



**KRename – Программа KDE для  
пакетного переименования файлов**

**Версия 3.0.4**

# KRename

The free batch renamer

## Краткое введение в KRename



# KRename – Программа KDE для пакетного переименования файлов

**Версия 3.0.4**

Copyright © 2004-2005 Dominik Seichter <domseichter@web.de>

Вы можете копировать, распространять и/или изменять этот документ за исключением неизменяемых разделов и текстов на передней и задней обложках на условиях Основной Публичной Лицензии GNU (GNU GPL), издания 1.1 или более позднего, опубликованной Организацией Свободного Программного Обеспечения (Free Software Foundation).

Последнее обновление: 03.03.09

Наш сайт: <http://www.krename.net>

Стр. 2 из 18



# KRename – Программа KDE для пакетного переименования файлов

Версия 3.0.4

## Содержание

1) Обзор.....	4
1.1) Что такое KRename?.....	4
1.3) Где я могу взять вашу программу?.....	4
1.4) Мне нужна помощь. Где её искать?.....	5
2) Использование KRename.....	6
2.1) Первый запуск .....	6
2.2) Добавление файлов.....	6
2.2.1) Предварительный просмотр файлов.....	7
2.2.2) Сортировка файлов.....	7
2.3) Переименовать, копировать или переместить?.....	7
2.4) Модули.....	8
2.5) Построение имени файла.....	8
2.5.1) Построение имени файла – режим начинающего пользователя.....	9
2.5.2) Построение имени файла – режим опытного пользователя.....	10
2.5.3) Симаолы (команды) KRename.....	11
2.5.3) Дополнительные возможности переименования.....	13
2.5.3) Формат даты.....	13
2.6) Переименование завершено.....	14
3) Примеры.....	16
3.1) Сортировка коллекции изображений – Режим для начинающих.....	16
3.2) Начинать все слова с прописной буквы – Режим для начинающих.....	16
3.3) Преобразовать все буквы в строчные – Режим для опытных пользователей.....	17
3.4) Переименование коллекции записей MP3 – Режим для опытных пользователей....	17
3.5) Замена пробелов символами подчёркивания – Режим для опытных пользователей... 17	17
4) Помогите нам!.....	18
5) Благодарности:.....	18



# KRename – Программа KDE для пакетного переименования файлов

Версия 3.0.4

## 1) Обзор

### 1.1) Что такое KRename?

KRename – это программа для пакетного переименования файлов для графической оболочки KDE. Она может переименовать любое число файлов за раз, используя определённые правила, что помогает иногда сэкономить много времени.

Во-первых, KRename обладает удобным графическим интерфейсом с двумя режимами; один („Мастер“ ) предназначен для тех, кто запускает программу впервые и просто хочет выполнить несложную задачу, а второй (с вкладками) предоставляет все возможности KRename, то есть позволяет делать с названиями файлов почти всё.

Тем, кому важна функциональность, можно отметить, что KRename поддерживает все возможности KDE, такие как протоколы обмена данными КЮ, позволяющие работать с файлами, где бы они ни находились (на серверах ftp://, разделённые данные через fish:// или smb:// ...), технологию DCOP, предоставляющую возможность управления программой с помощью сценариев и, конечно же, подключаемые модули KDE. Благодаря файловым модулям, KRename может использовать информацию, хранящуюся во многих аудио-, видео- или графических файлах.

Разумеется, KRename умеет выполнять простые задачи, такие как преобразование регистра символов, добавление числа к имени или замену определённой подстроки в названии.

Наконец, есть Самая Главная Функция – возможность отмены действий, так что вы можете поиграть с программой, не боясь что-нибудь попортить.

### 1.2) Сколько это стоит?

KRename является свободным П/О и распространяется на условиях GNU GPL. Текст GNU GPL находится в файле COPYING, поставляющемся вместе с программой и по адресу <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>.

### 1.3) Где я могу взять вашу программу?

Лучше всего – в Интернете. Последняя версия лежит на нашем сайте <http://www.krename.net> как в виде исходных тестов, так и в виде скомпилированной программы. Там же вы можете найти снимки программы, полный список возможностей и форум, где можно задать любой интересующий вас вопрос. KRename уже включён во многие популярные дистрибутивы ОС Linux. Например, он поставляется в виде пакета в SuSE и Mandrake, также есть версия для Gentoo Linux (команда 'emerge krename').



# KRename – Программа KDE для пакетного переименования файлов

Версия 3.0.4

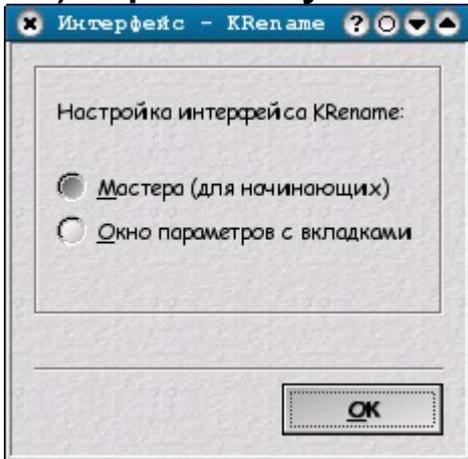
## 1.4) Мне нужна помощь. Где её искать?

Мы предоставляем несколько возможностей:

- Основной путь получения помощи – это присоединение к списку рассылки. Если вы часто пользуетесь нашей программой, зарегистрируйтесь по адресу <http://lists.sourceforge.net/lists/listinfo/krename-users>. Вам придёт письмо, просто ответив на которое вы станете участником списка рассылки KRename. Все письма, посланные по адресу [krename-users@lists.sourceforge.net](mailto:krename-users@lists.sourceforge.net), будут получены всеми участниками списка. Мы постараемся ответить как можно быстрее, обычно – в пределах восьми часов. Мы настоятельно рекомендуем присоединиться к списку рассылки постоянным пользователям и всем, кто хочет иметь более полную и свежую информацию о программе. Частота писем довольно низкая, обычно от двух писем в неделю по 20 писем в день...
- Если вы не хотите получать лишних писем, то можете просто написать свой вопрос по тому же адресу: [krename-users@lists.sourceforge.net](mailto:krename-users@lists.sourceforge.net).
- Если вам больше нравятся форумы, то таковой имеется по на странице <http://www.kbarcode.net/forum>.
- Имеется и канал поддержки через IRC. Если хотите, подключайтесь к серверу <irc.freenode.net> и присоединяйтесь к каналу #kbarcode.

## 2) Использование KRename

### 2.1) Первый запуск



Когда вы в первый раз запустите KRename, то увидите диалоговое окно (слева). Вы должны указать, какой режим интерфейса будете использовать – упрощённый (для начинающих), либо более мощный режим, с большим количеством параметров, предоставляющий доступ ко всем возможностям KRename.

Также вы можете изменить стиль поведения KRename в настройках программы (меню *Настройка|Настроить KRename*, там выберите желаемый стиль)

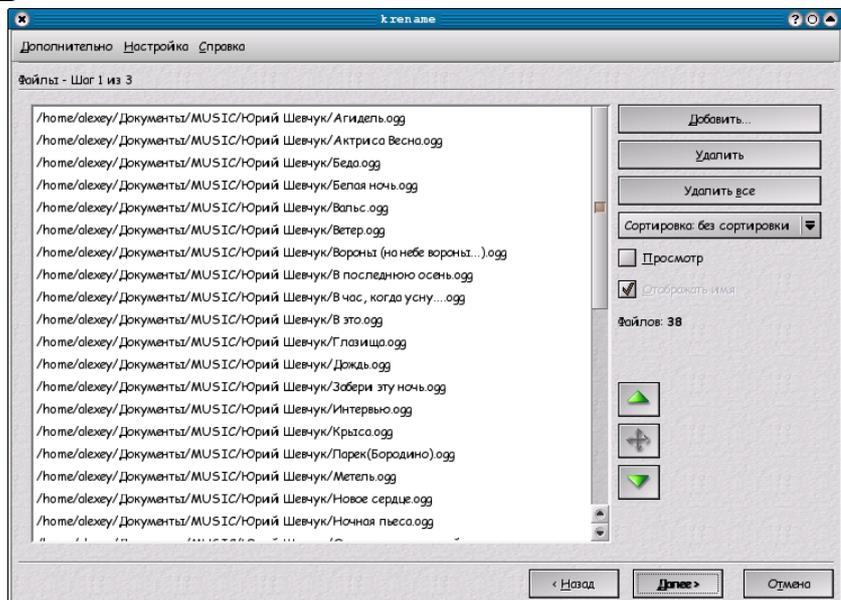
Настоящее руководство охватывает оба режима работы.

### 2.2) Добавление файлов

Вне зависимости от того, в каком режиме вы запустили KRename, вы увидите страницу добавления файлов.

Добавлять файлы можно несколькими способами: нажать на надпись “добавьте какие-нибудь файлы...” или на кнопку “Добавить” и выбрать файлы в стандартном диалоге выбора файлов, либо перенести их мышью из Konqueror’a.

Также вы можете выбрать нужные файлы в Konqueror’e или Krusader’e и в контекстном меню выбрать пункт *Действия → Переименовать в KRename*.



Обратите внимание на дополнительные возможности диалога выбора файлов по выбору одного или нескольких каталогов. Если вы отметите пункт *Добавить подкаталоги рекурсивно*, то будут добавлены не только выбранные каталоги, но и всё их содержимое. Параметр *Добавить только имена каталогов* позволяет переименовывать только каталоги, но не файлы. Это бывает полезным при необходимости переименовать дерево каталогов.



## KRename – Программа KDE для пакетного переименования файлов

Версия 3.0.4

### 2.2.1) Предварительный просмотр файлов

На странице выбора файлов вы можете также просматривать их; для создания пиктограмм KRename использует систему предварительного просмотра KDE. Размер изображений настраивается в диалоге настроек. Следует заметить, что просмотр большого числа файлов может занять изрядное время. Предварительный просмотр, безусловно, полезен при работе с файлами изображений – он сильно облегчает их сортировку перед переименованием.

Если KRename или KDE не может просмотреть файл, то отображается обычная пиктограмма, соответствующая типу файла.

### 2.2.2) Сортировка файлов

Первая страница также позволяет сортировать файлы. Порядок файлов важен, если вы хотите при переименовании добавить к названию его порядковый номер. KRename предоставляет следующие возможности по сортировке файлов (в следующих версиях их будет больше):

- Сортировка: без сортировки

Файлы не будут сортироваться программой, т. е. останутся в том порядке, в котором были добавлены. Вы можете менять его вручную перетаскиванием с помощью стрелок вверх/вниз или кнопки в виде крестика (находится между стрелками): выберите файл(ы), нажмите на крестик и затем на то место в списке, куда вы хотите их переместить.

- Сортировка: по возрастанию

Файлы будут отсортированы в лексическом порядке по возрастанию.

- Сортировка: по убыванию

Наоборот, файлы будут отсортированы в лексическом порядке по возрастанию.

- Сортировка: в случайном порядке

Имена файлов будут перемешаны и помещены в список в произвольном порядке. Я, например, использую эту возможность для копирования музыки на плеер MP3.

- Сортировка: числовая

Файлы сортируются по возрастанию следующим образом: сначала они сортируются в лексическом порядке; если имена файлов различаются только содержащимся в них числом, то тот файл, число в имени которого меньше, будет расположен выше по списку.

Пример: файл1.jpg, файл2.jpg, файл3.jpg. Если вы включите *Сортировка: по возрастанию*, то получите порядок файл1.jpg, файл10.jpg, файл2.jpg. *Сортировка: числовая* расположит файлы в очевидном порядке файл1.jpg, файл2.jpg, файл10.jpg.

### 2.3) Переименовать, копировать или переместить?

Второй шаг – это выбор того, *что же* вы хотите сделать с файлами – переименовать, копировать, переместить или (не в режиме мастера!) создать символические ссылки. Видимо, безопаснее всего второй вариант, так как при этом с исходными файлами ничего не происходит, и в случае чего можно просто удалить переименованные копии и попробовать снова.

По умолчанию KRename не перезаписывает уже существующие файлы; что бы разрешить перезапись, нужно поставить соответствующую галочку.

Иногда имеет смысл создать сценарий отката – обычный сценарий оболочки *bash*, предназначенный для отмены переименования файлов. вы можете запускать его из командной строки (обязательно с аргументом '--krename') или через меню KRename *Дополнительно* → *Откат старого переименования...*. Обратите внимание, что сценарий отката не может

переименовывать удалённые файлы! Для этой цели можно пользоваться только кнопкой “Отменить действие” в окне результатов работы программы.

Если KRename запущен в режиме диалога с вкладками, вам будет также предложена возможность создать в символьные ссылки на исходные файлы. Это будет работать только если каталог назначения находится на файловой системе, поддерживающей такую возможность (например, вы не можете создавать ссылки на разделе Windows).

## 2.4) Модули

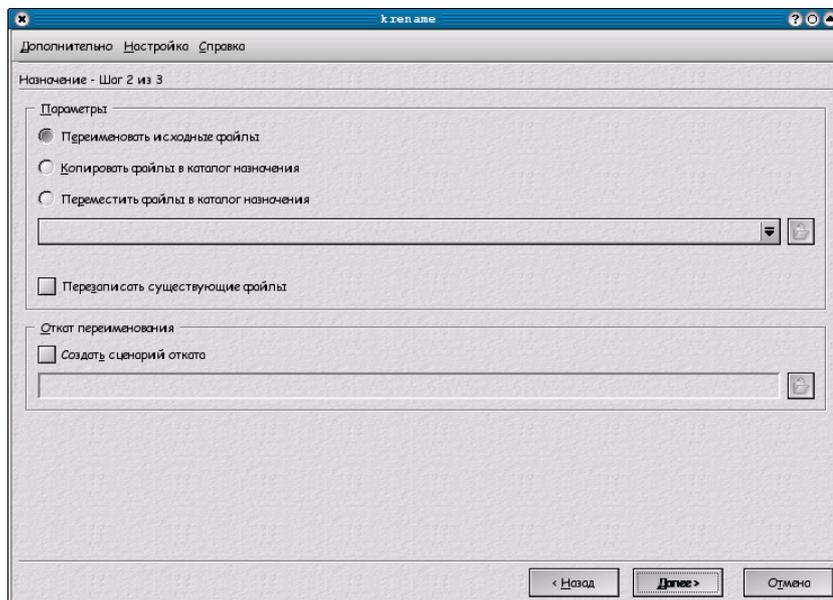
Если вы используете KRename в режиме для начинающих, то можете спокойно пропустить эту главу. Страница “Модули” в этом режиме пропущена, т. к. её наличие во многих простых случаях не оправдано. Во всяком случае, такие популярные возможности, как чтение тегов ID3, работают и здесь.

На этой странице вы можете настраивать все модули, которые наличествуют в программе. Они позволяют изменять права доступа, время изменения и т. п.; модуль “Команда” даёт возможность изменять имя файла с помощью любой сторонней программы. Доступ к стандартным модулям KDE осуществляется на вкладке “Имя файла”, кнопка “Функции...”.

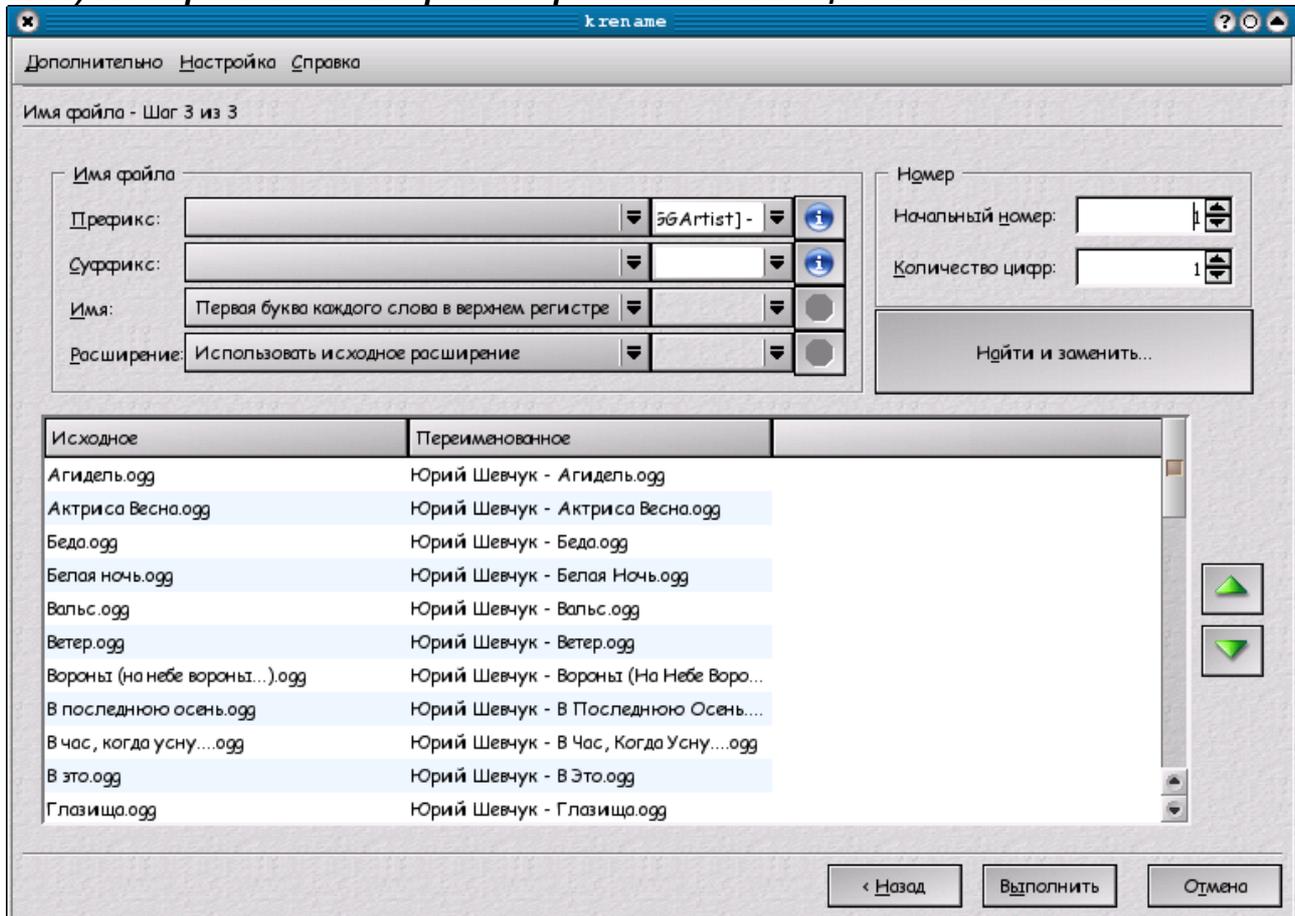
## 2.5) Построение имени файла

Последний шаг – это собственно задание правил переименования файлов. Так как этот этап существенно различается для разных режимов работы, целесообразно будет описать их по отдельности.

Кстати, вы в любой момент можете переключиться с одного режима на другой через меню *Дополнительно* → *Профили...* или меню настроек.



### 2.5.1) Построение имени файла – режим начинающего пользователя



На снимке сверху показан KRename в режиме “Мастер”. Окно разбито на две части; в верхней вы указываете программе, что она должна делать, а в нижней видите, что из этого получится, если вы нажмёте *Выполнить*.

Например, к каждому имени вы можете добавить префикс или суффикс. Это может быть определённый текст, число (нумерация файлов) или текущая дата. Выбирать их можно из выпадающего списка правее соответствующей надписи “Префикс” или “Суффикс”. Для нумерации вы можете задать число, с которого следует начинать отсчёт и количество знаков. Если задано количество цифр 2, то нумерация будет такой: 01, 02, 03, ... 09, 10, 11 ... 100. Четвёрка даст ряд 0001, 0002 и т. д. .

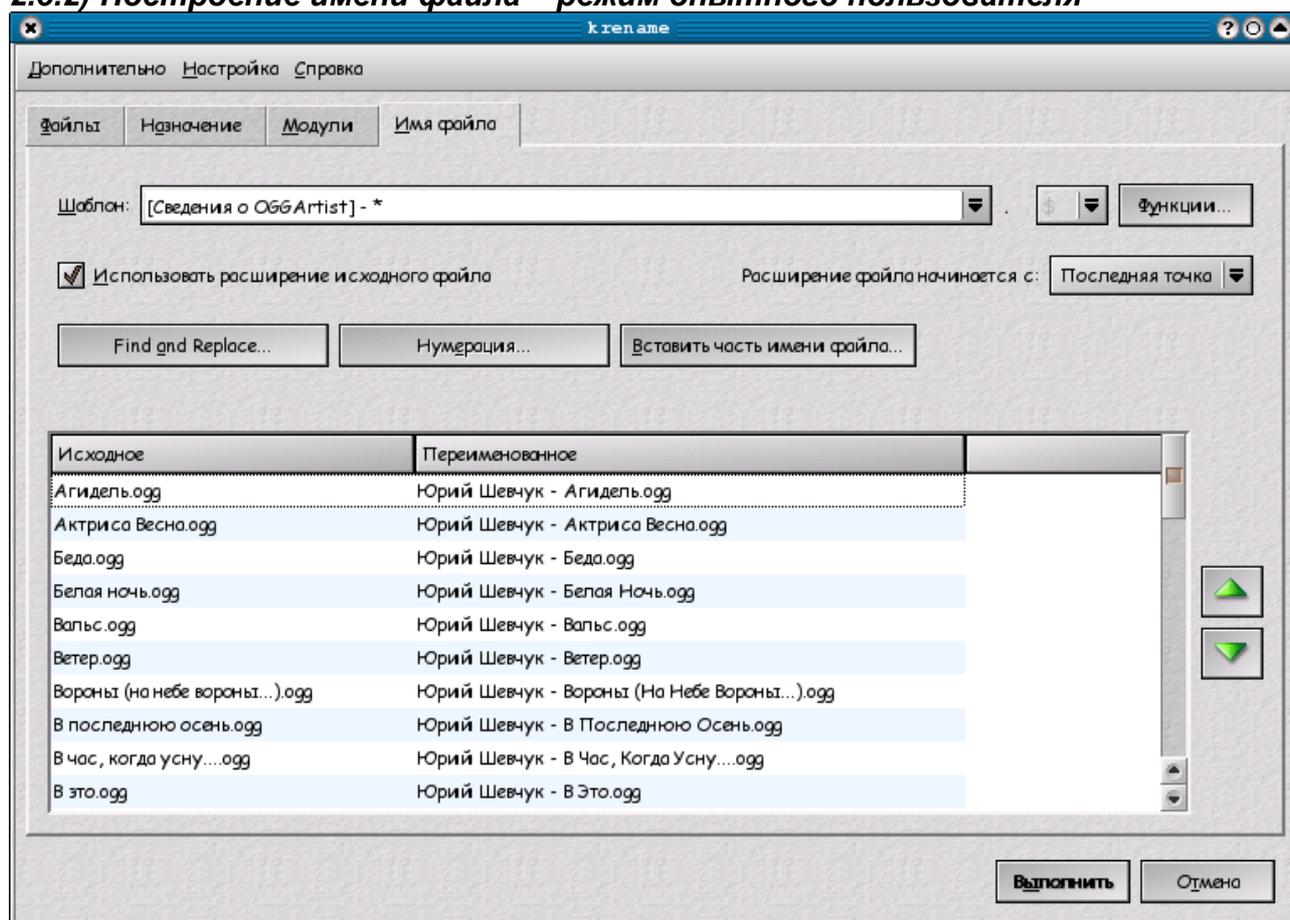
Конечно, важным является собственно имя файла. Для него есть следующие варианты: оставить как есть (т. е. только добавить префикс/суффикс), преобразовать все буквы в строчные или прописные, начинать каждое слово с прописной либо использовать собственное название (которое может быть и пустым). Во всех случаях к имени добавляются префикс и суффикс.

То же самое верно и для расширений, впрочем их обычно можно оставить. Расширения (обычно – часть имени файла после последней точки) используются некоторыми ОС для определения типов файлов. Заметьте, что префикс и суффикс добавляются только к собственно имени файла, а не к расширению.

В режиме для начинающих вы можете использовать команды (символы) KRename, используемые в режиме для опытных пользователей. с помощью этих команд вы можете, например, строить имя файла MP3 на основе записанной в нём информации об авторе, названии и др. Эти команды более полно описываются в следующем параграфе руководства. Чтобы вставить лексему (или просмотреть доступные), нажмите на небольшой знак вопроса сбоку от имени файла (префикса/суффикса/расширения). В выпадающем списке выберите используемый модуль, а в списке под ним – команду.

Наконец, есть возможность осуществлять поиск и замену (в т. ч. с использованием регулярных выражений) части имени файла: просто нажмите кнопку *Найти и заменить...*

### 2.5.2) Построение имени файла – режим опытного пользователя



Режим опытного пользователя более удобен для ввода шаблоны имени вручную, при этом сохраняется возможность использования удобного диалога выбора символов (команд) с помощью кнопки *Функции...* .



# KRename – Программа KDE для пакетного переименования файлов

Версия 3.0.4

В нижнем окне видно, как изменятся имена файлов после переименования.

Как и в режиме “Мастер”, вы можете изменять и расширение файла, но в отличие от него, здесь вы можете определять, что считается расширением файла. Это бывает полезно, если имя файла сформировано, например, так: *mybackup.tar.bz2* или *backup01.05.2004.zip*. В первом случае расширением следует считать всё, что идёт после *первой* точки (*tar.bz2*), во втором же – то, что начинается с *первой* точки (т. е. расширением является слово *zip*).

Итак, как формируется шаблон имени файла? Просто напишите любой текст и одну или несколько команд, например “Рисунок ##” создаст серию нумерованных файлов “Рисунок 01”, “Рисунок 02”, ... . Так как слово “Рисунок” не является командой KRename, программа оставит его как есть, а знаки “#”, означающие в KRename цифры, заменятся на последовательность чисел. Чем больше знаков “#” поставите, тем больше будет нулей перед числом (см. число цифр в режиме для начинающих).

## 2.5.3) Символы (команды) KRename

Какие символы можно использовать? Эта табличка даёт представление о стандартных символах KRename:

Символ	Описание	Пример шаблона	Исходное имя файла	Новое имя файла
\$	Вставка старого имени файла	\$	Кин-дза-дза.avi	Кин-дза-дза.avi
%	Вставка старого имени файла строчными буквами	%	Кин-дза-дза.avi	кин-дза-дза.avi
&	Вставка старого имени файла прописными буквами	&	Кин-дза-дза.avi	КИН-ДЗА-ДЗА.avi
*	Начинать каждое слово с большой буквы	*	Кин-дза-дза.avi	Кин-Дза-Дза.avi
[x]	Вставка x-го символа из старого имени файла.	[2] файл.txt	d4datafile.txt	4 файл.txt
[x;y]	Вставка x символов старого имени файла начиная с y-й позиции	[5;5]	07 'Авось'.mp3	Авось.mp3
[x-y]	Вставка части старого имени файла с x-й по y-ю позиции	[4-10]	наш пикник на травке.jpg	пикник.jpg
\	Inserts the old filename with leading or trailing white spaces stripped	\	file.dat	file.dat
#	Вставка нумерации	\$ ##	фото.png	фото 01.png

<i>Символ</i>	<i>Описание</i>	<i>Пример шаблона</i>	<i>Исходное имя файла</i>	<i>Новое имя файла</i>
[length]	Вставка длины исходного имени файла. Из полученного значения можно вычесть число (н-р, [length-2]) и затем использовать результат в других символах.	[4-[length]]	наш пикник на травке.jpg	пикник на травке.jpg
[dirname]	вставка имени каталога, в котором лежит файл	[dirname]_\$	Кин-дза-дза.avi	Фильмы_Кин-дза-дза.avi
[dirname.]	Вставка каталога, подкаталогом которого является каталог с файлом (добавляя точки, можно добраться и до корневого каталога)	[dirname.]_%	Кин-дза-дза.avi	Documents_кин-дза-дза.avi
/	Создать каталог, имя которого указано левее косой черты.	Films/## \$	Кин-дза-дза	Films/01 Кин-дза-дза.avi (Films – каталог, созданный KRename)

В таблицу сведены простейшие и самые важные команды KRename. Заметьте, что если символы %, & и \* стоят перед командой (внутри квадратных скобок), то они используются для форматирования вывода команд. Например, шаблон “[&1] [%2-]” можно использовать, чтобы прописной была первая буква каждого имени файла. Также форматировать числа: если второй символ имени файла – “3”, то использовав лексему “[##2]”, вы получите на второй позиции число “03”.

Дополнительно, KRename может вставлять в имя файла текущую дату и другие подобные данные. В таблице нет примеров, так как это всё довольно просто; к тому же благодаря предварительному просмотру имён файлов в KRename, вы легко сможете сами посмотреть, что получится при использовании этих команд.

<i>Символ</i>	<i>Описание</i>
[accessdate]	дата последнего доступа к файлу
[creationdate]	дата создания файла
[modificationdate]	дата последнего изменения файла
[user]	владелец файла
[group]	группа, которой принадлежит файл
[date]	текущая дата
[time]	текущее время
[day]	текущее число месяца

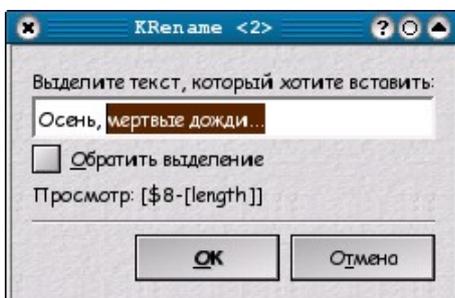
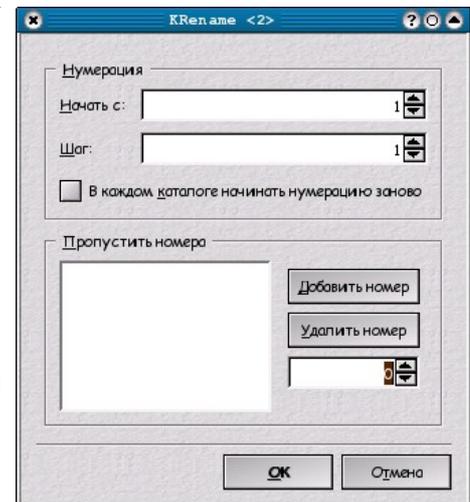
Символ	Описание
[month]	текущий месяц
[year]	текущий год
[second]	текущее время (секунды)
[minute]	текущее время (минуты)
[hour]	текущее время (часы)

Здесь были перечислены далеко не все модули, с помощью которых вы можете формировать имена файлов. Символы всех модулей KDE даже не перечислены здесь по той простой причине, что их слишком много; к тому же их наличие зависит от П/О, установленного на компьютере. Для получения более подробной информации нажмите кнопку *Функции...*, и вы увидите много чего интересного. Ещё раз напоминаем вам, что форматирование работает везде, например вы можете использовать конструкции вроде [%mp3album] или [\*rpmName].

### 2.5.3) Дополнительные возможности переименования

Когда шаблон уже создан, вам может понадобиться выполнить различные замены в именах: например, заменить все пробелы на знаки подчёркивания. Для облегчения этого процесса служит специальный диалог, который можно вызвать кнопкой *Найти и заменить...*. Здесь вы можете использовать регулярные выражения, для ввода которых используется стандартная программа ввода регулярных выражений.

Поведение счётчиков можно подстроить, нажав кнопку *Нумерация...*. Здесь задаются начальные значения счётчиков и их шаг. Обратите внимание, что если вы используете несколько счётчиков, изменения коснутся их всех. Данная возможность будет доступной только после добавления в шаблон хотя бы одного знака “#”.



Наконец, чтобы не тратить лишнего времени на подбор чисел в символах вида [1;6], можно воспользоваться функцией *Вставить часть имени файла...* (одноимённая кнопка). В этом диалоге вы можете выбрать нужную часть файла с помощью мыши (при этом вы будете видеть внизу окна, что именно вставится в шаблон). Вы можете даже инвертировать выделение, так что в новые имена

войдёт всё *кроме* выделенного текста.

Всё, настройка переименования в режиме опытного пользователя завершена. Пора нажать кнопку *Выполнить*, и процесс пойдёт.

### 2.5.3) Формат даты

Символы, работающие со временем по умолчанию используют встроенный формат KRename. Он подходит для большинства случаев, но на всех ведь не угодишь... Чтобы задать собственный формат даты или времени, добавьте к команде точку с запятой (;) и после неё – строку, описывающую нужный вам формат. Например, команда [date;уууу-ММ-dd] вставит текущую дату в формате уууу-ММ-dd (т. е. 2005-01-08). Вы можете использовать и обозначения времени, например [date;YY:hh-mm] вставит год и текущее время. Формат времени можно задавать для символов [date], [accessdate], [creationdate] и [modificationdate].

Таблица форматов даты и времени:

<i>Код формата</i>	<i>Результат</i>
d	число месяца (1-31)
dd	число месяца с нулём спереди для однозначных чисел (01-31)
ddd	сокращённое название дня недели ('Пнд'...'Вск')
dddd	название дня недели ('Понедельник'...'Воскресенье')
M	номер месяца в году (1-12)
MM	номер месяца в году с нулём спереди для однозначных чисел (01-12)
MMM	сокращённое название месяца ('Янв'...'Дек')
MMMM	название месяца ('Январь'...'Декабрь')
уу	последние две цифры номера года (00-99)
уууу	год (1752-8000)
h	часы (0..23 или 1..12)
hh	часы с нулём спереди для однозначных чисел (00..23 или 01..12)
m	минуты (0..59)
mm	минуты с нулём спереди для однозначных чисел (00..59)
s	секунды (0..59)
ss	секунды с нулём спереди для однозначных чисел (00..59)
z	миллисекунды (0..999)
zzz	миллисекунды с нулём спереди для одно- и двузначных чисел (000..999)
AP	использовать двенадцатичасовое представление суток. Знак “AP” будет заменён на “AM” или “PM”
ap	использовать двенадцатичасовое представление суток. Знак “AP” будет заменён на “am” или “pm”

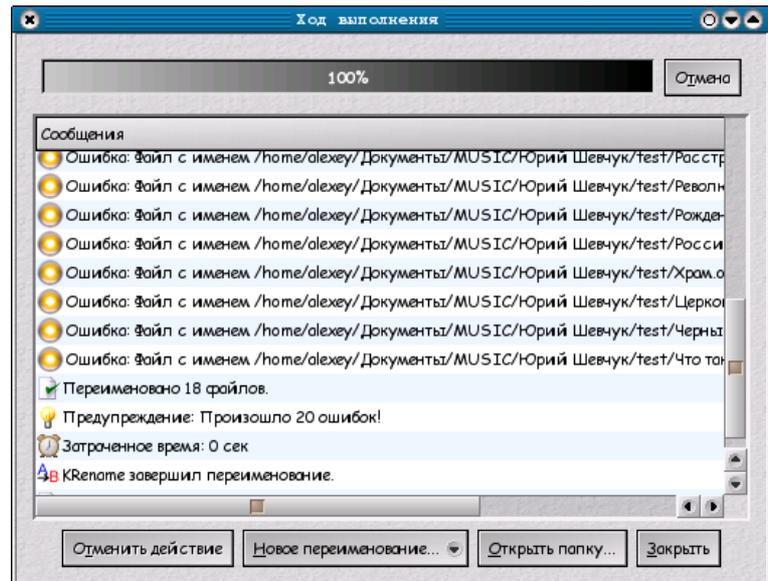
### 2.6) Переименование завершено

После переименования вы увидите окно с результатами работы программы (хочется надеяться, что в вашем случае сообщений об ошибках не будет). Здесь показано, сколько файлов переименовано и какие были ошибки. В данном случае ошибки возникли из-за попытки перезаписать уже существующие файлы. Чтобы этого не было, нужно было на втором шаге разрешить перезапись файлов.

Если оказалось, что всё пошло наперекосяк, то можно тут же совершить обратное переименование (кнопка *Отменить действие*). В отличие от сценария отката, это работает не только для локальных файлов, но после закрытия диалога возможность будет утеряна. Кнопка будет неактивной, если был выбран один из вариантов “копировать” или “создать символические ссылки”, т. к. отмена здесь сводится просто к удалению новых файлов.

*Новое переименование...* позволяет вам переименовать все или только обработанные/необработанные файлы. Также из этого меню вы можете перезапустить KRename.

*Открыть папку...* открывает каталог назначения в Konqueror'e.



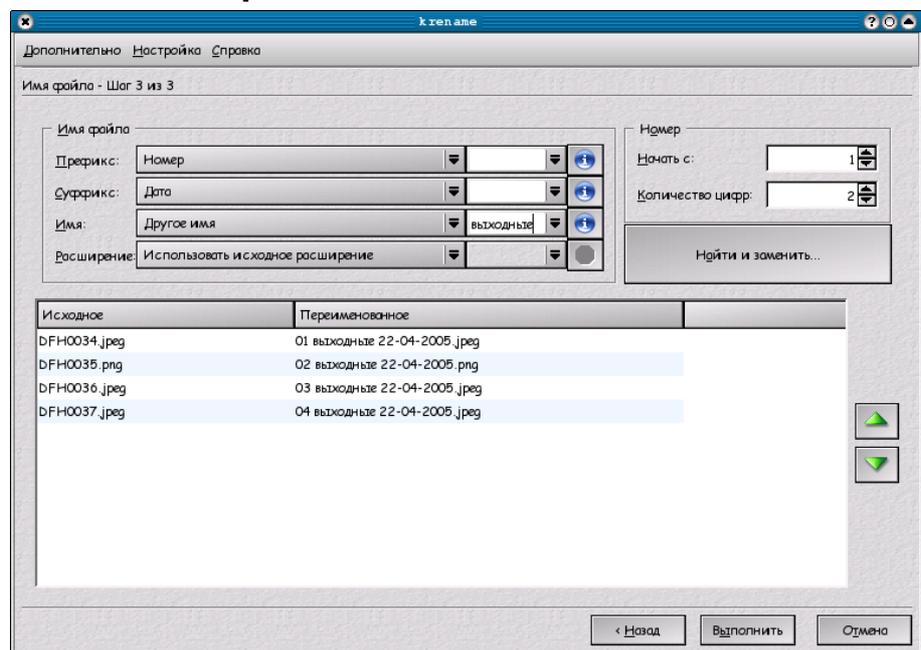
### 3) Примеры

В этой главе рассматриваются некоторые особые случаи применения KRename, например пакетное переименование скачанных записей MP3 или коллекции фотографий. Глава предназначена как для использования конкретных примеров, так и для лучшего понимания пользователем программы. В заголовке каждого примера содержится указание на используемый режим KRename. Добавление файлов и выбор способа обработки не представляет никаких сложностей, поэтому описание даётся только для этапа создания шаблона имён.

#### 3.1) Сортировка коллекции изображений – Режим для начинающих

Если у вас есть фотографии, снятые цифровым фотоаппаратом, то, вполне вероятно, они называются как-нибудь DFH0034.jpg.

Один из способов исправить положение – это воспользоваться KRename. Хочется получить на выходе имена файлов в виде “НОМЕР выходные ТЕКУЩАЯ-ДАТА” На снимке справа показано, какие параметры мы меняли для получения нужного результата.



Сначала добавляем нумерацию в начале: в меню *Префикс* выбираем “Номер”. Затем устанавливаем дату: *Суффикс* → *Дата*. Наконец, в поле *Имя* выбираем “Другое имя” и вводим в строке ввода текста “ выходные ”. Если в коллекции больше 9 изображений, то удобно использовать двузначную нумерацию (“01” вместо “1”). В режиме опытного пользователя для тех же целей можно использовать шаблон “## выходные [date]”

#### 3.2) Начинать все слова с прописной буквы – Режим для начинающих

Очень просто: выберите в поле *Имя* пункт “Преобразовать в верхний регистр” и всё. Но что делать, если заодно вы хотите вырезать первые две буквы? Нужно выбрать пункт “Другое имя” и, как и в режиме для опытных пользователей, использовать символы. В данном случае вам нужно ввести [\*2-[length]].

### 3.3) Преобразовать все буквы в строчные – Режим для опытных пользователей

Вы взяли файлы с раздела Windows и увидели, что все буквы – прописные? И это вам не нравится? Что ж, для того и существует KRename. Всего-навсего используйте шаблон “%” для имени файла и для расширения. Нажмите *Выполнить* – и всё!

### 3.4) Переименование коллекции записей MP3 – Режим для опытных пользователей

Хочется, чтобы все наши записи MP3 (или OGG – кому как) имели такой формат имён: “<НОМЕР> <ИСПОЛНИТЕЛЬ> - <НАЗВАНИЕ>” и чтобы каждый альбом лежал в отдельной папке с названием “<ИСПОЛНИТЕЛЬ> - <АЛЬБОМ>”. Исходим из предположения, что все файлы имеют теги.

Шаблон будет довольно простым, так как модуль MP3 предоставляет всю необходимую информацию. Если у вас нет модуля MP3, то следует установить пакет kde-multimedia; впрочем, в некоторых дистрибутивах (к примеру, RedHat) его нет вовсе, и в этом случае вам придётся либо компилировать его вручную, либо добывать из других дистрибутивов..

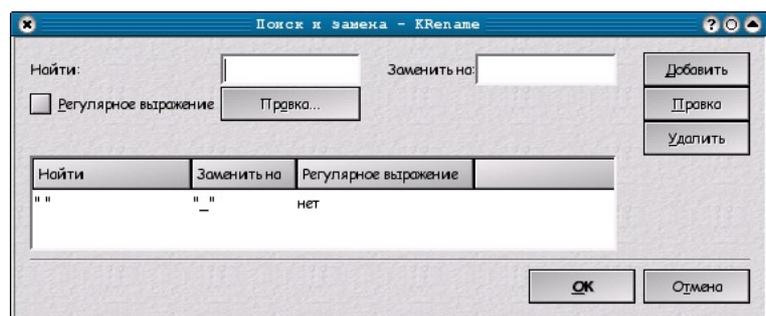
Шаблон для данной задачи:

```
[*mp3Artist] - [*mp3Album]/[##mp3Tracknumber] [*mp3Artist] - [*mp3Title]
```

Звёздочка в начале всех текстовых команд служит для того, чтобы они выдавали результат с нужным регистром символов. В начале символа [mp3Tracknumber] вставлены два знака “#” (произносится как “решётка”, “диз”), так что все числа будут состоять не менее чем из двух цифр. Знак “/” создаёт каталог для каждого нового альбома или исполнителя. Таким образом, всё что левее косой черты, задаёт имя каталога, а то, что левее – имя файла.

### 3.5) Замена пробелов символами подчёркивания – Режим для опытных пользователей

Шаблон очень прост: только исходное имя файла, т. е. знак “\$”. Затем нужно нажать на кнопку *Найти и заменить...*, там в поле “Найти:” набрать один пробел, а в поле “Заменить на:” знак подчёркивания ( \_ ). Теперь нажмите “Добавить” и “ОК”. В окне предварительного просмотра вы увидите, что все пробелы в именах файлов заменились на подчёркивания.





## KRename – Программа KDE для пакетного переименования файлов

Версия 3.0.4

### 4) Помогите нам!

KRename – это программа с открытыми исходными кодами, полностью написанная добровольцами. Нам всегда нужна помощь. Это не означает, что вы должны быть специалистом по Linux, компьютерам или Линусом Торвальдсом лично. Помощь для нас – это:

- Сообщения об ошибках в программе
- Ваши пожелания по поводу улучшения программы
- Обратная связь – как Вы используете KRename?
- Написание и исправление документации
- Перевод KRename на родной язык
- Перевод документации к KRename
- Сборка пакетов (RPM, например) – большинство людей предпочитают работать с уже работающими программами
- Реклама KRename (среди товарищей) – а главное, идеи Открытых Исходных Кодов
- Если вам понравилась программа, вы также можете перечислить деньги на счёт PayPal программиста Dominik'a Seichter'a

### 5) Благодарности:

KRename создан и поддерживается:

**Программист:** Dominik Seichter <domseichter@web.de>

**Менеджер проекта:** Stefan Onken <stonki@stonki.de>

Большое спасибо всем переводчикам, сборщикам и вообще хорошим людям, способствующим распространению KRename.

Не по порядку:

Renè Gass, Steven P. Ulrich, Jose Rodriguez, Michael v. Ostheim, Nicolas Benoit, Arpad Biro, Mark Volkert, Daniele Medri, Michael Zugaro, UTUMI Hiroshi, Trevor Semeniuk, Groult Richard, Michael Elvers, Andreas Pour, Per Ovind Karlsen, Elrondo, Ilya Ivkov, Krzysztof Pawlak