

ЗНАКОМСТВО С Mandrakelinux

Mandrakelinux 10.1



<http://www.mandrakesoft.com>

Знакомство с Mandrakelinux: Mandrakelinux 10.1

Опубликовано Неофициальная версия для форума lafx.net/support, 22.01.2005

Copyright © 2004 Mandrakesoft SA

NeoDoc (<http://www.neodoc.biz>) Camille Bégnis, Christian Roy, Fabian Mandelbaum, Roberto Rosselli del Turco, Marco De Vitis, Alice Lafx, John Rye, Wolfgang Bornath, Funda Wang, Patricia Pichardo Bégnis, Debora Rejnharc Mandelbaum, Mickael Scherer, Jean-Michel Dault, Lunas Moon, Céline Harrant, Fred Lepied, Pascal Rigaux, Thierry Vignaud, Giuseppe Ghibò, Stew Benedict, Francine Suzon, Indrek Madedog Triipus, Nicolas Berdugo, Thorsten Kamp, Fabrice Facorat, Xiao Ming, Snature, Guyhem Aznar

Юридическое замечание

Данное руководство защищено правами на интеллектуальную собственность **MandrakeSoft**. Воспроизводя, дублируя или распространяя это руководство целиком или его частей вы полностью соглашаетесь с условиями этого лицензионного соглашения.

Данное руководство может свободно воспроизводиться, дублироваться и распространяться или в таком виде, как есть, или как часть единого пакета в электронном и/или печатном формате, при условии соблюдения следующих требований:

- Данное замечание об авторских правах должно быть чётко и ясно отображено во всех воспроизводимых, дублируемых и распространяемых копиях.
- Приведенные ниже “тексты лицевых обложек”, Разд. 1 и раздел с именами авторов и контрибьюторов должны быть присоединены к воспроизводимой, дублируемой или распространяемой версии и оставаться неизменными.
- Это руководство, особенно в печатном формате, должно воспроизводиться и/или распространяться только для некоммерческого использования.

Для использования любого руководства или его части в иных целях, должна быть получена положительно выраженная санкция от **MandrakeSoft SA**.

“Mandrake”, “Mandrakesoft”, “DrakX” и “Linux-Mandrake” являются зарегистрированными торговыми марками в США и/или других странах. Соответствующий логотип “Star logo” также зарегистрирован. Авторские права защищены. Все другие авторские права, задействованные в этом документе, остаются собственностью своих законных владельцев.

Тексты лицевых обложек

Mandrakesoft October 2004

<http://www.mandrakesoft.com/>

Copyright (C) 1999-2004 by Mandrakesoft S.A. and Mandrakesoft Inc.

Утилиты, использованные при создании этого руководства

Это руководство написано в XML DocBook. Для управления совокупностью всех задействованных в проекте файлов использовался Borges (<http://www.mandrakelinux.com/en/doc/project/Borges/>). Исходные XML-файлы обрабатывались в xsltproc, openjade и jadetex с использованием собственной версии таблиц стилей Нормана Уолша (Norman Walsh). Снимки экрана получены при помощи xwd или GIMP и конвертированы при помощи convert (из пакета ImageMagick). Все эти программы являются свободным программным обеспечением и доступны в вашем дистрибутиве Mandrakelinux.

Содержание

Предисловие	1
1. О Mandrakelinux	1
1.1. Связь с сообществом Mandrakelinux	1
1.2. Вступайте в Клуб	1
1.3. Подписка на Mandrakeonline	1
1.4. Приобретение продуктов Mandrakesoft	2
1.5. Содействие Mandrakelinux	2
2. Об этом Руководстве по быстрому старту	2
I. Установка Mandrakelinux	5
1. Предупреждение перед установкой	5
2. Перед началом установки	7
2.1. Настройка BIOS	7
2.2. Создание загрузочной дискеты	7
2.3. Поддерживаемое оборудование	9
3. Установка при помощи DrakX	11
3.1. Инсталлятор Mandrakelinux	11
3.2. Выбор языка	13
3.3. Условия лицензии дистрибутива	14
3.4. Тип установки	14
3.5. Настройка клавиатуры	15
3.6. Разметка жёсткого диска	16
3.7. Установка с нескольких компакт-дисков	18
3.8. Пароль root'a	18
3.9. Добавление пользователя	19
3.10. Установка начального загрузчика	20
3.11. Проверка различных параметров	21
3.12. Установка обновлений из Интернета	25
3.13. Вот и всё!	25
3.14. Как удалить Linux	26
II. Знакомство	27
4. Миграция на Linux из Windows [®] и Mac OS [®] X	27
4.1. А где мои...?	27
4.2. Прекрасный новый мир!	29
5. Linux для новичков	31
5.1. Введение	31
5.2. Меню начального загрузчика	31
5.3. Приготовьтесь к первому сеансу	31
5.4. Начало вашего сеанса	32
5.5. Использование графической среды	34
5.6. Завершение сеанса	36
6. Где взять документацию	37
6.1. Документация по Mandrakelinux	37
6.2. Полезные ресурсы GNU/Linux	38
III. Использование	41
7. Использование KDE	41
7.1. Открытие K Desktop Environment	41
7.2. Настройка своего рабочего стола	43
7.3. Сеансы KDE	46
8. Konqueror	47
8.1. Файловый менеджер Konqueror	47
8.2. Навигация по вебу	50
9. Составление электронных писем с помощью KMail	55
9.1. Настройка KMail	55
9.2. Интерфейс KMail	57
9.3. Создание сообщения	58
10. Офисная работа	61
10.1. Текстовый процессор	61

10.2. Электронные таблицы 64

Список таблиц

8-1. Значки боковой панели Konqueror	47
8-2. Кнопки панели инструментов веб-браузера Konqueror	50
9-1. Кнопки панели инструментов KMail	58
9-2. Кнопки панели инструментов редактора сообщений	59
10-1. Предлагаемые стили	62

Список иллюстраций

2-1. Программа Rawwrite	8
3-1. Самый первый экран приветствия при установке	11
3-2. Доступные параметры установки	11
3-3. Выбор языка по умолчанию	13
5-1. Мастер Mandrakefirsttime	32
5-2. Окно входа в систему	33
5-3. Рабочий стол KDE	34
5-4. Файловый менеджер KDE	34
5-5. Кнопки виртуальных рабочих столов KDE	35
7-1. Рабочий стол KDE	41
7-2. Панель KDE	42
7-3. Изменение цветовой схемы KDE	43
7-4. Изменение обоев рабочего стола KDE	43
7-5. Список доступных разрешений экрана	45
7-6. Применить новое разрешение экрана?	45
8-1. Konqueror	47
8-2. Konqueror как веб-браузер	50
8-3. Окно менеджера закладок Konqueror	51
8-4. Вкладки браузера Konqueror	52
8-5. Настройка плагинов в Konqueror	53
9-1. Настройка общих параметров пользователя	55
9-2. Настройка сервера исходящей почты	55
9-3. Настройка почтовой учётной записи POP3	56
9-4. Интерфейс почтового клиента	57
9-5. Окно редактора сообщений	58
10-1. Главное окно OpenOffice.org Writer	61
10-2. Строки, столбцы и ячейки	64
10-3. Упрощение ввода данных при помощи автозавершения	65
10-4. Использование функции в формуле	66
10-5. Выбор типа диаграммы	67
10-6. Трёхмерная диаграмма в электронной таблице	67

Предисловие

1. О Mandrakelinux

Mandrakelinux - это дистрибутив GNU/Linux, поддерживаемый компанией **MandrakeSoft S.A.**, которая родилась в Интернете в 1998 году. Главной ее целью было и остается предоставление простой в использовании и дружелюбной системы GNU/Linux. Две опоры **MandrakeSoft** - это открытые исходные тексты и совместная работа.

1.1. Связь с сообществом Mandrakelinux

Следующие разнообразные Интернет-ссылки указывают на различные ресурсы, связанные с Mandrakelinux. Если вы хотите побольше узнать о компании **MandrakeSoft**, зайдите на наш веб-сайт (<http://www.mandrakesoft.com/>). Вы также можете заглянуть на веб-сайт дистрибутива Mandrakelinux (<http://www.mandrakelinux.com/>) и всего, что к нему относится.

Mandrakeexpert (<http://www.mandrakeexpert.com/>) - это платформа технической поддержки от **MandrakeSoft**. Она предлагает поделиться опытом, основываясь на доверии и вознаграждении других за их содействие.

Мы также приглашаем вас подписаться на различные списки рассылок (<http://www.mandrakelinux.com/ru/flists.php3>), в которых сообщество Mandrakelinux проявляет свою активность и проницательность.

Не забудьте также заглянуть на сайт Mandrakesecure (<http://www.mandrakesoft.com/security>). На нём собраны все материалы, касающиеся безопасности дистрибутивов Mandrakelinux. Здесь вы найдете советы по безопасности и ошибкам, а также статьи на тему безопасности и конфиденциальности. Этой информацией обязан обладать любой системный администратор или пользователь, заинтересованного в обеспечении безопасности.

1.2. Вступайте в Клуб

MandrakeSoft предлагает широкий спектр привилегий через свой Mandrakeclub (<http://www.mandrakeclub.com>):

- загрузка коммерческого программного обеспечения, обычно доступного только в коробочных версиях, такого как драйверы оборудования, коммерческие приложения, freeware и демо-версии;
- право голоса за новое программное обеспечение через систему голосования за RPM на добровольных основах;
- доступ к более чем 50 000 RPM-пакетов для всех дистрибутивов Mandrakelinux;
- получение скидок на продукты и услуги в Mandrakestore (<http://store.mandrakesoft.com>);
- доступ к списку лучших зеркал, доступных только для членов Клуба;
- чтение форумов и статей на нескольких языках.

Финансируя **MandrakeSoft** через Mandrakeclub, вы тем самым улучшаете дистрибутив Mandrakelinux и помогаете нам предоставить нашим пользователям самую лучшую настольную GNU/Linux-систему.

1.3. Подписка на Mandrakeonline

MandrakeSoft предлагает очень удобный способ для поддержания вашей системы в актуальном состоянии в автоматическом режиме, оберегая её от ошибок и дыр в безопасности. Посетите веб-сайт Mandrakeonline (<https://www.mandrakeonline.net/>), чтобы больше узнать об этой услуге.

1.4. Приобретение продуктов Mandrakesoft

Пользователи Mandrakelinux могут приобрести продукты в нашем онлайн-магазине Mandrakestore (<http://store.mandrakesoft.com/>). В нём вы найдете не только программное обеспечение Mandrakelinux, операционные системы и загрузочные “live” CD (такие как Move), но и также специальные заказные предложения, техническую поддержку, программное обеспечение сторонних разработчиков и под другими лицензиями,, документацию, книги по GNU/Linux, а также другие полезности от MandrakeSoft.

1.5. Содействие Mandrakelinux

Опыт и знания многих талантливых людей, использующих Mandrakelinux, могут очень пригодиться при создании системы Mandrakelinux:

- **Сборка пакетов.** Система GNU/Linux в основном собрана из программ, загруженных из Интернета. Они должны быть собраны в пакеты, чтобы обеспечить их совместную работу.
- **Программирование.** Существует великое множество проектов, непосредственно поддерживаемых MandrakeSoft’ом: выберите для себя самый нужный проект и предложите свою помощь главным разработчикам.
- **Интернационализация.** Вы можете помочь нам с переводом веб-страниц, программ и соответствующей документации.
- **Документация.** И последнее, но совсем, в руководство, которое вы сейчас читаете, требуется вложить очень много работы для поддержания его в актуальном по отношению к развитию системы состоянии.

Загляните на страницу разрабатываемых проектов (<http://www.mandrakesoft.com/labs/>), чтобы больше узнать о том, как вы можете поспособствовать развитию Mandrakelinux.

2. Об этом Руководстве по быстрому старту

Добро пожаловать и спасибо за выбор Mandrakelinux! Это *Руководство к быстрому старту* поможет вам понять основы установки дистрибутива GNU/Linux, даст вам указания относительно того, что вам нужно сделать перед началом установки операционной системы (OS) Mandrakelinux, а также познакомит вас с окружением GNU/Linux

Сначала мы расскажем вам о технических процедурах, которые вы должны будете выполнить (Гл. 1). Это не обязательно, однако мы **настоятельно рекомендуем**, чтобы вы следовали этим инструкциям! Мы поговорим о резервном копировании данных, scandisk, defrag и подобных программах.

В Гл. 2 мы затрагиваем такие темы, как настройка BIOS, загрузочные диски и поддерживаемое оборудование.

Далее следует глава, которую вы ждали: Гл. 3. Эта утилита разработана для того, чтобы помочь вам в процессе установки.

После этого в главе Гл. 4 мы обсудим парадигму Linux, сравнив её с Windows® и Mac OS®. Следующая глава (Гл. 5) была написана специально для того, чтобы помочь новичкам. В ней мы опишем первые шаги нового пользователя и объясним такие понятия, как “вход и выход из системы”, меню начального загрузчика и другое.

Затем мы предоставим вам довольно исчерпывающий список источников документации, к которым вы можете обратиться для получения дополнительных знаний по Linux (Гл. 6). Специальный раздел о Mandrakelinux содержит ссылки на многочисленные ресурсы, которые вы можете найти в Сети.

Последняя часть (*Использование*) даст вам короткое описание следующих приложений на каждый день:

- графическая среда KDE в Гл. 7;
- файловый менеджер и веб-браузер Konqueror (см. главы Разд. 8.1 и Разд. 8.2);
- почтовый клиент KMail (Гл. 9);

- а также два компонента OpenOffice.org (см. главы Разд. 10.1 и Разд. 10.2).

Приятного чтения!

Глава 1. Предупреждение перед установкой

Это руководство по установке раскрывает только самые общие этапы процесса установки. Если вы планируете использовать и Windows[®], и GNU/Linux в режиме двойной загрузки (имеется в виду возможность доступа к любой из двух операционных систем на одном компьютере), пожалуйста, обратите внимание, что проще будет установить Windows[®] **перед** GNU/Linux. Если на вашем компьютере уже установлена Windows[®] и вы никогда ранее не устанавливали GNU/Linux, программа установки Mandrakes Linux - DrakX - должна будет изменить размер вашего раздела Windows[®]. Эта операция может быть небезопасной для вашей информации. Следовательно, вы **должны** выполнить следующие действия перед началом установки:

- вы должны запустить `scandisk` на своём компьютере с Windows[®]. Программа изменения размера может и сама обнаружить несколько очевидных ошибок, однако `scandisk` лучше предназначен для этой задачи.



Перед применением `scandisk` (или `defrag`), убедитесь, что выключены хранитель экрана и любые другие программы, которая могут выполнять запись на жёсткий диск. Для получения ещё лучших результатов вам следует запустить `scandisk` или `defrag` из Windows[®] в "Безопасном режиме".

- Для обеспечения максимальной безопасности своих данных вам также следует пройтись по своему разделу программой `defrag`. Это в дальнейшем снизит риск потери информации. Делать это не обязательно, но очень рекомендуется, т.к. это значительно ускорит и облегчит процесс изменения размера раздела диска.
- Для обеспечения абсолютной гарантии отсутствия проблем всегда **резервируйте свои данные!** Конечно же вы должны хранить резервные копии на **другом** компьютере, загружать их в веб, на компьютер друга и т.п. **Не** создавайте резервную копию данных на том же самом компьютере, куда вы собираетесь инсталлировать GNU/Linux.

Если `scandisk` или `defrag` не инсталлированы на Windows[®], пожалуйста, обратитесь к документации Windows[®] за инструкциями по их инсталляции.



Разделы NTFS. Пользователи Windows[®] 2000, NT и XP должны соблюдать осторожность: даже при условии, что DiskDrake (посредством приложения `ntfs-resize`) в состоянии изменить размер разделов NTFS, настоятельно рекомендуется, чтобы перед началом установки вы создали резервную копию своих данных. Пожалуйста, зайдите на сайт the Linux-NTFS (<http://linux-ntfs.sourceforge.net/info/ntfs.html##2.6>), а также прочтите NTFS Resize FAQ (<http://mlf.linux.rulez.org/mlf/ezaz/ntfsresize.html>) для получения дополнительной информации по данному предмету.



Пользователи Windows[®] также могут воспользоваться программой Partition Magic[™] (<http://www.symantec.com/partitionmagic/>) для изменения размера своих разделов NTFS под Windows[®].

Глава 2. Перед началом установки

В этой главе рассказывается о том, что вы должны будете сделать **перед** началом установки своей системы MandrakeLinux. Обязательно полностью прочитайте эту главу, т.к. это сэкономит вам много времени. Сделайте также резервную копию своих данных (на диске, отличном от того, на который вы будете устанавливать систему) и подключите к компьютеру и включите все свои внешние устройства (клавиатуру, мышь, принтер, сканер, и т.д.).

2.1. Настройка BIOS

BIOS (*Basic Input/Output System*, базовая система ввода/вывода) используется для обнаружения устройства, на котором находится операционная система, и её запуска. Также он используется для первоначальной настройки оборудования и низкоуровневого доступа к оборудованию.

Появление устройств *plug'n'play* и их широкое использование означает, что все современные BIOS'ы могут инициализировать эти устройства. Для того, чтобы Linux распознавал устройства *plug'n'play*, ваш BIOS должен быть настроен для их инициализации.

Изменение настроек BIOS'а обычно выполняется по нажатию на клавишу **Del** (в некоторых BIOS'ах вместо неё используются клавиши **F2**, **F10** или **Esc**) сразу после включения питания компьютера во время POST-проверки. К сожалению существует много типов BIOS. Поэтому вы сами должны будете найти нужную опцию. Часто она называется *Plug'n'Play OS installed*. Установите её значение в *No*, и тогда BIOS сам проинициализирует все *plug'n'play* устройства, что поможет Linux распознать их.

Все современные системы могут выполнять загрузку с CD-ROM. Поищите опцию *Boot sequence* или *First boot device* в настройках BIOS'а и установите CD-ROM в качестве первого загрузочного устройства. Если ваша система не может загрузиться с CD-ROM, вам потребуется создать загрузочную дискету.



Если вы хотите использовать параллельный принтер, подключенный напрямую к вашей машине, убедитесь, чтобы параллельный порт был установлен в режим *ЕСР+ЕРР* (или хотя бы в *ЕСР* или *ЕРР*), а не в *SPР*, если у вас **действительно** такой старый принтер. Если параллельный порт не будет настроен таким способом, вы, возможно, и сможете печатать, но ваш принтер не будет определён автоматически, и вы должны будете настроить его вручную. Также убедитесь, чтобы принтер был правильно подключён к компьютеру и был включен в сеть.

2.2. Создание загрузочной дискеты

Если ваша система не может выполнить загрузку с CD-ROM, вам понадобится создать **загрузочную дискету**. На CD-ROM находятся все необходимые для этого файлы образов и вспомогательные программы.

Образы загрузочных дискет находятся на CD-ROM'е в каталоге *install/images/*.

Ниже представлен список различных образов и соответствующих им методов установки:

`cdrom.img`

Для установки с локального привода IDE- или SCSI-CD-ROM.

`network.img` и `network_drivers.img`

Для установки с репозитория NFS, FTP или HTTP в вашей ЛВС или через сетевое подключение РР-РоЕ (DSL-линия). Настройка сети машины, на которую вы хотите выполнить установку, может быть выполнена вручную или автоматически. Пожалуйста, убедитесь, что вы создали **обе** дискеты.

pcmcia.img

Используйте этот образ, если носитель с дистрибутивом доступен через карту PCMCIA (сеть, CD-ROM и т.д.).



Сейчас некоторые устройства PCMCIA используют обычные сетевые драйверы. Если устройство PCMCIA не работает, попробуйте ещё раз с образами `network.img` и `network_drivers.img`.

hd_grub.img

Используйте этот образ, если вы хотите выполнить установку с жёсткого диска. Вам потребуется скопировать содержимое CD на жесткий диск (на любой из разделов FAT ext2FS, ext3FS или ReiserFS). На сайте the `hd_grub customization` (http://qa.mandrakesoft.com/hd_grub.cgi) есть небольшая утилита, которая может оказаться полезной для создания своего варианта загрузочной дискеты.

Каталог `images/alternatives/*` содержит более-менее похожие загрузочные образы, но с различными (более старыми) ядрами. Они собраны на базе ядра 2.4 (в Mandrakelinux 10.1 используется ядро 2.6), что может помочь вам загрузиться на более старых системах.

2.2.1. Создание загрузочной дискеты в Windows

Для этого вам нужно воспользоваться программой `rawwrite`. Вы найдёте её на CD-ROM в каталоге `dosutils`.

Вы могли обратить внимание, что для этой программы есть версия под DOS под названием `rawrite`. На самом деле это и есть оригинальная версия программы. А `rawwrite` - это просто графический интерфейс для неё.

Запустите программу, как показано на рисунке ниже Рис. 2-1.

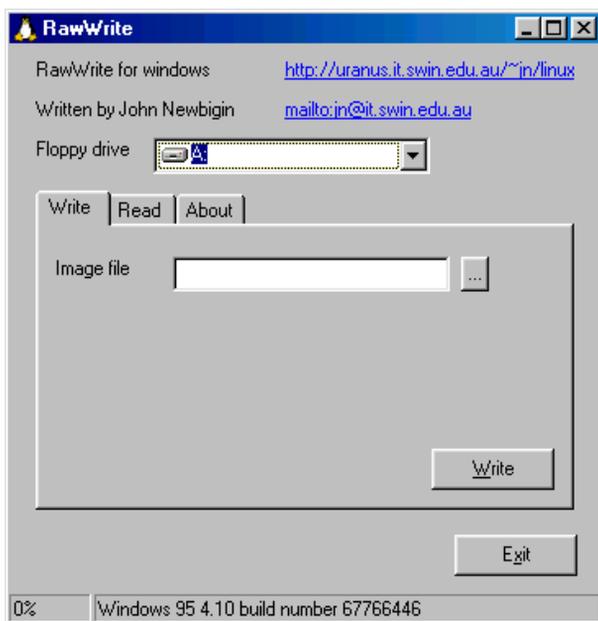


Рисунок 2-1. Программа Rawwrite

Выберите копируемый загрузочный образ и устройство назначения. Практически во всех случаях устройство назначения - это диск A: (первый дисковод).

Затем, если вы еще этого не сделали, вставьте чистую дискету в выбранный дисковод и нажмите кнопку `Write`. После завершения записи нажмите кнопку `Exit`: теперь у вас есть загрузочная дискета для установки дистрибутива Mandrakelinux.

2.2.2. Создание загрузочной дискеты в GNU/Linux

Если у вас уже есть установленный GNU/Linux (другая версия, на другой машине и т.п.), тогда выполните следующее:

1. примонтируйте CD-ROM, если это необходимо. Допустим, что точка монтирования - /mnt/cdrom;
2. войдите в систему как root (для этого откройте окно терминала, выполните команду su и введите пароль root'a);
3. вставьте чистую дискету в дисковод и наберите:

```
$ dd
  if=/mnt/cdrom/images/cdrom.img of=/dev/fd0 bs=512
```

По окончании процесса записи ваша загрузочная дискета будет готова к использованию.



Замените /dev/fd0 на /dev/fd1, если вы используете второй дисковод, а также имя входного файла на то, что вам нужно.

2.3. Поддерживаемое оборудование

Mandrakelinux может работать с большим числом аппаратного обеспечения, и его список слишком велик, чтобы представить его целиком. Тем не менее некоторые описанные нами этапы помогут вам выяснить совместимость вашего оборудования. Они также помогут вам настроить некоторые проблематичные устройства.

Вы также можете свериться со списком поддерживаемого на данный момент оборудования на веб-сайте База данных оборудования Mandrakelinux (<http://www.mandrakelinux.com/ru/hardware.php3>).

Устройства USB: на данный момент обеспечена полная поддержка USB 1.x и USB 2.0. Большинство периферийного оборудования также полностью поддерживается. Вы можете получить список поддерживаемого оборудования на сайте Linux-USB device overview (<http://www.qbik.ch/usb/devices/>).



Отказ от ответственности: База данных оборудования Mandrakelinux содержит информацию об аппаратном обеспечении, которое было протестировано и/или по нему были получены отчёты с подтверждением нормальной работы в Mandrakelinux. Вследствие широкого разнообразия конфигураций систем **MandrakeSoft** не может гарантировать, что определённое устройство будет корректно работать в вашей системе.

2.3.1. Замечание о Win-модемах

winmodem'ы также называются бесконтроллерными или программными модемами. Поддержка этих устройств постоянно улучшается. Драйверы существуют, но большинство из них поставляется в виде бинарных файлов и доступны они только для более новых версий ядер.

Если вы являетесь владельцем PCI-модема, взгляните на вывод команды `cat /proc/pci`, выполненной из-под root'a. Он предоставит вам информацию о порте I/O и IRQ устройства. Затем воспользуйтесь командой `setserial` (в нашем примере адрес I/O - 0xb400, IRQ - 10, а модем будет 4^м устройством на последовательной шине), как показано ниже:

```
setserial /dev/ttyS3 port 0xb400 irq
  10 UART 16550A
```

Затем попробуйте опросить свой модем при помощи `minicom` или `kppp`. Если это не работает, возможно у вас программный модем. Если работает - создайте файл `/etc/rc.d/rc.setserial` и вставьте в него соответствующую командную строку `setserial`.

Если оказалось, что вы являетесь владельцем программного модема, и у вас есть учётная запись в Mandrakeclub, вы можете найти пакет RPM с поддержкой вашего модема. Также вы можете заглянуть на веб-сайт по lin-модемам (<http://linmodems.org/>).

Глава 3. Установка при помощи DrakX

3.1. Инсталлятор Mandrakelinux

Благодаря программе установки Mandrakelinux - DrakX, - не имеет значения, кто вы по отношению к GNU/Linux: новичок или гуру. Задача DrakX - облегчить установку и обеспечить простой переход к последней версии Mandrakelinux.



DrakX будет работать с максимальной отдачей, если во время установки всё ваше оборудование будет подключено к компьютеру и на него будет подано питание. Принтеры, модемы, сканеры и джойстики - это лишь несколько примеров периферийного оборудования, которое DrakX может автоматически определить и настроить в процессе установки Mandrakelinux.

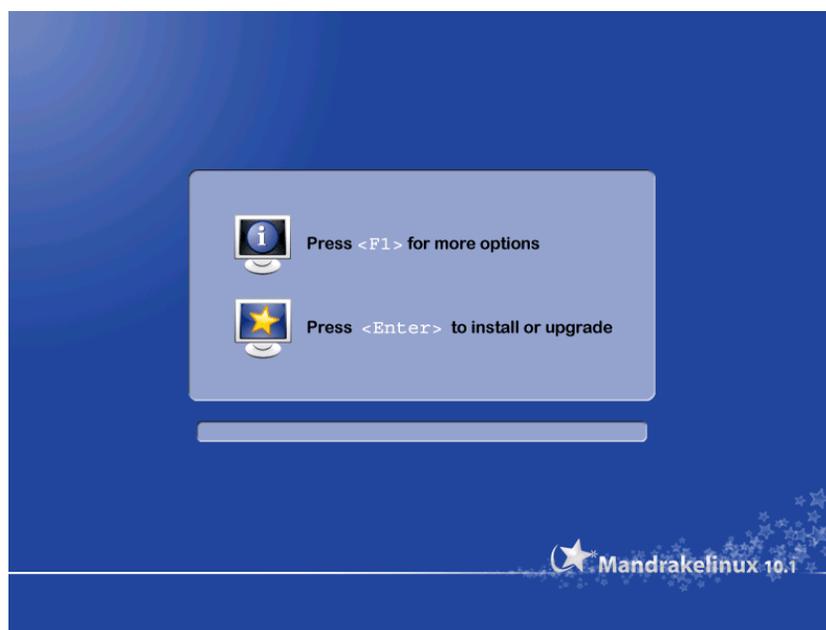


Рисунок 3-1. Самый первый экран приветствия при установке

Первый экран, который вы видите, предоставляет вам информацию и параметры установки (Рис. 3-1). Если ничего не вводить с клавиатуры, через некоторое время начнётся установка в нормальном режиме или режиме "linux". Далее мы рассмотрим некоторые опции и параметры, которые вы можете передать программе установки в случае возникновения проблем.

При нажатии на клавишу **F1** откроется экран со справкой (Рис. 3-2). Вот несколько полезных опций на выбор:

```

Welcome to Mandrakelinux install help

In most cases, the best way to get started is to simply press the <Enter> key.
If you experience problems with standard install, try one of the following
install types (type the highlighted text and press <Enter>):

o vga10 for low resolution graphical installation.
o text for text installation instead of the graphical one.
o linux for standard graphical installation at normal resolution.
o expert for expert graphical installation at normal resolution.

To repair an already installed system type rescue followed
by <Enter>.

You can also pass some <specific kernel options> to the Linux kernel.
For example, try linux noapic if your system has trouble operating
your network adapter correctly.
NOTE: You cannot pass options to modules (SCSI, ethernet card) or devices
such as CD-ROM drives in this way. If you need to do so, use expert mode.

[F1-Help] [F2-Advanced Help] [F3-Main]
boot: _

```

Рисунок 3-2. Доступные параметры установки

- **vga10**: если вы попытались запустить установку по умолчанию и не увидели графический интерфейс (Рис. 3-3), вы можете попробовать запустить установку в режиме низкого разрешения. Такое случается с некоторыми типами видеокарт. В Mandrakelinux мы предоставляем вам несколько вариантов для решения проблем со старым оборудованием. Чтобы попробовать установку в режиме низкого разрешения, введите **vga10** в строке приглашения.
- **text**: если ваша видеокарта очень старая и графическая установка вообще не работает, вы всегда можете выбрать установку в текстовом режиме. Т.к. все видеокарты могут отображать текст, этот способ установки является “последним средством”. Однако не стоит волноваться: вряд ли вам понадобится эта опция.
- **noauto**: в некоторых довольно редких случаях ваш ПК может замереть или зависнуть на этапе определения оборудования. Если это произошло, добавление в качестве параметра слова **noauto** сообщит инсталлятору, что необходимо пропустить обнаружение оборудования. С этой опцией DrakX не будет сканировать оборудование. И, следовательно, позже в процессе установки вам потребуется вручную указать параметры оборудования. Параметр **noauto** может быть добавлен и в предыдущих режимах, так что в зависимости от вашего оборудования вам может потребоваться указать:

```
boot:
    vga10 noauto
```

для выполнения графической установки с низким разрешением без сканирования оборудования DrakX'ом.

- **параметры ядра**: для большинства машин не требуются особые параметры ядра. Вследствие ошибок конструкции или в BIOS было несколько случаев, когда материнские платы некорректно сообщали об объёме установленной динамической памяти (DRAM, Dynamic Random Access Memory, синоним - SIMM). Если вам нужно вручную указать объём DRAM, установленной в ваш ПК, используйте параметр **mem= xxxM**. Например, чтобы начать установку в нормальном режиме на компьютере с 256 МВ памяти, ваша командная строка должна будет выглядеть так:

```
boot: linux mem=256M
```

Теперь давайте перейдём собственно к процессу установки. После запуска программы установки вы увидите приятный графический интерфейс (Рис. 3-3). Слева будут показаны различные этапы установки. Установка будет происходить в две стадии: установка, а затем настройка. Список слева показывает все этапы. Текущий этап выделен подсвеченным маркером.

Каждый этап может выводить различные окна. Навигация между этими окнами осуществляется посредством кнопок **Далее** и **Назад**. Вдобавок может появляться кнопка **Дополнительно** для вывода дополнительных параметров настройки. Обратите внимание, что большинство из них использоваться только **опытными** пользователями. Но нет ничего страшного в том, чтобы взглянуть на них!



Кнопка **Справка** выведет пояснения, касающиеся текущего этапа установки.

3.2. Выбор языка

Первым этапом является выбор предпочитаемого языка.

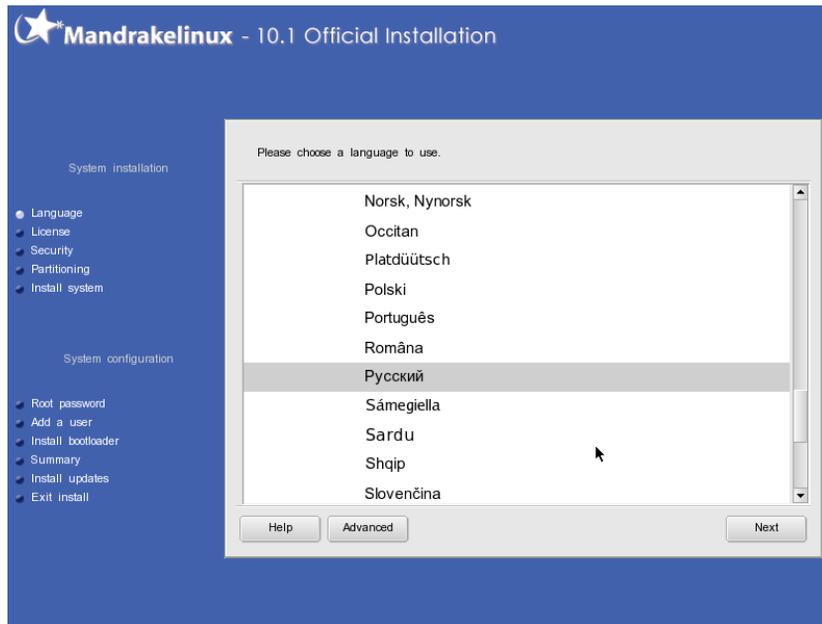


Рисунок 3-3. Выбор языка по умолчанию

Ваш выбор предпочитаемого языка повлияет на инсталлятор, документацию и на всю систему в целом. Сначала выберите регион, в котором вы находитесь, а затем - язык на котором вы говорите.

Нажатие на кнопку Дополнительно позволит вам выбрать другие языки для установки в вашу рабочую станцию, а также связанные с этими языками файлы для системной документации и приложений. Например, если в вашей системе работают украинские пользователи, выберите в дереве в качестве основного языка русский, а в дополнительном разделе - Украинский .



О поддержке UTF-8 (unicode): Unicode - это кодировка символов, стремящаяся включить в себя все существующие языки. Однако её полная поддержка в GNU/Linux всё ещё остаётся на стадии разработки. По этой причине использование UTF-8 в Mandrakelinux будет зависеть от выбора пользователя:

1. Если вы выбираете язык с жёстко устоявшейся кодировкой (языки latin1, русский, японский, китайский, корейский, тайский, греческий, турецкий и большинство языков iso-8859-2), по умолчанию будет использоваться эта традиционная кодировка.
2. Для других языков по умолчанию будет использоваться Unicode.
3. Если устанавливаются два или более языков, и эти языки не используют одну и ту же кодировку, тогда для всей системы будет использован Unicode.
4. И, наконец, для всей системы также может быть принудительно установлен Unicode по запросу пользователя посредством опции Использовать по умолчанию Unicode, не зависимо от того, какие языки были выбраны.

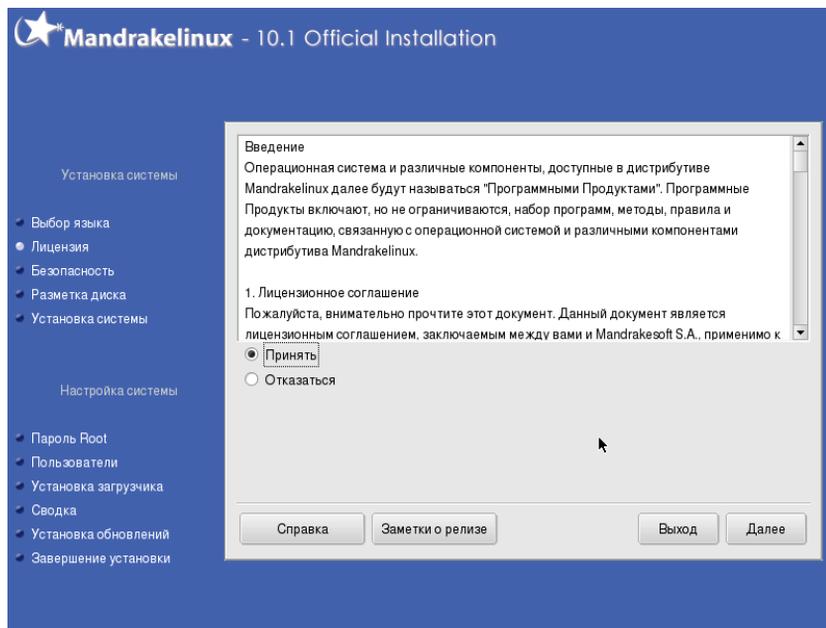
Обратите внимание, что в своём выборе вы не ограничены единственным дополнительным языком. Вы можете выбрать несколько или даже установить их все, отметив пункт Все языки. Выбор поддержки языка означает, что для этого языка будут также установлены переводы, шрифты, программы проверки

правописания и т.п. Убедитесь, что вы выбрали все языки, которые могут показаться полезными в вашей системе, т.к. позже настроить поддержку языков, не выбранных во время установки, может оказаться сложным.



Для переключения между различными языками, установленными в вашей системе, вы можете выполнить команду `localedrake` как `root`. Запуск команды под обычным пользователем изменит языковые настройки только для этого отдельно взятого пользователя.

3.3. Условия лицензии дистрибутива



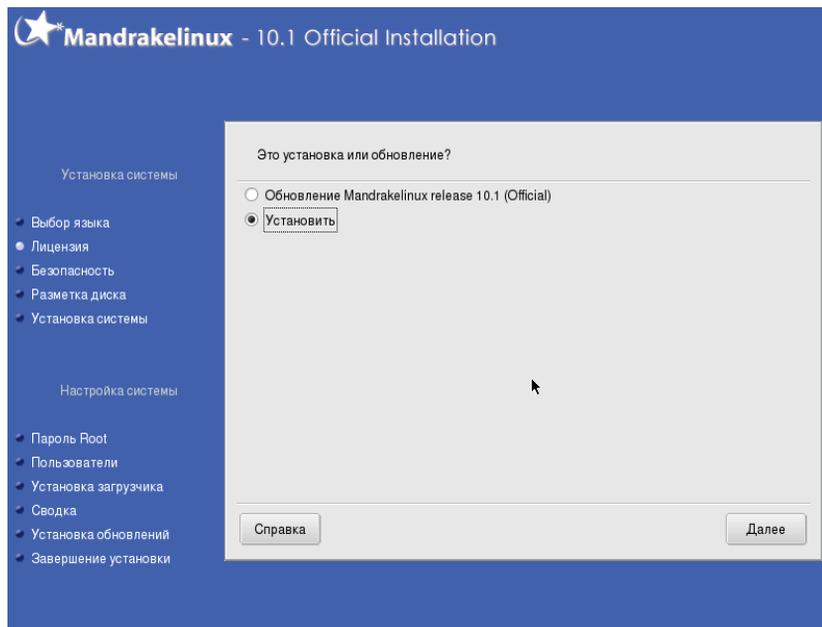
Перед тем, как продолжить, вы должны внимательно прочитать условия лицензии. Её действие распространяется на весь дистрибутив Mandrakelinux. Если вы согласны со всеми её условиями, выберите Принять и нажмите кнопку Далее. В противном случае нажатие на кнопку Выход перезагрузит ваш компьютер.



Если вас интересуют все технические изменения, внесённые в дистрибутив со времени последнего релиза, вы можете нажать кнопку Сведения о релизе, чтобы увидеть их.

3.4. Тип установки

Этот этап активизируется только в том случае, если в вашей машине был найден существующий раздел GNU/Linux.



Теперь DrakX'у нужно узнать, хотите ли вы выполнить новую установку или обновление существующей своей существующей системы Mandrakelinux:

- **Установка.** В большинстве случаев старая система при этом будет полностью уничтожена. Однако, в зависимости от вашей схемы разметки диска, вы можете предотвратить перезапись части своей информации (в частности каталоги `/home`). Если вы хотите изменить разметку своего жёсткого диска или изменить файловую систему, вам следует выбрать этот вариант.
- **Обновление.** Этот тип установки позволяет вам обновить пакеты, установленные на данный момент в вашей системе Mandrakelinux. Ваша текущая схема разметки диска и пользовательские данные останутся нетронутыми. Большинство других этапов настройки останутся доступными и будут похожи на стандартную установку.

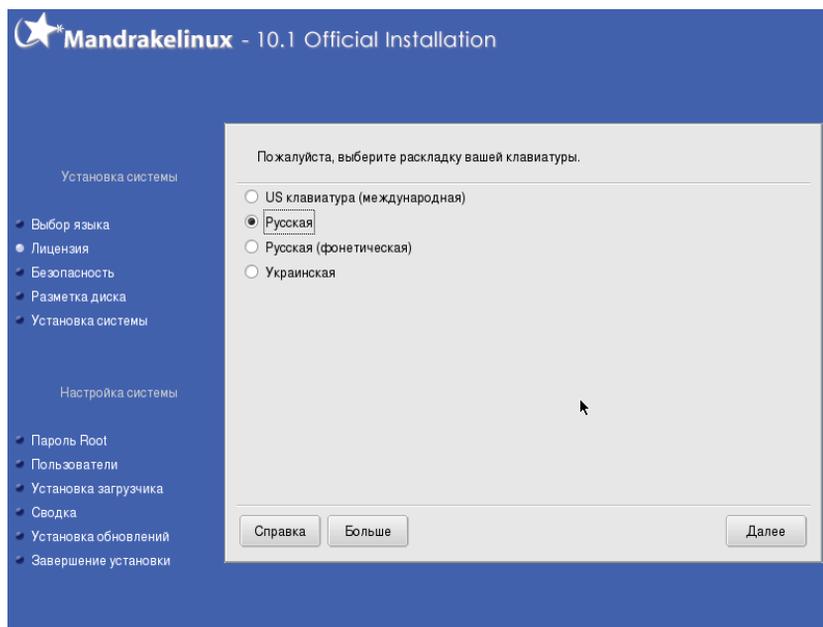


Использование варианта "Обновление" должно прекрасно работать на системах Mandrakelinux с версиями 9.2 и выше. Выполнение обновления систем Mandrakelinux с версиями до 9.2 не рекомендуется.

3.5. Настройка клавиатуры



Этот этап появляется только в том случае, если ваши языковые настройки не соответствуют одной единственной клавиатуре. В противном случае автоматически выбирается ваша раскладка клавиатуры.



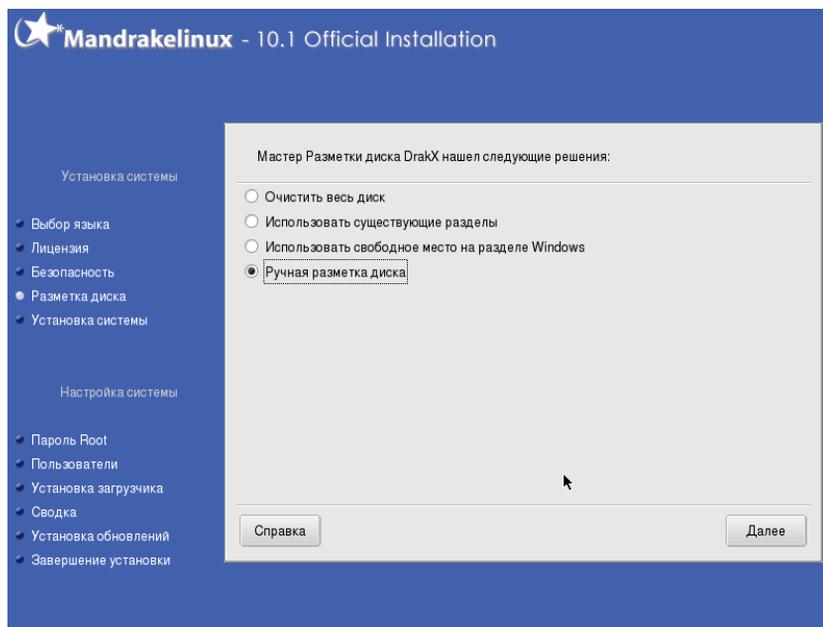
В зависимости от выбранного вами языка (Разд. 3.2) DrakX автоматически выберет определённый тип конфигурации клавиатуры. Проверьте, чтобы выбранный тип подходил вам или выберите другую раскладку клавиатуры.

Также, у вас может отсутствовать клавиатура, которая в точности соответствует вашему языку: например, если вы швейцарец, говорящий по-английски, вы можете иметь швейцарскую клавиатуру. Или, если вы говорите по-английски, но живете в Квебеке, вы можете оказаться в такой же ситуации, когда ваш родной язык не соответствует клавиатуре вашей страны. В любом случае, этот этап установки позволит вам выбрать из списка подходящую клавиатуру.

Нажмите на кнопку Больше, чтобы увидеть полный список поддерживаемых клавиатур.

Если вы выбираете раскладку клавиатуры, основанную на не-латинском алфавите, следующее диалоговое окно позволит вам выбрать сочетание клавиш для переключения между латинской и не-латинской раскладками.

3.6. Разметка жёсткого диска



Вы должны решить, куда на своём жёстком диске вы хотите установить Mandrakelinux. Если ваш жёсткий диск пуст, или если существующая операционная система занимает всё доступное дисковое пространство, вам потребуется диск переразбить свой диск. По своей сути разметка диска означает логическое его

деление с целью создания дискового пространства, необходимого для установки вашей новой системы Mandrakelinux.

Because the process of partitioning a hard drive is usually irreversible and can lead to data loss , partitioning can be intimidating and stressful for the inexperienced user. Fortunately, DrakX includes a wizard which simplifies this process. Before continuing with this step, read through the rest of this section and above all, take your time.

В зависимости от конфигурации вашего жёсткого диска, доступны несколько вариантов:

- Использовать свободное место: В этом случае будет выполнена автоматическая разметка ваших чистых дисков. Если вы выберете этот вариант, больше никаких вопросов задано не будет.
- Использовать существующие разделы. Мастер обнаружил на вашем жестком диске один или несколько существующих разделов Linux. Если вы хотите их использовать - выбирайте этот вариант. Затем вам будет предложено выбрать точки монтирования для каждого из разделов. По умолчанию выбираются унаследованные точки монтирования и в большинстве случаев лучше их так и оставить. Вам также будет предложено выбрать разделы, которые будут отформатированы или оставлены без изменений.
- Использовать свободное место на разделе Windows. Если на вашем жёстком диске установлена **Microsoft Windows®**, вам может понадобиться освободить дисковое пространство для данных GNU/Linux. Для этого вы можете удалить свой раздел с **Microsoft Windows®** и данные на нём (см. ниже вариант “Очистить весь диск”) или изменить размер раздела FAT или NTFS с **Microsoft Windows®**. Изменение размера может быть выполнено без потери каких-либо данных **при условии, что вы предварительно дефрагментировали раздел Windows®**. **Настоятельно рекомендуется сделать резервную копию своих данных..** Использование этого варианта рекомендуется, если вы хотите использовать на одном компьютере и Mandrakelinux, и **Microsoft Windows®**.

Перед тем, как выбрать этот вариант, поймите, пожалуйста, что после этой процедуры размер вашего раздела **Microsoft Windows®** уменьшится. У вас останется меньше свободного пространства в **Microsoft Windows®** для хранения данных или установки нового программного обеспечения.

- Очистить весь диск. Выберите этот вариант, если вы хотите удалить всю информацию и все разделы, имеющиеся на вашем жёстком диске, и заменить их на Mandrakelinux. Будьте осторожны, потому что вы не сможете откатить эту операцию после подтверждения.



Если вы выберете этот вариант, **все** данные на вашем жёстком диске будут удалены.

- Удалить Windows(TM). Этот вариант появляется, если жёсткий диск полностью занят **Microsoft Windows®**. При выборе этого варианта будет просто удалено всё содержимое диска и будет начата разметка “с нуля”.



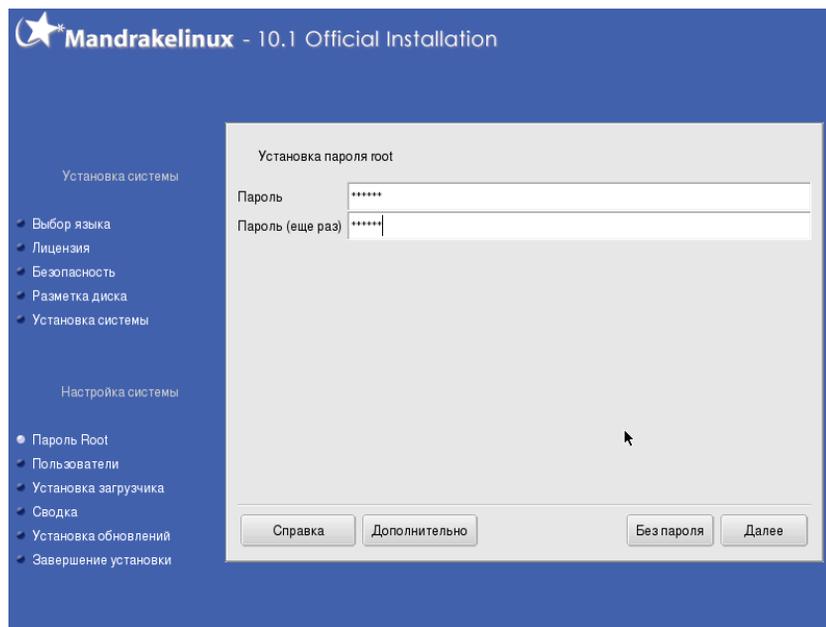
Если вы выберете этот вариант, **все** данные на вашем диске будут потеряны.

- Ручная разметка диска. Выберите этот вариант, если вы хотите вручную разметить свой жёсткий диск. Будьте осторожны: это мощный, но опасный выбор и вы очень легко можете потерять все свои данные. Вот почему этот вариант рекомендуется только в том случае, если вы до этого уже выполняли ручную разметку диска и имеете достаточный опыт работы с GNU/Linux. За дополнительными инструкциями о том, как пользоваться утилитой DiskDrake, обращайтесь к разделу *Управление дисковыми разделами* из книги *Стартовое руководство*.

3.7. Установка с нескольких компакт-дисков

Дистрибутив Mandrakelinux размещается на нескольких CD-ROM'ах. Если выбранный пакет находится на другом CD, DrakX извлечёт текущий CD и попросит вас вставить нужный. Если у вас нет запрошенного CD-ROM'а, просто нажмите Отмена, и соответствующий пакет не будет установлен.

3.8. Пароль root'a



Это наиболее критичный момент для безопасности вашей системы GNU/Linux: вы должны ввести пароль root'a. Root - это администратор системы, и он является единственным пользователем, которому разрешено выполнять обновления, добавлять пользователей, изменять конфигурацию всей системы и т.п. Короче говоря, root может делать всё! Вот почему вы должны выбрать трудно подбираемый пароль: DrakX сообщит вам, если выбранный вами пароль слишком прост. Никто не заставляет вас вводить пароль, но мы **настоятельно** советуем вам сделать это. Так же как и любая другая операционная система, GNU/Linux не застрахован от ошибок оператора. Т.к. root может обойти все ограничения и непреднамеренно удалить все данные на разделах, небрежно работая с дисковыми разделами, важно, чтобы было трудно стать root'ом.

Пароль должен состоять из буквенно-цифровых символов и по длине быть не менее 8 символов. Никогда не записывайте пароль root'a - так вашу систему очень легко подвергнуть риску.

Одно предостережение: не используйте слишком длинный или слишком сложный пароль, потому что вы должны быть в состоянии запомнить его!

Пароль не будет выводиться на экран по мере его ввода. Чтобы уменьшить вероятность опечатки при наборе пароля, вам потребуется ввести его дважды. Если случится так, что вы дважды ошибётесь при наборе, тогда вам придётся использовать этот "неправильный" пароль при попытке входа в систему под root'ом, по крайней мере в первый раз.

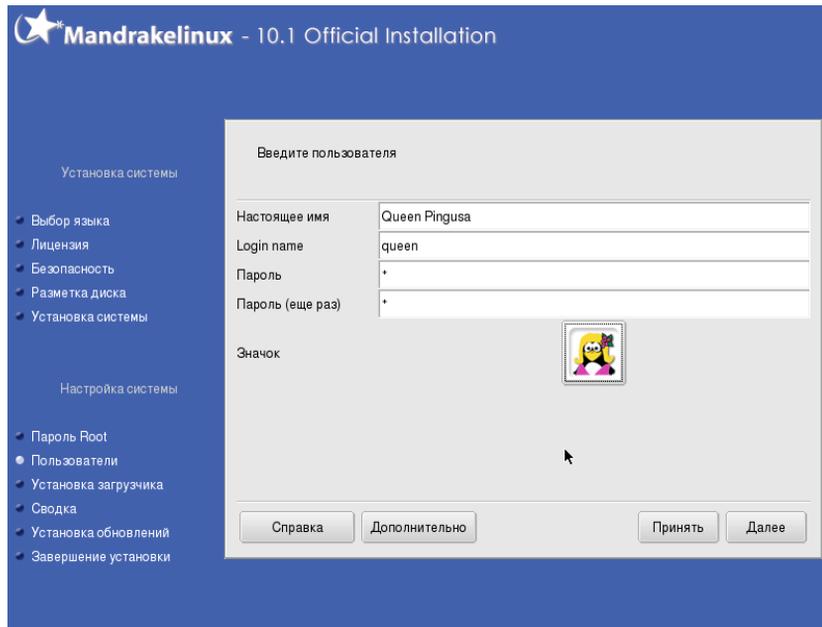
Если вы хотите, чтобы доступ к вашему компьютеру управлялся сервером аутентификации, нажмите на кнопку Дополнительно.

Если в вашей сети используется службы аутентификации LDAP, NIS, PDC Windows Domain или Active Directory, выберите соответствующую службу для аутентификации. Если не знаете, какую службу использовать, спросите об этом у администратора своей сети.



Если у вас возникли проблемы с запоминанием паролей, или если ваш компьютер никогда не будет подключен к Интернету и вы абсолютно доверяете всем, кто пользуется вашей машиной, вы можете выбрать опцию Без пароля.

3.9. Добавление пользователя



GNU/Linux - это многопользовательская система, означающая, что каждый пользователь может иметь свои собственные настройки, свои файлы и т.п. Однако, в отличие от `root`'а, который является системным администратором, пользователям, добавленным вами на этом этапе, не будет разрешено изменять что-либо, кроме своих собственных файлов и настроек, что защищает систему от неумышленных или злонамеренных изменений, которые могут серьёзно повлиять на систему.

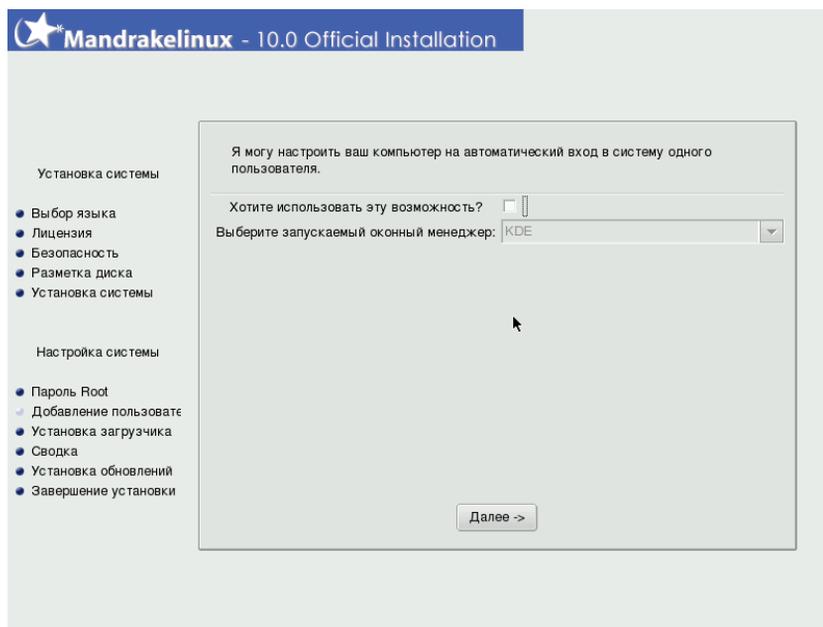
Вам потребуется создать хотя бы одного обычного пользователя для самого себя — это учётная запись, которую вы должны будете использовать для повседневной работы. Хотя очень легко войти в систему под `root`'ом и сделать по ним всё что угодно, однако это также и очень опасно! Очень простая ошибка может привести к тому, что ваша система больше не заработает. А если вы сделаете серьёзную ошибку как обычный пользователь, самое худшее, что может произойти, - это потеря какой-либо личной информации, однако это никак не повлияет на всю систему в целом.

В первое поле вам предлагается ввести настоящее имя. Естественно, делать это не обязательно — можно ввести любое имя. DrakX скопирует первое введённое вами слово в следующее поле Имя пользователя (в нижнем регистре), представляющее собой имя, которое пользователь будет вводить для входа в систему. Если хотите, вы можете переопределить значение по умолчанию и ввести другое имя пользователя. Следующий шаг - это ввод пароля. По соображениям безопасности пароль непривилегированного (обычного) пользователя не так критичен, как пароль `root`'а, но это не повод для того, чтобы пренебрегать им, делая его пустым или слишком простым: в конце концов вы рискуете **своими** собственными файлами.

После нажатия на кнопку Принять пользователя вы можете добавлять других пользователей. Добавьте пользователей для всех своих друзей, своего отца, сестры и т.д. По завершении добавления пользователей нажмите кнопку Далее.

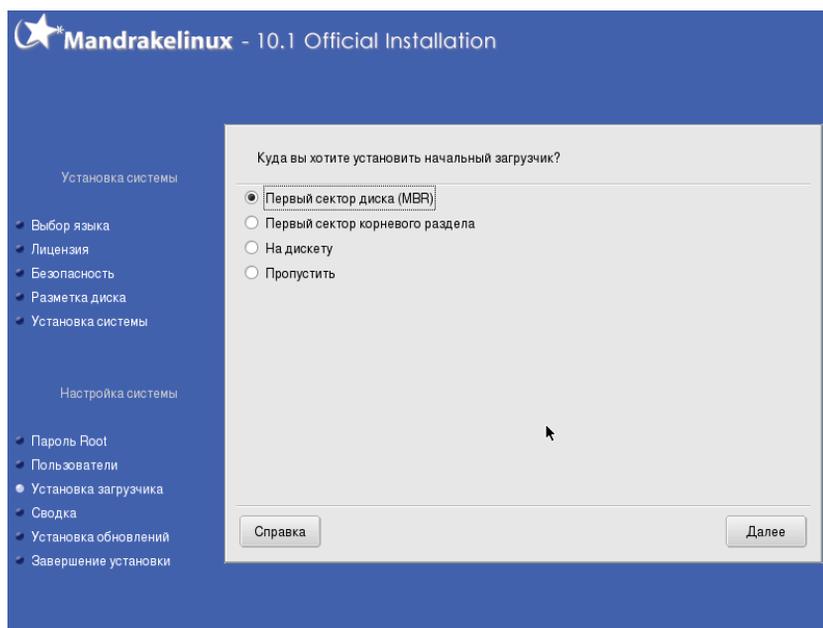


Нажатие на кнопку Дополнительно позволяет вам изменить шелл данного пользователя (по умолчанию используется `bash`).



По завершении добавления пользователей вам будет предложено выбрать пользователя, который будет автоматически входить в систему при загрузке компьютера. Если вы заинтересованы в этой возможности (и вас не особо беспокоит локальная безопасность), выберите подходящего пользователя (если присутствует несколько обычных пользователей) и оконный менеджер, а затем нажмите Далее. Если вы не заинтересованы в этой возможности, уберите галочку с опции Хотите использовать эту возможность?.

3.10. Установка начального загрузчика



Начальный загрузчик - это маленькая программа, запускаемая компьютером при загрузке. Она отвечает за загрузку всей системы. Обычно установка начального загрузчика полностью автоматизирована. DrakX проанализирует загрузочный сектор диска и будет действовать согласно тому, что он там найдет:

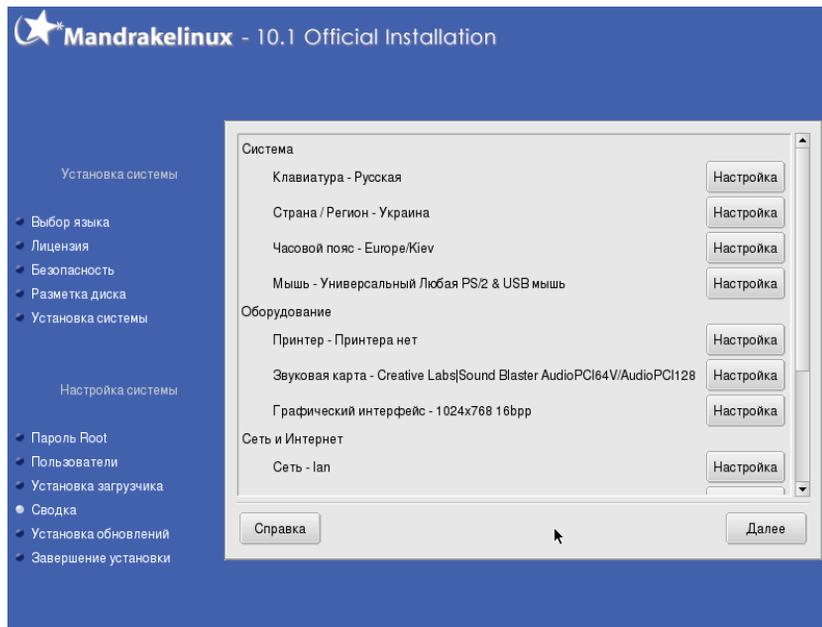
- если найден загрузочный сектор Windows[®], он заменит его на загрузочный сектор GRUB/LILO. Таким образом вы сможете загружать и GNU/Linux, и любую другую ОС, установленную на вашей машине.
- если найден загрузочный сектор GRUB или LILO, он заменит его на новый.

Если DrakX не может сам определить, куда установить начальный загрузчик, он спросит об этом у вас. Обычно самым безопасным вариантом является Первый сектор диска (MBR). При выборе пункта

Пропустить начальный загрузчик установлен не будет. Используйте этот вариант только в том случае, если вы знаете, что делаете.

3.11. Проверка различных параметров

3.11.1. Краткая сводка

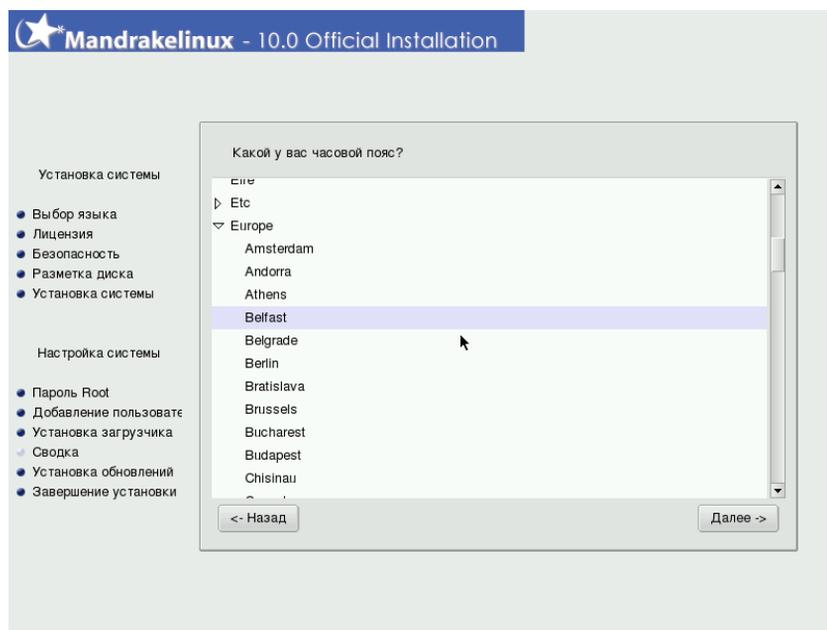


DrakX в виде обзора представит вам краткую сводку с собранной информацией о вашей системе. В зависимости от установленного у вас оборудования, у вас могут присутствовать все или некоторые из перечисленных ниже пунктов. Каждый пункт состоит из настраиваемого оборудования, после которого следует краткая сводка с текущей конфигурацией. Нажмите на соответствующую кнопку Настройка для изменения настроек.

- Клавиатура: проверьте текущую настройку раскладки клавиатуры и, если необходимо, измените её.
- Страна / Регион: проверьте выбор текущей страны. Если вы находитесь не в стране, выбранной DrakX'ом, нажмите кнопку Настроить и выберите другую. Если ваша страна отсутствует с представленном списке, нажмите кнопку Больше, чтобы получить полный список стран.
- Часовой пояс: по умолчанию при выборе вашего часового пояса DrakX основывается на выбранной вами стране. Вы можете нажать кнопку Настройка, если пояс неверный.
- Мышь: проверьте текущую конфигурацию мыши и, если необходимо, нажмите кнопку для её изменения.
- Принтер: при нажатии на кнопку Настройка откроется мастер настройки принтера. Прочтите соответствующую главу из книги *Стартовое руководство* для получения дополнительной информации о том, как установить и настроить новый принтер. Интерфейс, представленный в нашем руководстве, похож на тот, что используется во время установки.
- Звуковая карта: если в вашей системе обнаружена звуковая карта, она будет здесь показана. Если вы видите, что звуковая карта на самом деле не та, что присутствует в системе, вы можете нажать кнопку настройки и выбрать другой драйвер.
- ТВ-тюнер: если у вас есть ТВ-тюнер, здесь будет показана информация с его конфигурацией. Если у вас есть ТВ-тюнер и он не был обнаружен, нажмите кнопку Настройка, чтобы попытаться настроить его вручную.
- Графический интерфейс: по умолчанию DrakX настраивает ваш графический интерфейс на разрешение 800x600 или 1024x768. Если это вас не устраивает, нажмите Настройка для перенастройки своего графического интерфейса. Вы можете нажать кнопку Справка в мастере настройки для получения доступа к полной онлайн-справке.

- Сеть: если вы хотите настроить доступ к Интернету или локальную сеть, вы можете сделать это прямо отсюда. Обратитесь к печатной документации или воспользуйтесь Центр управления Mandrakelinux после завершения установки для получения доступа к полной онлайн-справке.
- Прокси: позволяет настроить HTTP- и FTP- адреса прокси, если ваша машина находится за прокси-сервером.
- Уровень безопасности: этот пункт позволяет вам переопределить уровень безопасности.
- Файрвол: если вы планируете подключать свою машину к Интернету, хорошей идеей будет защита от вторжения путём настройки файрвола. Обратитесь к соответствующей главе из книги *Стартовое руководство* для получения подробной информации о настройке файрвола.
- Начальный загрузчик: если вы хотите изменить конфигурацию своего начального загрузчика, нажмите эту кнопку. Это касается только опытных пользователей. Обратитесь к печатной документации или онлайн-справке в Центр управления Mandrakelinux о настройке начального загрузчика.
- Службы: в этом пункте вы можете настроить службы, которые будут выполняться на вашей машине. Если вы планируете использовать машину в качестве сервера, неплохо было бы просмотреть эту конфигурацию.

3.11.2. Параметры часового пояса



Это диалоговое окно появляется после выбора из списка нового часового пояса. После того, как вы выбрали ближайший к вашему часовому поясу регион, появятся две дополнительные опции.

GNU/Linux управляет временем по Гринвичу (GMT, Greenwich Mean Time) и преобразовывает его в локальное время в соответствии с выбранным вами часовым поясом. Если часы на вашей материнской плате установлены в локальное время, вы можете отключить это преобразование, сняв галочку с Аппаратные часы выставлены по GMT, что даст GNU/Linux'у знать, что системные часы и аппаратные часы находятся в одном часовом поясе. Это полезно в том случае, когда на машине установлена ещё одна операционная система.

Опция Автоматическая синхронизация времени автоматически настроит системные часы, подключившись к удалённому серверу времени в Интернете. Чтобы это работало, вы должны быть подключены к Интернету. мы рекомендуем, чтобы вы выбрали ближайший к вам сервер времени или пункт Всемирный, который выберет для вас наиболее подходящий сервер. По сути эта опция устанавливает сервер времени, который также может использоваться другими машинами в вашей локальной сети.

3.11.3. Настройка X, графический сервер



X (сокр. от Система X Window) - это сердце графического интерфейса GNU/Linux, на основе которого работают все графические среды (KDE, GNOME, AfterStep, WindowMaker и т.д.), поставляемые с Mandrakelinux.

Вы увидите список различных параметров, которые вы можете изменить для оптимизации своего графического дисплея.

Графическая карта

Если всё работает нормально, инсталлятор должен автоматически определить и настроить видеокарту, установленную в вашей машине. Если определение или настройка дали некорректный результат, вы можете выбрать из списка установленную у вас карту.

В случае, если для вашей карты доступны разные версии серверов (с 3D-ускорением или без него), вам будет предложено выбрать сервер, наиболее удовлетворяющий вашим потребностям.

Монитор

Если инсталлятор не смог корректно определить или настроить ваш монитор, вы можете вручную выбрать из этого списка монитор, подключенный к вашему компьютеру.

Разрешение

Здесь вы можете выбрать разрешение и глубину цвета, доступные для вашего графического оборудования. Выберите наиболее подходящую для вас комбинацию (вы сможете изменить её после установки). На монитор будет выведен образец с выбранной конфигурацией.

Проверка



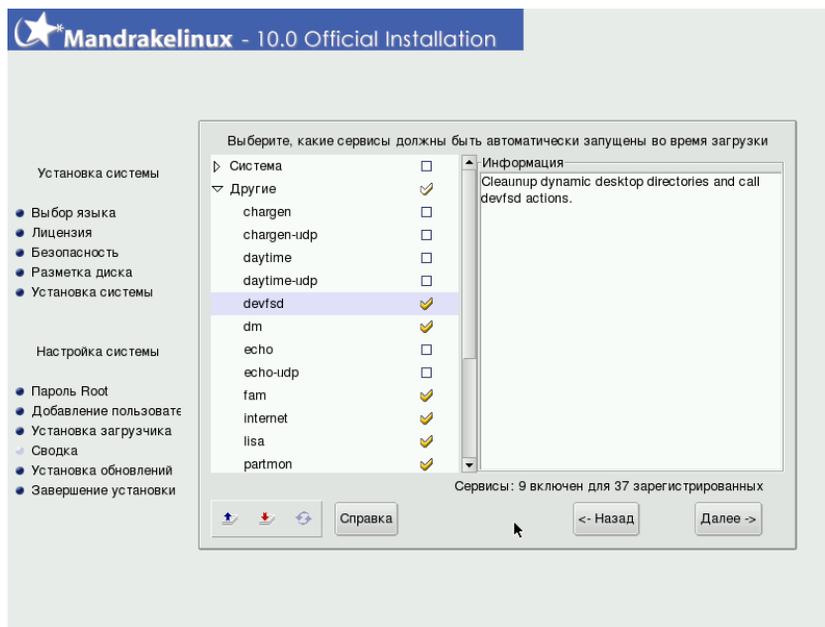
В зависимости от вашего оборудования этот пункт может отсутствовать.

Система попытается открыть графический экран с выбранным разрешением. Если вы увидите тестовое сообщение во время проверки и ответите Да, тогда DrakX перейдет к следующему этапу. Если вы не увидели его, это означает, что часть автоопределенной конфигурации была некорректна, проверка автоматически завершится через 12 секунд и вернёт вас назад в меню. Изменяйте настройки до тех пор, пока не получите корректное графическое изображение.

Параметры

Этот этап позволяет вам настроить свою машину на автоматическое переключение в графический интерфейс при загрузке. Очевидно вам потребуется выбрать Нет, если ваша машина работает в качестве сервера, или если вам не удалось настроить дисплей.

3.11.4. Выбор служб, доступных при загрузке



Это диалоговое окно используется для выбора служб, которые будут запускаться при загрузке.

DrakX выведет список всех служб, доступных в текущей установке. Внимательно изучите каждую из них и отключите те, которые не нужны во время загрузки.

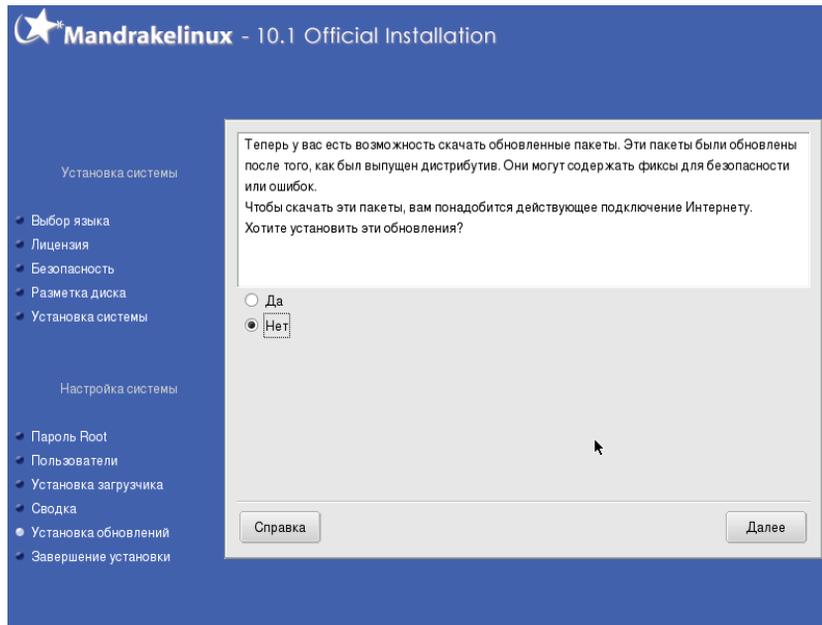


При выборе службы будет появляться короткий поясняющий текст о ней. Однако, если вы не уверены, нужна ли вам эта служба или нет, лучше оставьте значение по умолчанию.



На этом этапе будьте очень осторожны, если вы подразумеваете использование своей машины в качестве сервера: вам наверняка не понадобится запускать какие-либо службы, которые вам не нужны. Пожалуйста, запомните, что некоторые службы могут быть опасными, если они работают на сервере. Вообще говоря, выбирайте только те службы, которые вам **действительно** нужны.

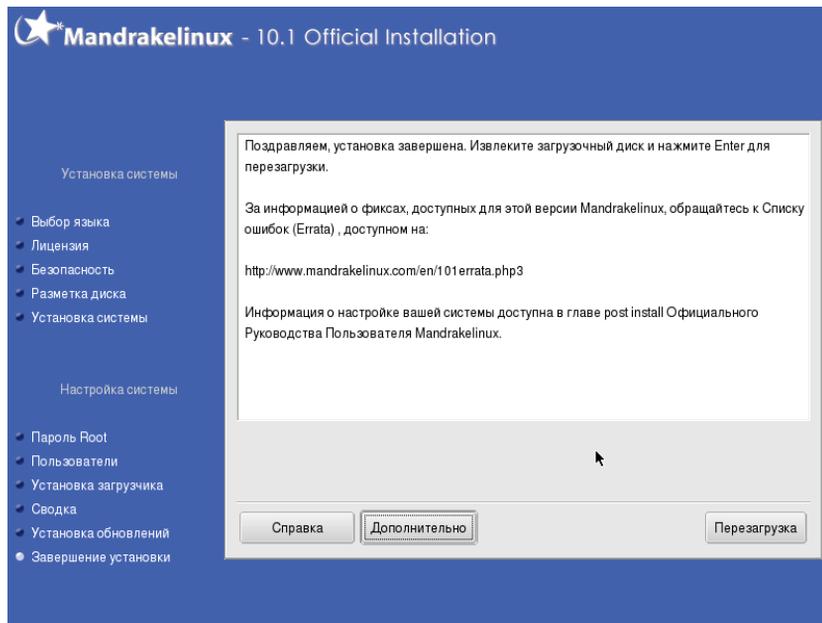
3.12. Установка обновлений из Интернета



На момент установки Mandrakelinux может оказаться так, что со времени выхода исходного релиза были обновлены некоторые пакеты. Могли быть исправлены ошибки, решены проблемы с безопасностью и др. Чтобы вы могли получить пользу от этих обновлений, вы можете загрузить их сейчас из Интернета. Нажмите Да, если сейчас вы подключены к Интернету и хотите установить все обновлённые пакеты, или Нет, если вы предпочитаете установить обновлённые пакеты позже.

При выборе Да будет показан список веб-ресурсов, из которых могут быть получены обновления. Вам следует выбрать ближайший к вам. Появится дерево выбора пакетов: выберите то, что вам нужно, и нажмите Установить для получения и установки выбранных пакетов или Отмена для отмены.

3.13. Вот и всё!



Вот и всё. Установка завершена и ваша система GNU/Linux готова к использованию. Просто нажмите Перезагрузка для перезапуска системы. Не забудьте извлечь установочный носитель (CD-ROM или дискету). Первым, что вы увидите после завершения компьютером проверки своего оборудования, будет меню начального загрузчика, предлагающее загрузить вам на выбор одну из операционных систем.

3.13.1. Дополнительные параметры

Кнопка Дополнительно покажет ещё две кнопки:

1. Создать дискету автоматической установки: позволяет вам создать установочную дискету, которая автоматически выполнит такую же установку, которая только что было завершена, но уже без участия оператора.

Обратите внимание, что после нажатия на эту кнопку доступны два различных варианта:

- Повтор. Это частично автоматизированная установка. Единственной интерактивной процедурой является этап разметки диска.
- Автоматически. Полностью автоматизированная установка: **полностью перезаписывается жёсткий диск, удаляются все данные.**

Эта возможность очень удобна при установке на большое число одинаковых машин. Для получения дополнительной информации смотрите раздел Auto install (http://www.mandrakelinux.com/drakx/auto_inst.html) на нашем веб-сайте.

2. Сохранить выбор пакетов¹: сохраняет список пакетов, которые были выбраны в этой установке. Чтобы воспользоваться этим выбором в другой установке, вставьте дискету и начните установку. В строке приглашения нажмите клавишу **F1**, введите `linux defcfg="floppy"` и нажмите **Enter**.

3.14. Как удалить Linux

Если по какой-либо причине у вас возникла необходимость удалить Mandrakelinux, вы можете это сделать. Процесс удаления Mandrakelinux выполняется в два этапа:



Удаление разделов на вашем жёстком диске приведет к безвозвратной потере всех находящихся на них данных. Пожалуйста, убедитесь, что вы сделали резервные копии всей нужной вам информации **до того**, как продолжить.

1. Удаление на вашем жёстком диске всех разделов, относящихся к Mandrakelinux (обычно это разделы с файловой системой ext3 и раздел swap) и необязательная их замена на один раздел при помощи Disk-Drake.
2. Удаление начального загрузчика (в этом примере - LILO) из главной загрузочной записи (MBR). Для этого выполните в консоли под root'ом `lilo -U`. При этом будет не только удалён LILO, но и также будет восстановлена прежняя загрузочная запись, если она вообще была.

Если вы используете другой начальный загрузчик, пожалуйста, прочтите документацию к нему, чтобы узнать, как воссоздать оригинальную загрузочную запись.

1. Вам понадобится дискета, отформатированная под FAT. Для её создания в GNU/Linux введите `mformat a:` или под root'ом `fdformat /dev/fd0`, а затем `mkfs.vfat /dev/fd0`.

Глава 4. Миграция на Linux из Windows® и Mac OS® X

Эта глава предназначена для пользователей, мигрирующих из Windows® или Mac OS® X. Вместо углублённого изучения разнообразных приложений мы попытаемся ответить в ней на наиболее общие вопросы и/или проблемы, которые могут возникнуть у бывших пользователей Windows® или Mac OS® X.

4.1. А где мои...?

Опытные пользователи Windows® и Mac OS® X наверняка уже привыкли к определённым функциям и/или понятиям, которые в GNU/Linux зачастую реализованы по-другому.

4.1.1. Стартовое меню

В Windows® доступ к большинству приложений и системных утилит предоставлялся из так называемого Меню Пуск; здесь это понятие отстает более-менее таким же, за исключением того, что теперь оно называется Главное меню: в KDE вы открываете его, нажимая на жёлтую звезду в левой нижней части вашего экрана.

Для пользователей, пришедших из Mac OS® X, Главное меню Mandrakelinux'а может рассматриваться как функциональная замена Меню Apple, расположенного далеко слева от панели меню, и каталога Приложения, доступного в Finder.

4.1.2. Приложения

Широкое разнообразие приложений является одним из главных отличий GNU/Linux от Windows®. Mandrakelinux устанавливает в вашу систему гораздо больше приложений, и нажатие на кнопку главного меню даст вам богатый выбор приложений в зависимости от того, что вы хотите сделать. Существует много полнофункциональных приложений, пригодных для выполнения многих общих задач, таких как: офисная работа (обработка текстов, электронные таблицы, презентации), обработка электронной почты, навигация по вебу и т.п.

Пользователи Mac OS® X могут найти много общего между приложениями из Mac OS® X и GNU/Linux, потому что Mac OS® X базируется на BSD® - UNIX®-подобной системе, на которой также основан и GNU/Linux. Более того, множество других настольных приложений было портировано или написано с нуля под X11-реализацию, доступную для Mac OS® X.

Вы также можете установить большое число приложений при помощи утилиты RpmDrake

4.1.3. Панель управления/Настройки системы

Панель управления в Windows® и утилита Настройки системы в Mac OS® X заменены в Mandrakelinux на Центр управления Mandrakelinux. Доступ к нему можно получить из главного меню Администрирование системы→Настройка компьютера. Благодаря этому интерфейсу, у вас есть возможность изменить большинство параметров своей системы при помощи графических утилит.

4.1.4. DOS'овский шелл

GNU/Linux также очень любят за командные оболочки. В отличие от Windows® популярность шелла не падает так, как это происходит с доступностью шелла в Mac OS®. По умолчанию Mandrakelinux устанавливает bash - действительно мощную командную оболочку. Вы можете получить к ней доступ, открыв главное меню и выбрав Администрирование системы→Использовать эмулятор терминала.



Почти ни одна из ваших команд или функций DOS не будет работать в командном процессоре Linux. Загляните в раздел *Введение в командную строку* книги *Справочное руководство*, чтобы найти их эквиваленты и множество других команд. Наслаждайтесь жизнью, теперь в ваших руках настоящий shell!

4.1.5. Сетевое окружение

В GNU/Linux по умолчанию используется TCP/IP, а не SMB (сетевой протокол Windows®), поэтому здесь нет ничего похожего за значок сетевого окружения для просмотра сети, в которой вы находитесь. Однако вы можете воспользоваться приложением `LinNeighborhood` для получения подобной функциональности.

`Konqueror` также может справиться с подобными задачами. Просто введите `smb:/` в строке адреса, и будут выведены все общие ресурсы Windows® вашей сети. Пожалуйста, помните, что для того, чтобы это работало, должен быть установлен пакет `samba-client`.

4.1.6. Диск C:

“Буквенное обозначение дисков” - понятие, принадлежащее исключительно Windows®. В системах UNIX® обозначение диска (C:, D:, ..., Z:) заменено “точками монтирования”. С точки зрения пользователя вы всегда обращаетесь к каталогам. Ваша система будет использовать конфигурационные файлы для сообщения файловой системе, как “загружать” все важные диски, дисковые разделы и удалённые системы, а затем назначит их указанным каталогам, обычно находящимся в каталоге `/mnt/`. Хотя это понятие подобно тому, что используется в Mac OS® X, всё-таки оно несколько отличается. Всё, что в GNU/Linux монтируется в `/mnt/`, в Mac OS® X монтируется в `/Volumes`, однако в Finder’е делается доступным в качестве “корневой файловой системы”.

4.1.7. Приводы CD-ROM

Здесь применяется то же понятие, что и для C:. CD-ROM’ы монтируются в каталог `/mnt/cdrom/`. Для обращения к CD-ROM просто кликните значок на рабочем столе и в новом окне появится содержимое CD-ROM’а.



Для звуковых дисков и CD с данными ситуация выглядит немного по-другому: при вставке в привод звукового CD автоматически загрузится проигрыватель CD и начнётся воспроизведение. Смотрите, пожалуйста, главу Приложения для аудио, кино и видео в книге *Стартовое руководство*.

4.1.8. Дискководы

Как CD-ROM’ы и дисковые разделы, гибкие диски монтируются и появляются в каталоге `/mnt/floppy`. Эта возможность поддерживает непосредственное чтение дискет Windows®.



Значки на вашем рабочем столе для доступа к съёмным носителям: флоппи, CD-ROM, ZIP, USB-ключи и др..

4.1.9. Мои документы

В Mandrakelinux у каждого пользователя есть каталог с названием Documents/, находящийся в его домашнем каталоге. Например, пользователь Peter должен хранить свои документы в каталоге /home/peter/Documents/

Понятие **домашнего каталога** является аналогом каталогов C:\Winnt\Profiles\8<0_?>;L7>20B5;0\ или C:\Documents and Settings\имя_пользователя\ в Windows NT®, Windows® 2000 и Windows® XP, и объясняется в главе Гл. 7.

В Mac OS® X ситуация очень похожа. Аналог домашнего каталога - /Users/8<0_?>;L7>20B5;0, и в нём также есть каталог с названием Documents.

4.1.10. Приложения, необходимые для открытия некоторых типов документов

GNU/Linux может открыть большинство стандартных форматов файлов: PNG изображения, тексты Rich Text Format, поток печатных данных PostScript и др. Эти форматы файлов всегда должны оставаться неизменными, т.к. они облегчают обмен данными между приложениями, они обеспечивают вам свободу выбора между этими приложениями и не ограничивают вас использованием одной операционной системы.

У вас также может быть много файлов в собственнических форматах, таких как документы Microsoft® Excel или Microsoft® Word. OpenOffice.org - это как раз одно из приложений, которое может работать с многими популярными форматами для офисных приложений (см. главы Разд. 10.1 и Разд. 10.2).



Мы специально упомянули об офисных документах, потому что они очень важны. Т.к. это займет слишком много места, мы не можем рассмотреть здесь каждое отдельно взятое приложение для Windows® и его эквивалент для GNU/Linux. Однако существует большая вероятность того, что вы найдете GNU/Linux'овые эквиваленты для всех программ, которыми вы пользовались в Windows® или Mac OS® X. Чтобы получить представление о GNU/Linux-эквивалентах для Windows®-приложений, вы можете обратиться к этой таблице соответствий (<http://linuxshop.ru/linuxbegin/win-lin-soft-en/table.shtml>).

4.2. Прекрасный новый мир!

Теперь, когда вы попали в мир GNU/Linux, вот небольшая презентация возможностей, которые могут послужить серьёзными причинами для перехода на GNU/Linux.

4.2.1. Многопользовательская среда

GNU/Linux, как и Mac OS® X, основан на UNIX®. В основном под этим подразумевается гибкость структуры вашей системы - от простой рабочей станции до многопользовательской архитектуры, - всестороннее управление пользователями. Каждый файл, служба и приложение привязаны исключительно к одному пользователю или группе пользователей в зависимости от их природы. Например, у каждого пользователя есть свой собственный каталог, содержащий его или её личную информацию и личные конфигурационные файлы, которые могут быть сделаны недоступными (и даже невидимыми) для других пользователей.

4.2.2. Многозадачность

В плане многозадачности (одновременного выполнения многих приложений) GNU/Linux всегда была очень сильной операционной системой. Хотя другие операционные системы серьёзно продвинулись в этом направлении, GNU/Linux по-прежнему остается лидером.

4.2.3. Несколько рабочих столов

В GNU/Linux KDE и GNOME предоставляют вам для работы вместо одного столько рабочих столов, сколько нужно. Пользователи, которые предпочитают одновременно работать с несколькими приложениями, по достоинству оценят эту возможность, потому что она делает рабочую среду гораздо удобнее.

4.2.4. Полная настройка рабочего стола

С точки зрения эстетики GNU/Linux действительно на высоте! Вы не только можете выбирать между KDE, GNOME и другими оконными менеджерами, но и также можете подробно настроить их внешний вид при помощи тем. Темы отвечают не только за внешний вид и оформление: на самом деле всё, что вы видите, может быть изменено - от фоновое изображение до поведения приложений при их закрытии, что является действительно уникальным.

Ищите разнообразные конструкции на Freshmeat'овской странице тем (<http://themes.freshmeat.net/>).

4.2.5. Тысячи свободных приложений

Безусловно, сообщество GNU/Linux является самым развитым. При возникновении специфической проблемы вы наверняка найдете скрипт или приложение, отвечающие вашим нуждам, бесплатно! Mandrakelinux также включает в себя сотни не описанных в этой книге приложений, поэтому смело пробуйте их. Вы наверняка будете удивлены большим разнообразием возможностей, предлагаемых GNU/Linux'ом.

GNU/Linux также предлагает расширенную серверную функциональность, такую как способность поддержки почтовых и веб-серверов "из коробки".

4.2.6. Больше никаких перезагрузок!

Пользователям Windows® и Mac OS® (хотя в большей мере это относится к Mac OS® X) знакомо чувство разочарования, вызванное падением системы. Даже если GNU/Linux и не само совершенство, его стабильность является одним из сильнейших качеств. Иногда приложения "вылетают", но падение вместе с собой всей операционной системы они вызывают редко.

Мы надеемся, что это быстрое знакомство поможет вам по-настоящему оценить достоинства GNU/Linux. Не бойтесь, продолжайте исследовать!

Глава 5. Linux для новичков

5.1. Введение

Эта глава была написана специально для неопытных пользователей GNU/Linux. Если вы знаете, как “войти в систему и выйти из неё”, как пользоваться KDE и знаете, где в вашей системе Mandrakelinux находятся приложения, пропускайте эту главу и переходите к следующей. А если не знаете - тогда читайте! После её прочтения все следующие главы будут иметь для вас более глубокий смысл.



Если вы опытный пользователь Windows® или Mac OS®, обратитесь к Гл. 4, которая упростит переход с этих операционных систем на GNU/Linux.

5.2. Меню начального загрузчика

Когда вы перезагрузите свой компьютер после завершения установки Mandrakelinux, вы сначала увидите меню, содержащее три или более пунктов, и называемое “меню начального загрузчика”. Оно позволяет вам загрузить свою систему GNU/Linux или любую другую ранее установленную операционную систему, а также некоторые особые варианты загрузки.

Количество пунктов и их названия будут изменяться в зависимости от вашей отдельно взятой конфигурации. Пункт, который в данный момент нас интересует - это несомненно пункт под названием `linux`, который запустит вашу систему Mandrakelinux. Он выбирается по умолчанию, если вы только сами не настроили его по-другому. Всё, что вам нужно сделать - подождать несколько секунд (вы увидите индикатор обратного отсчёта в нижней части экрана) или нажать **Enter**, и Mandrakelinux начнёт загружаться. Вы можете выбрать другой пункт, воспользовавшись клавишами со стрелками на вашей клавиатуре и нажав клавишу **Enter**.

5.3. Приготовьтесь к первому сеансу

GNU/Linux является многопользовательской системой. Это означает, что несколько пользователей могут иметь доступ к одной и той же машине с возможностью безопасно хранить свои личные данные и конфигурационные файлы независимо от других пользователей. Для этого администратором должны быть созданы учетные записи. Администратором называется пользователь `root`, чей пароль был установлен во время установки, и который **не имеет вообще никаких ограничений** в системе.

Также важно понять термины “вход в систему” и “выход из системы”. Вход в систему означает идентификацию самого себя перед компьютером. Представьте себе, что это проверка офицером безопасности вашей личности перед тем, как впустить вас. Вообще-то для этого существует специальный термин - аутентификация; в частном случае это проверка пары логин/пароль (прим. переводчика). После входа в систему последняя выполняет последовательность действий с целью предоставить вам доступ к ресурсам системы (т.е. авторизует вас (прим. переводчика)). Выполняя вход в систему, вы начинаете т.н. “сеанс”.

Когда вы выходите из системы, вы сообщаете системе, что вам больше не нужно использовать её ресурсы. Ваш личный сеанс закрывается, вы покидаете графический интерфейс, и на экране вновь появляется окно входа в систему.



Хотя эти определения и действительны, в этой главе они несколько упрощены. По мере прочтения следующих глав вы лучше поймете эти понятия, их преимущества и вариации.

5.4. Начало вашего сеанса

Подразумевается, что вы сейчас сидите перед компьютером с запущенным Mandrakelinux, который при включении автоматически показывает графическое окно входа в систему. Если это не так, то перед вами должен быть чёрный экран, показывающий что-то вроде этого:

```
Mandrakelinux release 10.1 (Official) for i586  
Kernel 2.6.8.1-10mdk on an i686 / tty1  
имя_машины login:
```

с мигающим курсором; введите своё имя пользователя (которое было определено во время установки или вашим системным администратором), а затем свой пароль. При этом вы должны были “войти в вистему”. Теперь введите `startx` и запустится графический интерфейс (по умолчанию это KDE, см. Гл. 7).

5.4.1. Мастер Mandrakefirsttime

При первом входе в свою систему Mandrakelinux вы столкнётесь с Мастер Mandrakefirsttime (Рис. 5-1). Он поможет вам зарегистрировать свой продукт и настроить учётную запись Mandrakeclub.



Если вы используете загруженную версию Mandrakelinux, вам сначала будет предложено заполнить анкету, которая поможет MandrakeSoft'у лучше понять своих пользователей.

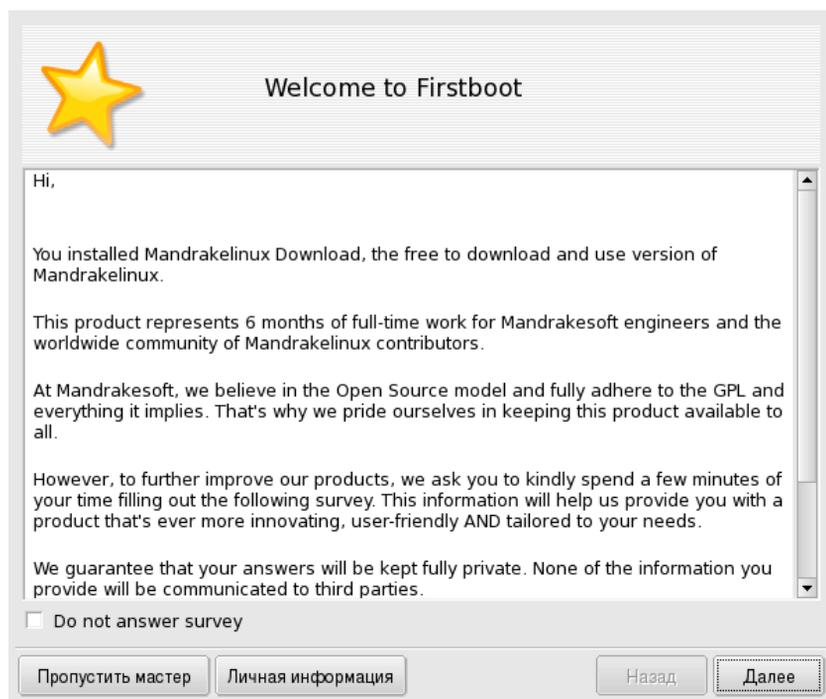


Рисунок 5-1. Мастер Mandrakefirsttime

Сейчас вам будет предложено создать личную учётную запись в Mandrakeclub, которая предоставит вам постоянный доступ к многим полезным онлайн-услугам, предлагаемых MandrakeSoft'ом, таким как: загрузка особого коммерческого программного обеспечения (с полностью автоматизированными процедурами загрузки и установки), многоязычные форумы, возможность проголосовать за свои любимые пакеты приложений для включения в дистрибутив Mandrakelinux, специальные скидки и многое другое. Ваш пакет Mandrakelinux включает в себя пробную учётную запись Mandrakeclub, поэтому вы можете оценить многие из доступных услуг, а затем (позже) расширить возможности своей учётной записи, если они вам понравятся (а мы уверены, что они вам понравятся!).

Более того, если у вас уже есть учётная запись в Mandrakeclub или вы собираетесь сейчас её зарегистрировать, Мастер Mandrakefirsttime также поможет вам настроить свою систему, чтобы упростить загрузку и установку специальных обновлений непосредственно с сайта Mandrakeclub при помощи нашего удобного Менеджера программ. Пожалуйста, запомните, что адреса электронной почты и имена пользователей в

Mandrakeclub являются уникальными, поэтому вы не сможете открыть пробную учётную запись, если вы уже зарегистрировались.

5.4.2. Идентификация самого себя

Сейчас перед вами находится следующее окно (Рис. 5-2). Для входа в систему вы должны ввести своё имя и пароль.



Рисунок 5-2. Окно входа в систему

Процедура входа в систему выполняется в четыре простых этапа:

1. Нажмите значок, соответствующий вашему логину.
2. Введите в появившемся поле свой секретный пароль¹
3. Выберите свою любимую графическую среду из выпадающего меню²Тип сеанса. По умолчанию выбирается последний выбранный вами сеанс, но если это ваш первый вход в систему, средой по умолчанию будет KDE.
4. И в завершение нажмите кнопку Вход, чтобы начать свой сеанс. Запаситесь терпением! Подготовка вашего рабочего стола к использованию может занять несколько секунд.

Если вы единственный пользователь своей новой системы Mandrakelinux и вам надоело каждый раз запуске нового сеанса вводить свой логин и пароль, то существует возможность пропустить этот шаг с загрузкой непосредственно в свою любимую среду рабочего стола. Эта возможность известна как **автологин**.



Будьте осторожны с этой опцией, т.к. пароль не будет спрашиваться, и, следовательно, **любой** сможет получить доступ к вашей системе.

1. Сам пароль показан не будет, он будет заменён маленькими звёздочками (*). Помните: в GNU/Linux пароли являются регистрозависимыми, т.е. если ваш пароль `Very_Secret`, а вы ввели `Very_secret`, вам будет отказано в доступе!

2. Этот этап является опциональным и позволяет вам выбрать определённую графическую среду. Хотя мы и призываем вас попробовать различные доступные варианты, чтобы вы могли найти то, что вам понравится, мы настоятельно рекомендуем, чтобы вы начали с KDE.

5.5. Использование графической среды

5.5.1. Рабочий стол Mandrakelinux

Все современные графические среды предоставляют общий набор возможностей: главное меню, область рабочего стола со значками, панель задач и т.п. В следующих параграфах мы опишем элементы, составляющие среду рабочего стола.

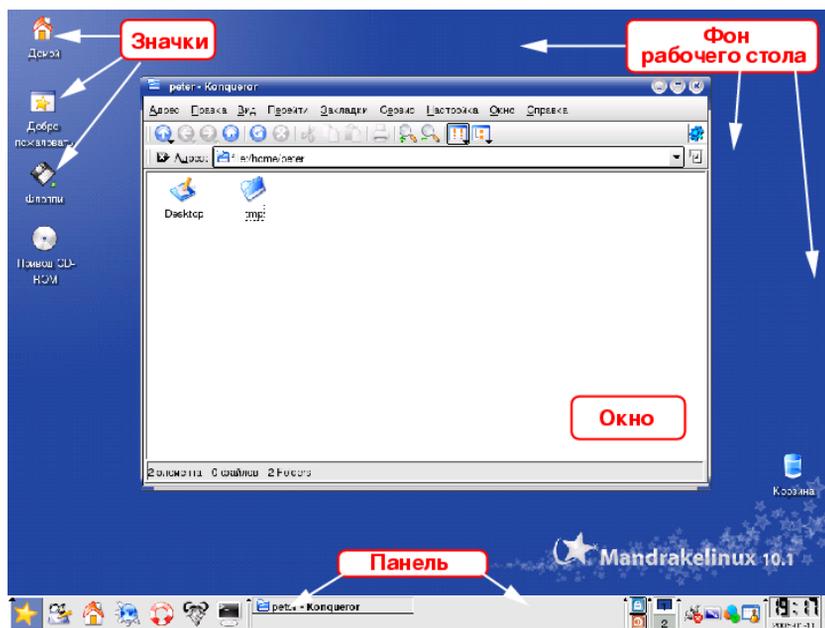


Рисунок 5-3. Рабочий стол KDE

1. В левой части экрана и на панели внизу экрана расположены значки. Под ними выводится краткое описание (заголовок или название значка). Нажатие на значок или запускает программу, или открывает каталог. В обоих случаях на рабочем столе появится окно.
2. В нижней части экрана находится "панель". Она предоставляет быстрый доступ к таким полезным утилитам, как Терминал, веб-браузер и т.п. Каждый значок символизирует приложение (или программу). Наведите курсор мыши на один из значков и задержите его там на несколько секунд. Появится жёлтая всплывающая подсказка с описанием функций значка.
3. Значки и панель не плавают по экрану: они "прикреплены" к так называемому рабочему столу, также ещё известного как фон. В известном смысле рабочий стол - это место, где живет всё, что мы видим и используем. Переместите курсор мыши на свободную область рабочего стола (т.е. туда, где ничего нет) и нажмите правую кнопку мыши: появится меню, предоставляющее вам доступ к некоторым функциям.

5.5.2. Доступ к приложениям

★ Чтобы получить доступ ко всему программному обеспечению, которое вы проинсталировали в процессе установки системы, нажмите кнопку главного меню. Приложения организованы по типу выполняемых задач, поэтому найти нужную программу довольно легко.

5.5.3. Открытие окна на рабочем столе

Если вы нажмёте на рабочем столе значок с именем Домой появится это окно:

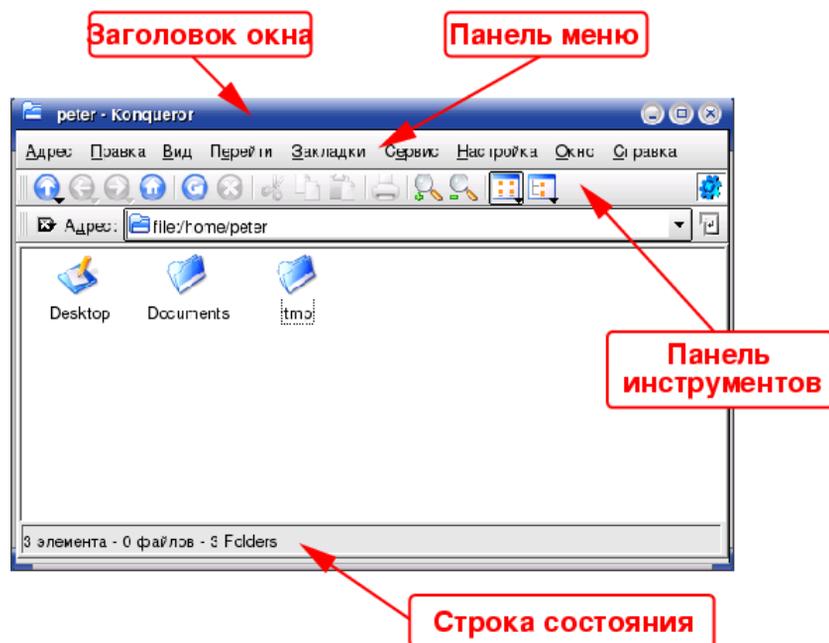


Рисунок 5-4. Файловый менеджер KDE

Вы только что запустили файловый менеджер Konqueror. Появившееся окно показывает содержимое вашего домашнего каталога Home. Это место, где хранятся все ваши личные документы и файлы: доступ к ним есть только у вас.

Окно состоит из нескольких частей. Вверху находится “заголовок окна”. В нём показывается название или заголовок запущенного приложения и, возможно, название документа, с которым вы работаете. Он может быть в двух различных состояниях:

- **Активном.** (полноцветный заголовок окна) Это означает, что вы в данный момент используете его.
- **Неактивном.** (затенённый заголовок окна) Программа запущена, но вы в данный момент с ней не работаете.

Сразу под заголовком окна находится **панель меню**. В нашем примере она содержит меню Правка, Вид и т.д. Выберите меню Правка. В выпадающем меню появится список пунктов, каждый из которых даст вам доступ к одной из функций программы.

Под панелью меню находится **панель инструментов** приложения. Она состоит из одного или нескольких рядов со значками, каждый из которых эквивалентен пункту в одном из выпадающих меню этого приложения: вы можете считать их командами быстрого вызова часто используемых функций программы, которые могут быть найдены где-нибудь на панели меню.

Строка состояния обычно находится внизу окна. В ней вы найдете информацию об активности программы. Не все программы предоставляют такую возможность, однако если в используемой вами программе она есть, не забывайте поглядывать на её время от времени.

5.5.4. Управление рабочими столами

Мы ввели понятие рабочего стола, чтобы определить область экрана, в которой находятся все объекты. Теперь давайте взглянем на панель внизу экрана. Вы можете увидеть группу **кнопок рабочих столов**:



Рисунок 5-5. Кнопки виртуальных рабочих столов KDE

Эти кнопки предоставляют вам доступ к виртуальным рабочим столам, которые являются полными копиями рабочего стола, который вы видите после входа в систему. Дополнительную информацию об управлении виртуальными рабочими столами и их использовании вы найдете в Гл. 7.

Нажмите кнопку с номером 2: как видите, открытое ранее вами окно исчезло. Вы не закрыли окно, вы просто переключились на другой рабочий стол. Нажмите кнопку с номером 1. Появится предыдущий рабочий стол.

Эта возможность, называемая виртуальными рабочими столами), весьма удобна. Она позволяет вам открывать множество окон и организовывать их по своему усмотрению.

Вы также можете перемещать окна с одного рабочего стола на другой. Это может быть удобным для логического распределения своей работы по рабочим столам. Например, перенести все окна, связанные с работой в сети, на рабочий стол 2, все мультимедийные приложения - на другой рабочий стол и т.д.

Итак, в KDE кликните правой кнопкой мыши на заголовке окна. Появится выпадающее меню, содержащее пункт с названием На рабочий стол. Выберите этот пункт, и при этом появится список ваших виртуальных рабочих столов. Выберите виртуальный рабочий стол, на который вы хотите переместить окно.

5.6. Завершение сеанса

Когда вы закончите работу на своём компьютере, не забудьте сообщить системе, что вы уходите, т.е. не забудьте корректно **выйти из системы**.

Выход из системы может быть выполнен несколькими способами: из главного меню, из меню, появляющегося, когда вы кликаете на рабочем столе правой кнопкой мыши, или командой `halt` в терминале.

Каким бы методом вы не воспользовались, экран затемняется и появляется небольшое окно с опциями. Если вы нажмёте ОК, вы завершите текущий сеанс, и после того как будут закрыты все окна и сам рабочий стол, вы вернётесь назад к окну входа в систему.

Однако в окне подтверждения имеются ещё две другие опции: вы можете выключить систему (отключить питание компьютера), а также перезагрузить свою систему. Опять же, просто нажмите кнопку ОК после того, как вы выбрали желаемый вариант. В KDE 3.3.x окно выхода из системы организовано немного по-другому (прим. переводчика).

Это правильный и безопасный способ для выключения или перезагрузки вашей системы. Вы **никогда** не должны даже пытаться сделать это нажатием на кнопку питания вашего компьютера (эх, а Windows® умеет :((прим. переводчика)), потому что это может привести к таким серьёзным проблемам, как повреждение файловой системы или потеря данных.

Глава 6. Где взять документацию

Кроме руководств, поставляемых с Mandrakelinux, доступна документация из многих других источников. Следующие несколько страниц содержат рекомендации, которые могут оказаться полезными для вас.

6.1. Документация по Mandrakelinux

6.1.1. Собственная документация Mandrakesoft'a

Некоторые из этих руководств могут быть доступны в вашей коробочной версии Mandrakelinux в пакете `mandrake_doc-en`. После его установки у вас появится новый пункт меню: Дополнительные приложения+Документация→Документация Mandrakelinux на английском.

В этом разделе перечислена вся документация, которую компания **MandrakeSoft** выпустила для текущего релиза:

- *Стартовое руководство.* Это руководство предназначено для того, чтобы познакомить вас с Mandrakelinux. В него включены основные темы, которые должны быть интересны новым пользователям GNU/Linux, а также процедуры настройки наиболее важных элементов Mandrakelinux.
- *Справочное руководство.* Доступный в онлайн и в Mandrakelinux PowerPack Edition, этот документ раскрывает расширенную функциональность и системное администрирование GNU/Linux.

6.1.2. Интернет-ресурсы

Информационные ресурсы Интернета весьма разнообразны; существует множество веб-сайтов, посвящённых GNU/Linux, его использованию и настройке. Тем не менее, некоторые информационные ресурсы всё-таки лучше других.

Вашим основным источником информации должен быть официальный веб-сайт Mandrakelinux (<http://www.mandrakelinux.com/>). Особого внимания заслуживает раздел технической поддержки (<http://mandrakeexpert.com>).

С другой стороны также будут полезными многие неофициальные ресурсы. Один из них - Mandrake Community Twiki (<http://mandrake.vmlinux.ca/bin/view/Main/WebHome>). Он предлагает множество ресурсов и предоставляет информацию и документацию, которые несомненно заинтересуют пользователей Mandrakelinux.

6.1.2.1. Mandrakeclub

Если вы хорошо знакомы с веб-сайтами Mandrakelinux, вы, возможно, уже знаете о Mandrakeclub (<http://mandrakeclub.com/>). Это место встречи для всех пользователей Mandrakelinux. На нём вы найдёте вопросы с ответами, советы и новости, касающиеся Mandrakelinux и GNU/Linux. Вы сможете изложить свои пожелания и повлиять на разработку будущих версий Mandrakelinux. Если вы ещё не являетесь членом Клуба, мы настоятельно рекомендуем вам вступить в него.

Один из специальных разделов Клуба, представляющий особый интерес: База знаний Mandrakeclub (<http://kb.mandrakeclub.com/>) - это пользовательская база данных Mandrakelinux. Это, наверное, самая большая в вебе коллекция документации, имеющей отношение к Mandrakelinux.

В ней собраны данные, представленные пользователями Mandrakelinux. Она также содержит форум и информационный бюллетень сообщества. Статьи предназначены для новичков и не слишком опытных пользователей. Они не просто повторяют то, что может быть прочитано где-нибудь ещё. Их цель - применение на практике.

Темы варьируются в диапазоне от вопросов администрирования, таких как управление из shell'a, до повышения производительности X - графической подсистемы GNU/Linux'.

6.1.2.2. Mandrakesecure

Советы по безопасности Mandrakesoft (<http://www.mandrakesoft.com/security/>) (известный ранее как Mandrakesecure) - это собственный сайт **MandrakeSoft**'а по безопасности, содержащий информацию об обнаруженных уязвимостях пакетов.

6.2. Полезные ресурсы GNU/Linux

В этом разделе мы представили ресурсы, полезные для любого дистрибутива GNU/Linux. Большинство из них написаны не специально для Mandrakelinux, однако всё-таки могут оказаться полезными.

6.2.1. Каталог /usr/share/doc

Большинство пакетов включают в себя собственную документацию в одном из подкаталогов /usr/share/doc, именуемые по имени содержащего их пакета. Собственная документация Mandrakelinux (если она установлена) доступна в каталоге /usr/share/doc/mandrake/.

6.2.2. Страницы руководств

Страницы руководств (известные также как "man pages") - это набор документов, которые вы можете прочитать для лучшего понимания команд GNU/Linux. Последние обычно используются из "командной строки" и дают вам неограниченный контроль над вашей системой (смотрите главу Введение в командную строку в книге *Справочное руководство*). Хотя вид этих страниц руководств на первый взгляд может показаться удручающим, они предлагают детальную информацию, и поэтому мы настоятельно рекомендуем вам просмотреть их при возникновении проблем.

Они должны быть для вас первичным источником информации по командам shell. Почти у всех команд есть свои страницы руководств. Также свои страницы руководств могут иметь конфигурационные файлы, библиотечные функции для программистов и другие аспекты системы.

Все страницы руководств классифицируются по разделам. Ссылки на них делаются следующим образом: например, `open(2)` и `fstab(5)` ссылаются соответственно на страницу `open` из раздела 2 и страницу `fstab` из раздела 5.

Чтобы вывести страницу руководства в терминале (или shell'e), введите `man`. Синтаксис вызова страницы:

```
man [опции] [раздел] <страница руководства>
```

`man` также имеет свою документацию, которая может быть получена командой `man man`. Страницы руководств сначала форматируются, а затем выводятся на экран при помощи *нейджер* `less`.

Названия страниц руководств и их соответствующие разделы отображаются вверху каждой страницы. Внизу страницы вы найдёте ссылки на другие страницы на связанную тему (обычно в разделе **СМ. ТАКЖЕ** или **SEE ALSO**).

Вы можете начать с изучения страниц, касающихся различных команд, упомянутых в книге *Справочное руководство*: `ls(1)`, `chmod(1)` и др.

Если вы не можете найти нужную страницу руководства (например, вы хотите задействовать функцию `mknod` в одной из своих программ, но застряли на странице команды `mknod`), убедитесь в том, что вы правильно указали раздел. В нашем примере: `man 2 mknod`. Если вы забыли нужный раздел, тогда `man -a mknod` перечитает все разделы в поиске страниц с названием `mknod`.



Вы также можете просматривать страницы руководств в Konqueror, добавив в URL префикс `man:/`. Например, чтобы вывести страницу руководства для `fstab(5)`, введите в поле Адрес: `man:/fstab(5)`

Глава 7. Использование KDE

7.1. Открытие K Desktop Environment

Эта глава познакомит вас со Средой рабочего стола K (K Desktop Environment, KDE) и её панелью. Она также расскажет о понятии виртуальных рабочих столов, о том как по ним перемещаться и управлять ими и поддержке сеансов.

7.1.1. Рабочий стол

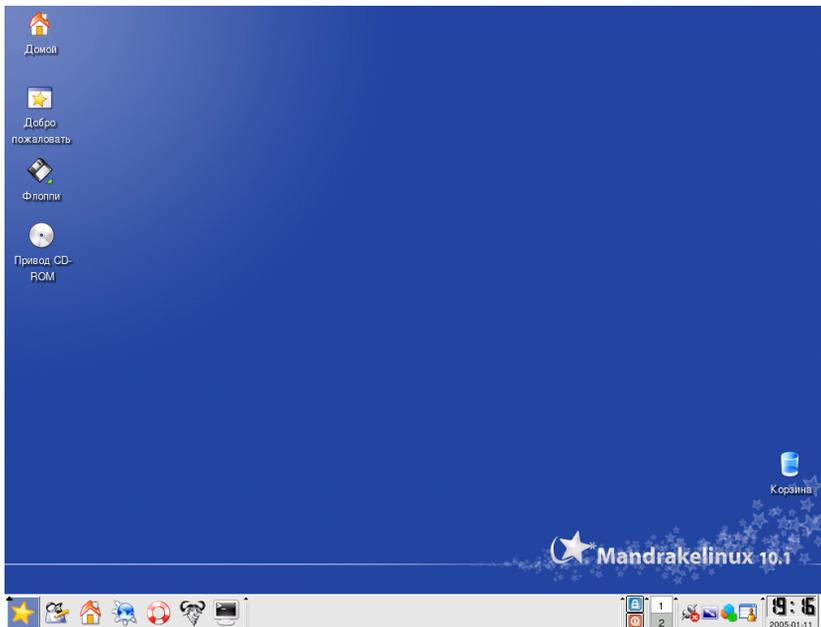


Рисунок 7-1. Рабочий стол KDE

KDE придерживается принципа современного рабочего стола. На приведенном выше изображении вы видите сам рабочий стол с несколькими значками на нём и панелью, расположенной в нижней его части. Однако он предлагает вам кое-что новенькое, если вы пришли из мира Windows®: виртуальные рабочие столы (см. раздел Разд. 7.1.3).

Значки на рабочем столе представляют файлы, каталоги, приложения, устройства, веб-страницы (на самом деле их URL) и т.п. На рабочий стол может быть помещено практически “всё”, что угодно. Значкам могут быть назначены различные действия. Например: при щелчке по текстовому файлу он будет открыт в текстовом редакторе, при щелчке по веб-странице URL будет открыт внутри Konqueror (см. Разд. 8.1.4) и так далее.

Вот некоторые значки вашего рабочего стола, устанавливаемые по умолчанию, с небольшим описанием каждого из них.



Домой. Предоставляет доступ ко всем вашим личным файлам. В UNIX®-подобных операционных системах (Mandrakelinux как раз одна из них) у каждого пользователя есть свой личный каталог, обычно с названием /home/8<0_?>;L7>20B5;0, где имя_пользователя - это логин пользователя.



Корзина. Предоставляет доступ ко всем удалённым файлам (аналог Корзины в Windows®). Пожалуйста, запомните, что файлы могут быть удалены, минуя корзину (“непосредственное” удаление файлов), поэтому некоторые удалённые файлы могут отсутствовать в корзине.



Динамические значки для съёмных носителей. Это будут значки для съёмных устройств вашей системы (привод CD-ROM, дисковод, приводы ZIP/JAZ и т.п.). Нажатие на значок

устройства открывает носитель, находящийся в этом устройстве. Также может быть выведено сообщение об ошибке, если носитель отсутствует или он по каким-либо причинам не может быть прочитан.

7.1.2. Панель



Рисунок 7-2. Панель KDE

Панель - это графический элемент в виде прямоугольника на всю ширину экрана, находящийся внизу вашего рабочего стола ¹ и содержащий следующие главные компоненты:



Главное меню. Предоставляет вам доступ к программному обеспечению, установленному в вашей системе. Это аналог меню Пуск в Windows[®]. Программы разбиты по соответствующим категориям, поэтому вы можете быстро и легко найти нужное приложение.



Показать рабочий стол. Используйте его для сворачивания всех открытых в данный момент окон. Повторное нажатие на него восстановит окна в первоначальное состояние. Это удобно, когда ваш рабочий стол переполнен открытыми окнами, а вы хотите добраться, например, до каталога на рабочем столе.



Апплет Переключение рабочих столов. Упрощает переключение между рабочими столами на "раз, два, три". Для получения дополнительной информации смотрите Разд. 7.1.3.



Апплет Разрешение экрана. Позволяет вам изменять разрешение экрана. Чем выше разрешение экрана, тем больше у вас будет свободного пространства для запуска приложений на своём рабочем столе. Для получения дополнительной информации смотрите Разд. 7.2.3.

7.1.3. Виртуальные рабочие столы

Виртуальные рабочие столы дают вам больше пространства для размещения своих окон; они также позволяют вам лучше организовать по задачам свои окна.

Идея виртуальных рабочих столов заключается в наличии нескольких экранов на одном мониторе. По умолчанию у вас есть два виртуальных рабочих стола. Для добавления или удаления виртуальных рабочих столов нажмите правой кнопкой мыши на апплете переключения рабочих столов и выберите в появившемся меню Настройка рабочих столов.... Ползунок вверху окна настройки позволит вам выбрать до 16 виртуальных рабочих столов. По окончании настройки нажмите кнопку ОК.

По умолчанию виртуальные рабочие столы называются Рабочий стол N, где N - номер рабочего стола. Чтобы дать своим столам более осмыслённые имена (например, Работа, Игры, Интернет...), нажмите правой кнопкой мыши на панели переключения рабочих столов и выберите в появившемся меню Настройка рабочих столов.... Перейдите в поле ввода имени рабочего стола, который вы хотите переименовать, и введите новое имя. При нажатии на кнопку Применить изменения немедленно вступят в силу. По окончании настройки нажмите кнопку ОК.

Когда вы входите в KDE, открывается последний виртуальный рабочий стол, в котором вы работали перед выходом. Для перехода на другой рабочий стол просто кликните на его номер в апплете переключения рабочих столов и всё!

1. По умолчанию панель находится внизу, однако она может быть помещена на любой край рабочего стола.

7.2. Настройка своего рабочего стола

7.2.1. Изменение вида своего рабочего стола

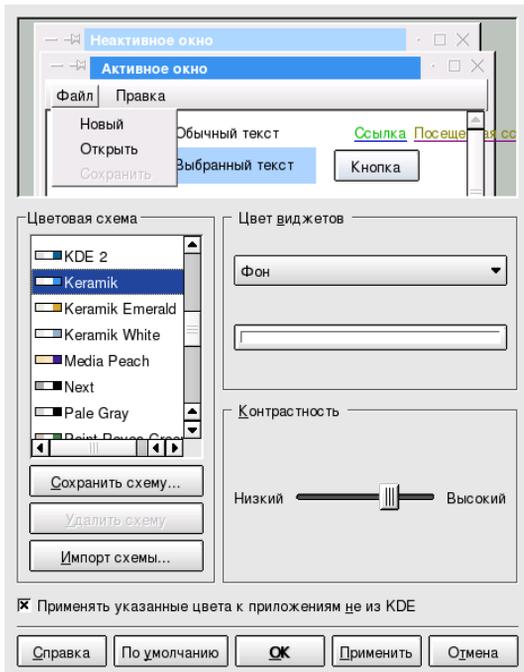


Рисунок 7-3. Изменение цветовой схемы KDE

Для изменения цветовой схемы рабочего стола выберите в главном меню Настройка системы→Настройка своего рабочего стола. Выберите в появившемся Центре управления LookNFeel→Цвета. В списке Цветовая схема представлены предустановленные цветовые схемы. Выберите ту, что вам понравилась, и нажмите Применить.

Вы также можете создать свою собственную цветовую схему, выбрав элемент, который вы хотите изменить (например, Заголовок активного окна, чтобы изменить его цвет), или выбрать его в выпадающем меню Цвет виджетов. После того, как элемент (виджет) выбран, нажмите на цветовую панель, чтобы открыть KDE'шный диалог выбора цвета, выберите понравившийся цвет и нажмите ОК для подтверждения.

Нажатие на кнопку Сохранить схему позволит вам сохранить цветовую схему для использования в будущем; вам будет предложено ввести название схемы, укажите его и нажмите ОК. Нажатие на кнопку Удалить схему удалит выбранную в данный момент схему.



Перед удалением цветовой схемы запроса с подтверждением **не** будет. Поэтому осторожно используйте кнопку Удалить схему.

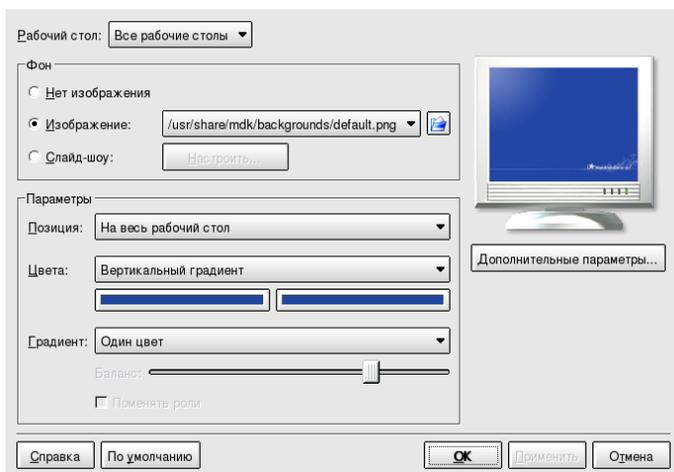


Рисунок 7-4. Изменение обоев рабочего стола KDE

Чтобы изменить фон рабочего стола, выберите в главном меню Администрирование системы→Настройка своего рабочего стола. Выберите в появившемся Центре управления LookNFeel→Фон. Выберите фоновое изображение в разделе Фон, а также его позицию, цвета и градиент в разделе Параметры.

Нажмите кнопку Дополнительные параметры для настройки дополнительных параметров, таких как: внешняя программа для отрисовки фона, размер кэша для изображений и др.



Все параметры фона могут быть применены независимо к каждому из рабочих столов при помощи выпадающего списка Рабочий стол. Обратите внимание, что при этом используется больше памяти.

7.2.2. Управление значками рабочего стола

Добавление значков. Чтобы добавить значок на рабочий стол, просто нажмите правой кнопкой мыши на фон рабочего стола. Появится выпадающее меню, в котором вы должны выбрать пункт Создать. Появится другое меню, в котором вы должны выбрать тип объекта, создаваемого на вашем рабочем столе:

- Папка создаёт на вашем рабочем столе новый каталог для хранения файлов.
- Файл→Ссылка на приложение создаёт объект для запуска приложения. Когда вы нажмёте на него, запустится приложение так, как если бы вы вызвали его из меню или командной строки. Используйте его для быстрого доступа к часто используемым приложениям.
- Файл→Ссылка на адрес (URL) создаёт значок, предоставляющий прямой доступ к URL (обычно на веб-страницу или сайт). Используйте его для добавления на свой рабочий стол значков часто посещаемых сайтов.



Приведенный выше список далеко **не** полный. На самом деле пункты в вашем меню будет зависеть от установленного в вашей системе программного обеспечения.

Пожалуйста, запомните, что формы, которые вы должны будете заполнить в процессе добавления значков, отличаются для каждого типа создаваемого объекта. Однако их параметры довольно просты.

Изменение значков. Кликните правой кнопкой мыши по значку, который вы хотите изменить, и выберите в появившемся меню Свойства. После этого вы сможете изменить заголовок (текст под значком), изображение самого значка и другие параметры объекта этого типа (каталог, приложение, URL и т.п.). По окончании настройки нажмите кнопку ОК.

Удаление значков. Чтобы удалить значок, кликните на нём по ней правой кнопкой мыши и выберите в появившемся меню Удалить, чтобы совсем удалить его, или Переместить в Корзину (откуда вы позже сможете восстановить его). В любом случае у вас будет запрошено подтверждение перед удалением.

7.2.3. Изменение разрешения экрана

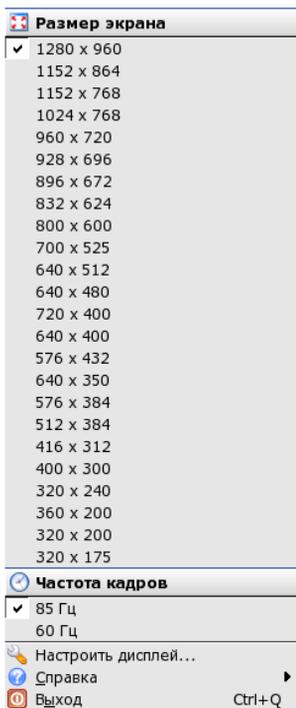


Рисунок 7-5. Список доступных разрешений экрана

При нажатии на апплет изменения разрешения экрана вам будет представлен список всех доступных размеров и частот обновления для вашей видеокарты и монитора (см. Рис. 7-5). Текущие размер экрана и частота обновления отмечены тильдой.

Чтобы изменить любой из параметров, просто выберите его из списка, при этом появится окно с вопросом, удовлетворяет ли вас эта настройка (см. Рис. 7-6). Если вы нажмёте кнопку Принять конфигурацию, параметры будут применены немедленно, в противном случае будут восстановлены предыдущие настройки.

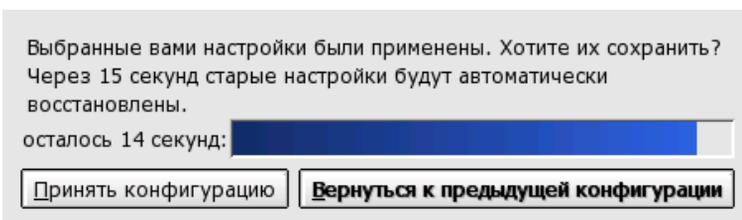


Рисунок 7-6. Применить новое разрешение экрана?



Чем выше частота обновления, тем стабильнее изображение. Выберите максимально возможную частоту обновления для своей видеокарты и монитора, чтобы снизить утомляемость глаз.

Чтобы зафиксировать настройки для всех сеансов, выберите в меню пункт Настроить дисплей и убедитесь, что отмечены обе опции Применить параметры при следующем запуске KDE и Сохранять параметры, изменённые при помощи апплета панели, в противном случае при завершении сеанса ваши настройки разрешения экрана будут потеряны.

7.3. Сеансы KDE

Среда KDE и её приложения поддерживают использование сеансов. Эта возможность позволяет системе сохранять состояние всех приложений, которые использовались пользователем при выходе его из среды рабочего стола, и восстанавливать его, когда пользователь снова входит в систему.



Пожалуйста, запомните, что приложения не из KDE и даже некоторые KDE'шные приложения могут иметь ограниченную поддержку сеансов. Степень восстановления сеанса зависит от приложения и варьируется от просто повторного открытия приложения до открытия его со всеми файлами, что были открыты внутри этого приложения.

По умолчанию KDE автоматически сохраняет сеансы всякий раз, когда вы выходите из среды рабочего стола. Чтобы изменить поведение по умолчанию, откройте Менеджер сеансов (из главного меню Администрирование системы→Настройка своего рабочего стола. В появившемся Центре управления выберите Компоненты→Менеджер сеансов), выберите то, что вам нужно и нажмите кнопку ОК по завершении настройки. Они вступят в силу при следующем вашем входе в KDE.

Глава 8. Konqueror

8.1. Файловый менеджер Konqueror

Файловые менеджеры уже выросли до многозадачных приложений, которые выполняют уже не только такие свои основные задачи, как копирование и перемещение файлов. На самом деле с помощью Konqueror вы можете управлять своими файлами, просматривать ЛВС, проигрывать MP3, путешествовать по вебу (только в Konqueror) и многое другое.

В этом разделе мы принимаем за основу, что ранее вы уже пользовались файловым менеджером, и описывать элементарные функции нет необходимости. Мы будем говорить о Konqueror, который является файловым менеджером KDE по умолчанию.

8.1.1. Главное окно

Доступ к своему файловому менеджеру вы получаете при нажатии на значок Домой, находящегося слева вверху на вашем рабочем столе.

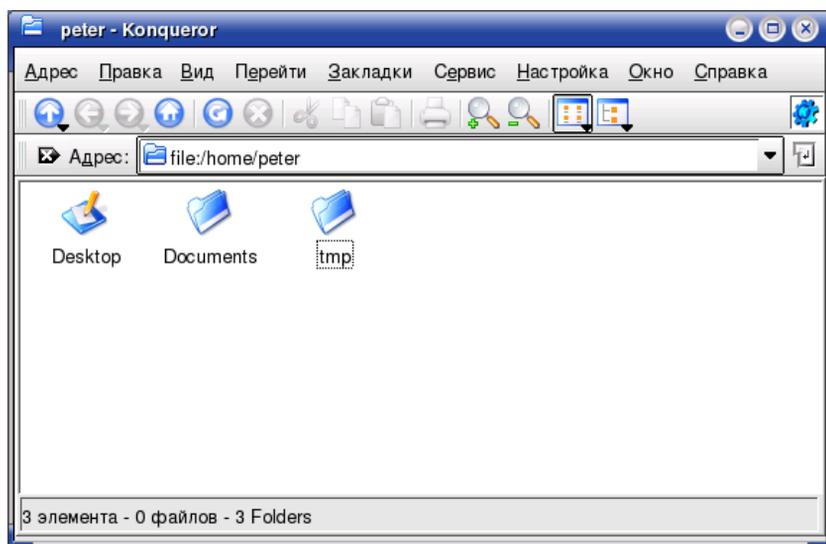


Рисунок 8-1. Konqueror

В нижней части окна отображается содержимое текущего каталога (по умолчанию это содержимое вашего домашнего каталога). Все файлы или подкаталоги представлены в виде значков, хотя вы можете изменить этот вид в меню Вид→Режим просмотра. Этот главный вид может также содержать боковую панель (см. Разд. 8.1.2).

8.1.2. Боковая панель

Боковая панель может открываться с левой стороны главного вида. При первом запуске Konqueror вы её не увидите. Чтобы показать/скрыть её, выберите Окно→Показать Панель навигации (или воспользуйтесь клавишей F9).

Вот краткие описания значков боковой панели Konqueror:

Значок	Значение
	Показать Панель навигации. Этот значок позволяет вам изменить вид боковой панели, добавить новые каталоги и др.

Значок	Значение
	Закладки. Место для хранения адресов ваших избранных веб- и FTP-сайтов.
	Устройства. Обеспечивает доступ к Приводу CD-ROM, Дисководу, съёмным устройствам (таким как USB-ключи в разделе Жёсткий диск) и каталогам Удалённых ресурсов, таким как ресурсы NFS или SMB.
	История. Список каталогов и сетевых сайтов (веб, FTP и т.п.), посещённых вами в течение текущего сеанса.
	Домашний каталог. Представляет ваш личный каталог, в котором вы храните свои файлы.
	Сеть. Обеспечивает доступ к FTP-архивам, а также к веб-сайтам Mandrakelinux и KDE (естественно, вы тоже можете добавить свои пункты или удалить существующие).
	Корневой каталог. Позволяет вам получить доступ ко всей древовидной структуре. Обычно у вас недостаточно прав для манипуляций с файлами за пределами своего домашнего каталога. Только системный администратор (root) обладает такими правами.
	Службы. Обеспечивает доступ к Просмотру аудио-CD, Устройствам, Шрифтам, Просмотру ЛВС и Просмотру системы печати.

Таблица 8-1. Значки боковой панели Konqueror

8.1.3. Копирование, перемещение, удаление файлов и создание ссылок на них

Копирование файлов. Давайте представим, что вам нужно скопировать файл `test.png` в каталог Documents. В Konqueror вам нужно сначала выбрать меню Окно→Разделить панель по вертикали (или нажать клавиши **Ctrl-Shift-L**) или Окно→Разделить панель по горизонтали (или нажать клавиши **Ctrl-Shift-T**). Ваше окно будет разделено на две части и вы сможете “перетащить и бросить” файл `test.png` в каталог Documents. После того, как вы бросите файл в каталог, всплывающее меню спросит у вас, что вы хотите сделать с ним сделать: переместить, скопировать или создать на него ссылку.



Существует много способов работы с файлами в файловом менеджере. Drag'n'drop, сокращённые клавиатурные команды, открытие двух файловых менеджеров и т.п. Выберите удобный для вас способ (загляните в меню Правка)

Перемещение файлов. При перемещении файлов используются те же самые принципы. Просто выберите во всплывающем меню Преместить сюда после того, как отпустите файл.

Создание ссылок на файлы. Создание ссылок на файлы позволяет вам обращаться к ним вместо того, чтобы копировать их (в пределах своего домашнего каталога). Давайте представим, что один из ваших файлов находится глубоко в каталоге `/home/queen/fiC7K:0/■A?>;=8B5;8/ffN18<K9■A?>;=8B5;L/` и вы хотите быстро добраться до него. Вот как это сделать. В Konqueror просто перетащите его в нужное место, отпустите кнопку мыши и выберите Создать ссылку.

Удаление файлов. Существует “безопасный” и “небезопасный” способы удаления файлов. При безопасном способе файл будет перемещён в Корзину, а при небезопасном - удалён навсегда. Чтобы удалить файл, выберите его и нажмите клавишу **Del**. Чтобы восстановить его, дважды щёлкните значок Корзины на своём рабочем столе и перетащите файл(ы) назад в свой браузер. Чтобы полностью удалить файлы, просто выполните Очистить корзину, щёлкнув на ней правой кнопкой мыши. Чтобы сразу удалить файл, щёлкните по нему правой кнопкой мыши выберите Удалить.

8.1.4. Просмотр веб-страниц

Если вы часто перемещаетесь по каталогам, содержащим HTML-файлы, например, с документацией вашего дистрибутива, эти каталоги зачастую содержат файл с именем `index.html`.

Давайте возьмем в качестве примера каталог `/usr/share/doc/HTML/`. Щёлкните по файлу `index.html` и Konqueror покажет его содержимое, и вы сможете просмотреть всю документацию так, как если бы вы были в вебе.

Веб-сёрфинг с помощью Konqueror так же прост, как и при использовании “настоящего” веб-браузера. Просто введите в строке адреса URL сайта, который вы хотите посетить, и... вперед!

8.1.5. Общий доступ к файлам

Эта возможность позволяет вам открыть общий доступ к своим документам для других людей в локальной сети и получить доступ к общим документам других людей. Она также позволяет системным администраторам предоставлять пользователям общие хранилища, куда каждый может добавлять файлы, изменять и изучать их.

8.1.5.1. Общий доступ к файлам

Если общий доступ к файлам включён в Центр управления Mandrakelinux, вы можете щёлкнуть правой кнопкой мыши на каталогах в окне Konqueror и выбрать Общий доступ. Это позволит вам открыть общий доступ к одному или нескольким каталогам посредством NFS¹ или Samba².

8.1.5.2. Просмотр общих файлов с помощью Konqueror



Чтобы работал просмотр ЛВС, убедитесь, чтобы был установлен пакет `lisa`. В противном случае, после её установки вы должны будете запустить службу `lisa`.

Вы можете просмотреть все доступные общие файлы в сети, открыв раздел Просмотр ЛВС в Службах боковой панели. Все машины, предлагающие общие файлы, появятся в этом разделе в виде каталогов. В каталоге с именем хоста появится по каталогу на каждый из протоколов, поддерживаемых этой машиной. Ими могут быть:

FISH

Этот протокол базируется на `ssh`-соединениях. Поэтому все локальные машины, на которых запущен `ssh`-сервер, разрешат вам подключиться к ним (обеспечив соответствующую аутентификацию) и просмотреть все каталоги, к которым у вас есть доступ.

NFS

В этом каталоге Удалённых ресурсов будут показаны общие ресурсы, предоставленные UNIX[®]-машинами.

SMB

В этом каталоге Удалённых ресурсов будут показаны общие ресурсы, предоставленные Windows[®]-машинами или машинами с поддержкой SMB.

1. NFS (Network File System, сетевая файловая система) позволяет вам открывать общий доступ к файлам, экспортировать/импортировать их из/в ваш компьютер в сетевом окружении. Хотя настройка NFS проще, чем Samba, она может использоваться **только** в системах на базе UNIX[®] (например, GNU/Linux). Более того, NFS - это небезопасный протокол, и она должна использоваться исключительно в безопасной локальной среде.

2. SMB - это протокол, при помощи которого PC предоставляют общий доступ к таким ресурсам, как файлы и принтеры. Из всех операционных систем только Windows[®], GNU/Linux (посредством Samba) и OS/2 поддерживают протокол SMB. Он может рассматриваться в качестве альтернативы Netware и NFS.

8.2. Навигация по вебу

8.2.1. Интерфейс веб-браузера Konqueror



Вы можете запустить веб-браузер Konqueror, нажав этот значок на своём рабочем столе или выбрав в главном меню Навигация по Интернету→Веб-сёрфинг. Затем введите URL в строке Адрес.

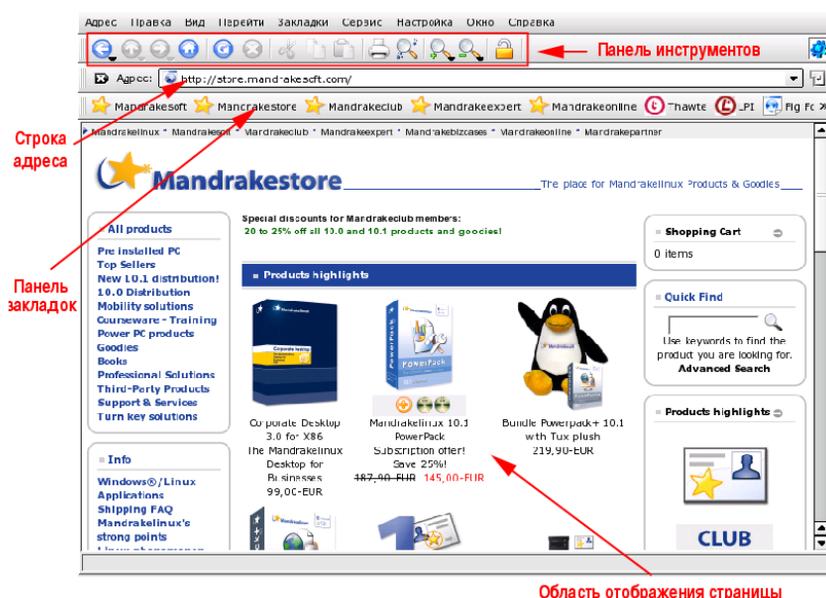


Рисунок 8-2. Konqueror как веб-браузер

Панель инструментов. Содержит все кнопки, используемые для навигации и выполнения общих действий (см. Разд. 8.2.2).

Строка адреса. Место для ввода URL сайта (или локального файла с указанием file:// в качестве протокольной части URL).

Панель закладок. Содержит кнопки, которые дают вам быстрый доступ к вашим избранным сайтам.

Область отображения страницы. Место, в котором отображается содержимое просматриваемых вами веб-сайтов и локальных файлов.

8.2.2. Веб-сёрфинг

В следующей таблице объединены наиболее часто используемые кнопки навигации, предоставляемые веб-браузером Konqueror.

Кнопка	Горячая клавиша	Функция
	Alt-стрелка_влево	Переход назад. Возвращает страницу, посещённую перед текущей. Нажав на неё несколько раз, вы можете вернуться назад более, чем на одну страницу, но некоторые страницы используют автоматическое перенаправление, поэтому это может не всегда сработать. Нажатие и удерживание этой кнопки (или нажатие маленького чёрного треугольника справа) покажет вам список всех URL'ов, которые вы можете вызвать, благодаря этой функции.

Кнопка	Горячая клавиша	Функция
	Alt-стрелка_вправо	Переход вперед. Возвращает страницу, посещённую после текущей. К ней применимы те же действия, что и для кнопки Назад.
	F5	Перезагрузка. Обновляет текущую страницу. По умолчанию Konqueror сначала будет искать страницу в кэше браузера (временное хранилище на диске) и использовать локальную копию. Удерживайте клавишу Shift при нажатии на кнопку перезагрузки, чтобы заставить Konqueror загрузить страницу из Интернета.
	Esc	Стоп. Прерывает передачу запрошенного на данный момент объекта и, следовательно, отменяет загрузку текущей страницы. Обратите внимание, что мы используем слово “объект” вместо “страница”. Это связано с тем, что веб-страницы - это не только HTML-код, но также изображения и другие типы медиаданных.

Таблица 8-2. Кнопки панели инструментов веб-браузера Konqueror

8.2.3. Управление закладками

Закладки хранят URL'ы ваших избранных веб-сайтов, поэтому вы не должны вводить их адрес всякий раз, когда хотите посетить их. Вы можете классифицировать их по темам, категориям и т.д. Чтобы сделать закладку, просто нажмите **Ctrl-B**. Она появится в меню Закладки, и вы сможете в будущем повторно вызвать её для возврата на эту страницу.

В вашей системе Mandrakelinux уже имеется несколько предустановленных категорий закладок, которые вы можете взять за основу для добавления своих закладок. При выборе в меню браузера Закладки → Редактировать закладки откроется менеджер закладок, показанный на Рис. 8-3.

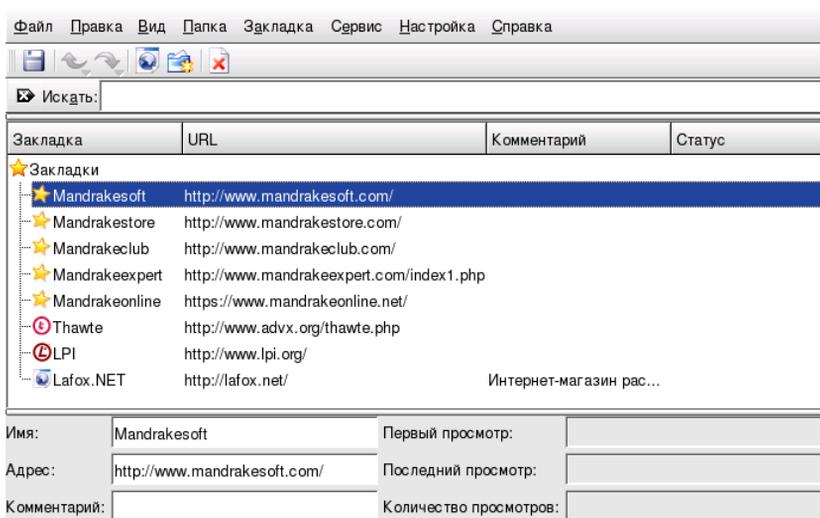


Рисунок 8-3. Окно менеджера закладок Konqueror

Закладки организованы в виде дерева, все операции выполняются над выбранным в данный момент узлом. Доступны следующие операции:

-  Создание папки. Нажмите эту кнопку для создания новой папки. Появится диалоговое окно с предложением ввести имя папки: укажите его и нажмите ОК. Используйте папки для группировки закладок по темам, категориям и т.п. Горячая клавиша: **Ctrl-N**.
-  Создание закладки. Нажмите эту кнопку для создания нового элемента с закладкой. Новый пункт будет добавлен ниже текущего узла или внутри текущей папки. Выберите колонку Закладка или URL

и введите имя и адрес сайта в нижней части Редактора закладок. Нажмите кнопку сохранения (слева вверху) для подтверждения добавления.

-  Удаление объекта. Нажмите эту кнопку для удаления выбранного в данный момент объекта: закладки, разделителя или папки. Запрос с подтверждением не выводится, объект будет немедленно удалён. Горячая клавиша: **Del**.
- Вставка разделителя. Выберите меню Папка→Вставить разделитель, чтобы добавить разделительную линию ниже текущего узла. Горячая клавиша: **Ctrl-I**.
- Переименование. Выберите закладку или папку и измените значение Имя в нижней части Редактора закладок. Горячая клавиша: **F2**.
- Изменение URL. Те же действия, что и при переименовании закладки. Горячая клавиша: **F3**.

Закладки могут быть экспортированы в форматы различных браузеров. Не стесняйтесь исследовать меню Файл→Экспорт. Появится стандартное окно, спрашивающее у вас имя файла закладок (например, `bookmarks.html` для Mozilla). Введите имя файла и нажмите кнопку Сохранить. Некоторые пункты экспорта могут не выводить никаких диалоговых окон. В этих случаях закладки будут автоматически экспортированы в местоположение, зависящее от формата браузера.

Закладки также могут быть импортированы из форматов различных браузеров через меню Файл→Импорт.



Диалоги экспорта и импорта файлов являются "интеллектуальными", в том смысле, что они запустятся из текущего каталога и покажут типы файлов, наиболее удовлетворяющих выбранному вами пункту меню.



По окончании внесения изменений нажмите эту кнопку, чтобы сохранить новые закладки. Горячая клавиша: **Ctrl-S**.

8.2.4. Навигация со вкладками

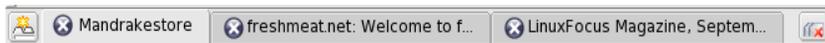


Рисунок 8-4. Вкладки браузера Konqueror

Веб-браузер Konqueror позволяет вам просматривать одновременно несколько веб-страниц при помощи очень удобной функции, называемой **навигацией со вкладками**. Вместо открытия нового окна браузера всякий раз, когда вы хотите просмотреть другую страницу, вы можете открыть новую вкладку.



Нажатие этой кнопки на панели инструментов или выбор в меню Адрес→Новая вкладка создаст и откроет новую вкладку. Теперь вы можете ввести URL или выбрать из закладок сайт для просмотра. Горячая клавиша: **Ctrl-Shift-N**.



Нажатие этой кнопки на панели инструментов закроет текущую вкладку. Щёлкните по заголовку вкладки, чтобы отобразить содержимое этой вкладки. Горячая клавиша: **Ctrl-W**.

8.2.5. Веб-браузер Konqueror и плагины

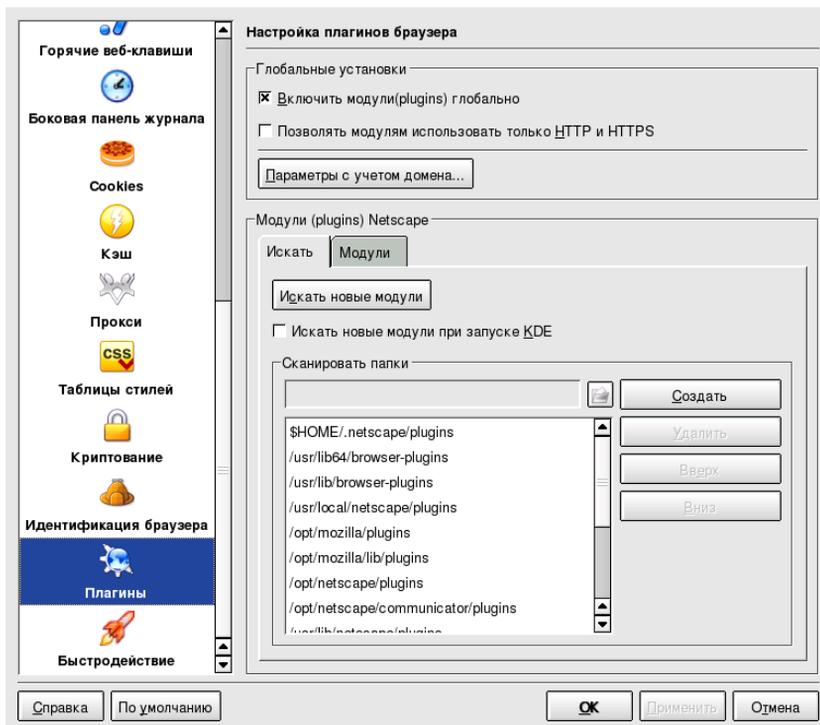


Рисунок 8-5. Настройка плагинов в Konqueror

Плагины - это программы, которые позволяют вашему браузеру обрабатывать контент, отличный от HTML, и графику типа анимаций, потоковый аудиосигнал, Java-апплеты и др. Konqueror использует плагины Mozilla и Netscape. Выберите меню Настройка→Настроить Konqueror и перейдите в раздел Плагины, чтобы настроить параметры плагинов Konqueror'a (см. Рис. 8-5).

После того, как вы (выборочно) загрузили и установили соответствующие плагины, нажмите кнопку Искать новые плагины, чтобы Konqueror распознал и настроил установленные плагины: будет выполнен поиск во всех каталогах, перечисленных в списке сканировать каталоги.

Вы можете просмотреть настроенные плагины во вкладке Плагины. По умолчанию устанавливаются только Netscape Plugins (которые предоставляют Konqueror'у доступ к плагинам Mozilla и Netscape). По окончании настройки нажмите кнопку ОК, чтобы задействовать их.

Глава 9. Составление электронных писем с помощью KMail

В GNU/Linux существует множество графических почтовых клиентов: KMail, Evolution, Mozilla Messenger и др. KMail - это графический почтовый клиент для GNU/Linux. Он интегрирован в клиента для рабочих групп под названием Kontact. В этой главе будут описаны настройка и использование KMail для создания, чтения и организации работы с электронными почтовыми сообщениями.



Вы можете запустить KMail из главного меню Интернет→Почта→KMail. Прежде, чем продолжить чтение, пожалуйста, обратите внимание, что в этом разделе будет рассмотрен только необходимый минимум настроек. Не стесняйтесь исследовать различные параметры конфигурации.

9.1. Настройка KMail

При первом запуске KMail автоматически откроется окно настройки. В противном случае выберите Настройка→Настроить KMail, чтобы вызвать окно настройки. Оно организовано в виде списка категорий (слева) и настраиваемых параметров для каждой из этих категорий (справа). Сначала должен быть определён профиль¹ в категории Профили. KMail предлагает вам шаблон для профиля по умолчанию, основанного на данных вашей учётной записи в системе (логин, имя и т.д.). Нажмите кнопку Изменить и на вкладке Общие заполните своими данными поля Ваше имя, Организация и Адрес e-mail (см. Рис. 9-1).

Общие	Cryptography	Дополнительно	Подпись
Ваше имя:	Peter Pingus		
Организация:	Enterprise		
Адрес e-mail:	peter@pingus.net		
Справка	ОК	Отмена	

Рисунок 9-1. Настройка общих параметров пользователя

Используйте вкладки Шифрование, Дополнительно и Подпись для установки других параметров: другие адреса "Reply-To", ключ GPG для безопасной передачи сообщений и т.д. По окончании настройки нажмите кнопку ОК, а затем Применить: будет определён ваш профиль по умолчанию.

Для настройки почтовых серверов выберите категорию Сеть. На вкладке Отправка нажмите кнопку Добавить, в качестве почтового транспорта выберите SMTP и нажмите ОК. На вкладке Общие введите в поле Имя своё название этого сервера, а в поле Сервер - имя SMTP-сервера или IP-адрес (см. Рис. 9-2). В оставшихся полях можно оставить значения по умолчанию.

1. Если у вас более одного адреса e-mail, например, один рабочий и один личный, полезно будет создать разные профили для каждого из них.

Отправка: SMTP

Общие | Безопасность

Имя: Мой провайдер

Сервер: smtp.myisp.net

Порт: 25

Предварительная команда:

Сервер требует пароль

Учётное имя:

Пароль:

Сохранить пароль SMTP в файле настроек

Отправить указанное имя узла на сервер

Имя узла:

OK Отмена

Рисунок 9-2. Настройка сервера исходящей почты



По соображениям безопасности может случиться так, что для вашего сервера исходящей почты потребуется аутентификация. В этом случае отметьте пункт **Сервер требует пароль** и введите логин и пароль, предоставленные вашим ISP или сетевым администратором.

Для получения почты вам нужно создать хотя бы одну учётную запись. На вкладке **Получение** нажмите кнопку **Добавить**, в качестве типа учётной записи выберите **POP3²** и нажмите **OK**. На вкладке **Общие** введите в поле **Имя** своё название для этой учётной записи, а в поле **Сервер** - имя или IP-адрес POP3-сервера. Ваш ISP должен был предоставить вам имя пользователя и пароль для почтового ящика, которые необходимо ввести в поля **Учётное имя** и **Пароль**. Поставьте галочку напротив **Хранить пароль POP** в файле конфигурации, чтобы не вводить его каждый раз при получении сообщений (см. Рис. 9-3). Нажмите **OK**, чтобы добавить учётную запись.

2. Т.к. почти все ISP предоставляют для получения почты учётные записи POP3, мы использовали её в нашем примере. Если у вас другой тип учётной записи, например, IMAP (Internet Mail Access Protocol), настройка будет немного отличаться.

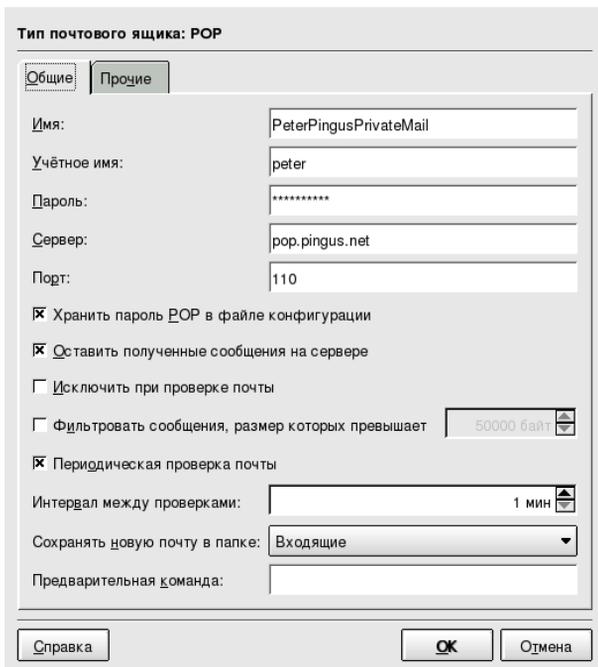


Рисунок 9-3. Настройка почтовой учётной записи POP3



Если у вас постоянное сетевое подключение (напр., DSL или кабельный модем), отметьте галочкой опцию Периодическая проверка почты и установите Интервал между проверками (в минутах), чтобы KMail периодически проверял и забирал почту.

Если вы хотите, чтобы KMail работал с более, чем одной почтовой учётной записью, просто повторите процедуру добавления для каждой дополнительной учётной записи. По окончании настройки нажмите ОК. Теперь KMail готов к чтению и отправке почты через Интернет.

9.2. Интерфейс KMail

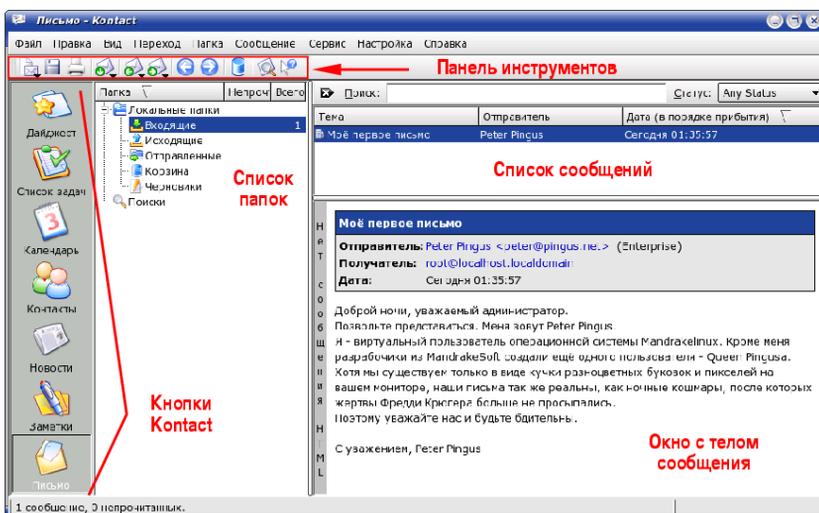


Рисунок 9-4. Интерфейс почтового клиента



Если пакет `kontakt` не установлен, кнопки Kontakt слева показаны не будут.

Панель инструментов. Это месторасположение главных кнопок. Смотрите Табл. 9-1.

Список сообщений. Область отображения информации (тема, дата, отправитель, и т.п.) о сообщениях, хранимых в выбранной на данный момент папке.

Окно с телом сообщения. Область отображения содержимого выбранного в данный момент сообщения.

Список папок. Список всех папок. Папками по умолчанию являются Входящие (входящие сообщения), Исходящие (ещё не отправленные сообщения), Отправленные (уже отправленные сообщения), Корзина (удалённые сообщения) и Черновики (черновики сообщений).

Кнопки Kontact. KMail теперь является компонентом Kontact. В левой части интерфейса у вас есть кнопки для доступа к компонентам Kontact.

В следующей таблице представлены наиболее важные кнопки, доступные на панели инструментов KMail, соответствующие им горячие клавиши и краткое описание выполняемых ими функций.

Кнопка	Горячая клавиша	Функция
	Ctrl-N	Создание нового сообщения. Вам понадобится заполнить поля То и Тема в окне редактора сообщений.
	Ctrl-L	Получение сообщений для всех созданных учётных записей e-mail. Удерживайте эту кнопку нажатой, чтобы вывести список всех почтовых ящиков; затем выберите тот, из которого вы хотите получить почту, чтобы забрать сообщения только из этого ящика.
	R	Ответ автору выбранного сообщения. Откроется окно редактора сообщений с уже заполненными некоторыми полями.
	F	Пересылка (отправка третьему лицу) выбранного сообщения. Вам понадобится заполнить поле То в окне редактора сообщений.
	D	Удаление выбранных сообщений. Удалённые сообщения перемещаются в папку Корзина. Вы можете восстановить сообщения, перемещённые в папку Корзина, однако удаление из этой папки - процесс необратимый: будьте осторожны!

Таблица 9-1. Кнопки панели инструментов KMail



На большинстве этих кнопок есть маленькие чёрные стрелки в правом нижнем углу. Это означает, что при удерживании кнопки в нажатом состоянии может быть показано меню с дополнительными действиями.

9.3. Создание сообщения

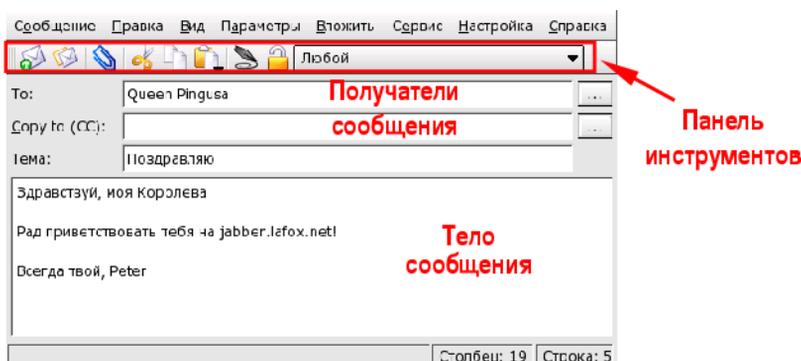


Рисунок 9-5. Окно редактора сообщений

Панель инструментов. Это месторасположение главных кнопок редактора. Смотрите Табл. 9-2

Тело сообщения. Область, в которой вы будете набирать содержимое своего сообщения.

Получатели сообщения. Список всех получателей этого сообщения. По умолчанию показываются следующие опции:

- То: “главный” получатель этого сообщения.
- Сс (Carbon Copy): не скрытые “второстепенные” получатели этого сообщения. Все получатели будут иметь доступ к почтовым адресам, на которые отправляется это сообщение.



Выберите в меню Вид→Скрытая копия, чтобы отобразить поле ВСС (Blind Carbon Copy). Эти получатели также являются “второстепенными”, однако они скрыты от других получателей этого сообщения. Ни один из получателей этого письма не будет иметь доступ к другим почтовым адресам, на которые отправляется этого сообщение.

В следующей таблице представлены кнопки, наиболее часто используемые в окне редактора сообщений, соответствующие им горячие клавиши и краткое описание выполняемых ими функций.

Кнопка	Горячая клавиша	Функция
	Ctrl-Enter	Немедленно отправляет сообщение (ваше сетевое подключение должно быть активным). Копия письма будет сохранена в папке Отправленные.
		Постановка в очередь. Сообщение будет сохранено в папке Исходящие, и будет отправлено тогда, когда вы запросите отправку почты (Файл→Отправить из очереди).
		Прикрепление файла к сообщению. Эта функция также доступна из меню Вложить→Вложить файл. Появится стандартное диалоговое окно. Выберите прикрепляемый файл и нажмите ОК. Повторите для нескольких файлов.

Таблица 9-2. Кнопки панели инструментов редактора сообщений

Глава 10. Офисная работа

10.1. Текстовый процессор

Этот раздел кратко представит вам функции обработки текста в OpenOffice.org Writer.



Чтобы упростить чтение текста мы будем попеременно использовать популярный акроним ООо и весьма длинное, но полное и правильное название OpenOffice.org.

10.1.1. OpenOffice.org Writer

OpenOffice.org Writer является частью пакета OpenOffice.org и предоставляет функции обработки текста. OpenOffice.org Writer может читать большинство популярных офисных форматов, упрощая переход из других офисных пакетов и обеспечивая совместимость с ними.

10.1.1.1. Запуск

Для запуска OpenOffice.org Writer выберите в главном меню Офис→Текстовые процессоры→OpenOffice.org Writer.

Вы также можете открыть его из окна любого приложения ООо, выбрав в меню Файл→Создать→Текстовый документ. При этом будет открыт новый пустой документ ООо Writer.

При первом запуске OpenOffice.org Writer появится окно, спрашивающее вас, какой формат вы предпочитаете использовать для хранения своих файлов: Microsoft® или OpenOffice.org.

Ваше решение зависит от того, если вы планируете обмениваться большим количеством файлов с людьми, пользующимися только средствами Microsoft®. В этом случае нажмите Использовать формат Microsoft® Word, но мы вас предупреждаем, что поддерживается он не идеально. Естественно, это просто формат по умолчанию и он всегда может быть изменён в поле Тип файла диалогового окна Сохранить как.

10.1.1.2. Интерфейс

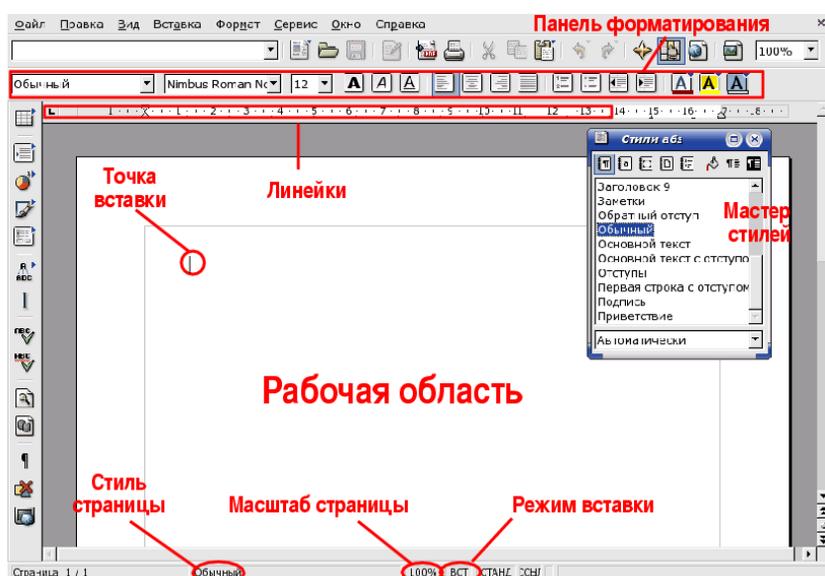


Рисунок 10-1. Главное окно OpenOffice.org Writer

10.1.2. Использование текстового процессора

10.1.2.1. Стили

Пользователи текстовых процессоров часто зря тратят кучу времени на форматирование своих документов (выравнивание параграфов, изменение семейства, стиля и размера шрифтов и т.п.) вместо того, чтобы сосредоточиться на структуре документа и написании его содержимого.

Стили стремятся обеспечить структурированный подход к написанию документов с помощью текстового процессора, нормализуя форматирование документа, его компоновку, и легко автоматизируют процесс создания и управления оглавлениями (ТОС, Table of Contents). В OpenOffice.org Writer управление стилями осуществляется при помощи Мастера стилей.



Нажатие на этот значок на панели инструментов откроет Мастер стилей. Он также может быть открыт из меню **Формат**→**Мастер стилей** или нажатием на клавишу **F11**.

Если ваш текст...	Тогда используйте стиль ...
Заголовок главы	Заголовок 1
Заголовок раздела	Заголовок 2
Заголовок подраздела	Заголовок 3
Заголовок суб-подраздела	Заголовок 4
Параграф	Обычный, Основной текст, Первая строка с отступом
Элемент списка	Обычный, Основной текст, Основной текст с отступом

Таблица 10-1. Предлагаемые стили

Используйте стили, перечисленные в Табл. 10-1, в качестве руководства. Выберите область документа, к которой вы хотите применить стиль, и в окне Мастера стилей дважды щёлкните по применяемому стилю.



Стили, использованные вами из Мастера стилей, автоматически становятся доступными в выпадающем списке стилей (первый элемент на панели форматирования), таким образом, наиболее часто используемые стили будут у вас под рукой.

10.1.2.2. Поля

Вы всегда можете выставить поля вручную при помощи линейки, но если вам нужно отформатировать большой документ, это может быть не лучшим решением. Вот где вам пригодится Мастер стилей.



Нажав на этот значок в Мастере стилей, вы получите доступ к его разделу форматирования страниц. Сначала создайте копию стиля Обычный:

1. В окне мастера щёлкните правой кнопкой мыши по пункту Обычный.
2. Во всплывающем меню выберите Создать....
3. Назначьте Имя своему новому стилю. Поле Следующий стиль будет соответствующим образом обновлено, когда вы в него перейдёте. В нашем примере в качестве названия стиля будет использовано Обычный Копия.
4. Нажмите ОК, чтобы вставить свой новый стиль в список доступных стилей.

Затем, щёлкните правой кнопкой мыши по новому созданному стилю и выберите во всплывающем меню Изменить.... Появится окно **Стиль страницы: Обычный Копия**. Откройте вкладку **Страница** и измените значения полей на те, что вам больше нравятся.



То же самое можно сделать через меню **Формат**→**Страница**.

Когда вы смотрели на окно *Стиль страницы: Обычный Копия*, вы, вероятно, обратили внимание на то, что вы могли изменить многие элементы форматирования, такие как Фон, Верхний колонтитул, Нижний колонтитул и др. Например, если 90% вашей работы с текстовым процессором занимает написание деловых писем в определённом формате, вы могли бы настроить его прямо сейчас, сэкономив таким образом кучу времени.



Если вы изменяете существующий стиль, вы перезапишете оригинальные настройки этого стиля. Если вам показалось, что вы сделали ошибку, просто нажмите кнопку *Восстановить*, чтобы вернуть последние сохранённые настройки.

10.1.2.3. Списки

Иногда параграфы содержат списки элементов с целью перечисления свойства объекта (“нумерованный” список или список с “маркерами”) или этапы, которые должны быть выполнены для завершения какой-либо задачи (“упорядоченный” или “нумерованный” список).



Нажатие на эту кнопку преобразует выделенный текст в нумерованный список. Выделив пункты списка и выбрав в меню *Формат→Список/Маркеры*, вы сможете изменить тип маркеров из предустановленного набора.



Нажатие на эту кнопку преобразует выделенный текст в нумерованный список. К этому форматированию применяются те же правила, что и для нумерованных списков.

10.1.2.4. Верхние и нижние колонтитулы страницы

По умолчанию колонтитулы являются общими для **всех** страниц документа. Используйте их для описания определённых аспектов содержимого документа, например: номер страницы, общее число страниц, глава, раздел, заголовки документа и т.п.

Выбор меню *Вставка→Верхний колонтитул→Обычный* добавит на страницы вашего документа верхний колонтитул, а выбор меню *Вставка→Нижний колонтитул→Обычный* добавит на страницы вашего документа нижний колонтитул. Просто введите текст верхнего/нижнего колонтитулов или используйте для их создания один или несколько пунктов из меню *Вставка→Поля*.

10.1.3. Дальнейшее изучение

Если вы хотите больше узнать об использовании *OpenOffice.org Writer*, вам следует обратиться к учебному пособию, доступному на веб-сайте *OpenOffice Support* (<http://www.openofficesupport.com/writertutorial.html>).

Также не пренебрегайте справкой *OpenOffice.org Writer*, которая доступна в меню *Справка→Содержание*. Вы просто обязаны найти ответы на свои вопросы. Все разделы перечислены в *Содержании*, доступны алфавитный указатель и контекстный поиск.



OpenOffice.org Writer в состоянии экспортировать ваши документы в формат PDF (*Файл→Экспорт в PDF*). Это позволит вам публиковать свои документы в формате *Adobe® Reader®*.

10.1.4. Заключение

Обработка текстов может считаться одной из наиболее часто выполняемых работ на персональном компьютере. Как вы уже прочитали выше, OpenOffice.org Writer - это инструмент, который не только предоставляет вам всё необходимое для создания простых или сложных документов, но также совместим с существующими форматами офисных файлов. Получайте удовольствие от создания документов с помощью OpenOffice.org Writer!

10.2. Электронные таблицы

Этот раздел кратко представит вам функции электронных таблиц OpenOffice.org Calc.

Мы принимаем за основу, что вы уже знаете, для чего используются электронные таблицы, и не будем глубоко анализировать возможности этих приложений (бухгалтерского учёта, финансовые, моделирования и др.).

10.2.1. Что такое электронная таблица?

Электронная таблицы - это электронная замена бухгалтерских гроссбухов и калькулятора. Это программное обеспечение использует столбцы и строки для выполнения математических операций над введёнными ранее данными. Сегодня электронные таблицы могут делать гораздо больше, так они часто используются в качестве (очень) простых баз данных или как приложение для построения графиков и диаграмм, даже несмотря на то, что это не было исходной целью программного обеспечения этого класса.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

Рисунок 10-2. Строки, столбцы и ячейки

Строки называются так: 1, 2 и т.д. Столбцы называются так: A, ..., Z, AA, AB и т.д. Пересечение строки и столбца называется ячейкой, а её имя составляется из атрибутов столбца и строки, например: C3 (как показано на Рис. 10-2). OpenOffice.org Calc подсвечивает имена активных строки и столбца.

10.2.2. Использование электронных таблиц

Для запуска OpenOffice.org Calc выберите в главном меню Использование офисных программ → Создание электронных таблиц.

При первом запуске OpenOffice.org Calc появится окно, спрашивающее вас, какой формат вы предпочитаете использовать для хранения своих файлов: Microsoft® или OpenOffice.org.

Ваше решение зависит от того, если вы планируете обмениваться большим количеством файлов с людьми, пользующимися только средствами Microsoft®. В этом случае нажмите Использовать формат Microsoft® Excel, но мы вас предупреждаем, что поддерживается он не идеально. Естественно, это просто формат по умолчанию и он всегда может быть изменён в поле Тип файла диалогового окна Сохранить как.

OpenOffice.org Calc - это приложение табличных вычислений для корпоративного и домашнего использования, оно включает в себя множество функций, рассмотрение которых выходит за рамки этого документа. Обратитесь к Разд. 10.2.3 для получения дополнительной информации о том, как полностью задействовать возможности OpenOffice.org Calc.

В следующих разделах будут рассмотрены основные функции, такие как ввод данных и формул и добавление графиков, отображающих эти данные. В качестве примера будут использованы графики расходов и продаж за месяц воображаемой компании.

10.2.2.1. Ввод данных

Чтобы ввести данные в ячейку (текст или число), воспользуйтесь клавишами со стрелками для перемещения к этой ячейке или щёлкните по ней и введите свои данные, нажав по окончании клавишу **Enter**. Вы также можете воспользоваться клавишами **Tab** или **Shift-Tab** для перехода в ячейку справа или слева соответственно.

Функция автозавершения упрощает ввод данных. Автоматическое завершение “угадывает” данные следующей ячейки на основании значения текущей ячейки. Это работает не только для числовых данных, но также и для дней недели, самих недель, месяцев и др. Вообще говоря, любой тип данных, который может быть ассоциирован с рядом последовательных целых чисел, может вводиться с использованием автозавершения.

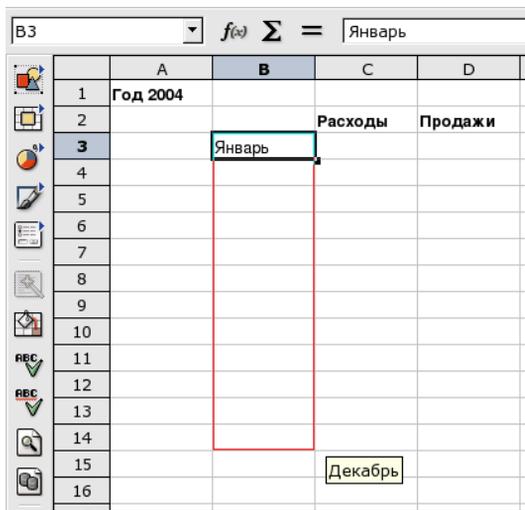


Рисунок 10-3. Упрощение ввода данных при помощи автозавершения

Чтобы воспользоваться автозавершением поместите свою мышь над “манипулятором” ячейки (маленький черный квадрат в правом нижнем углу ячейки), нажмите на него и потяните ячейку. Значения ячеек будут показаны во всплывающей подсказке (см. Рис. 10-3). После того, как будет показано нужное финальное значение, отпустите кнопку мыши, и ячейки будут заполнены.

Также данные ячейки могут быть отсортированы согласно различным критериям (в столбце или строке, в зависимости от того, как вы расставили свои данные). Для этого сначала выделите ячейки, которые вы хотите отсортировать, а затем откройте окно с параметрами сортировки, выбрав меню Данные→Сортировка.



Убедитесь, что вы также выбрали столбцы и строки, которые выполняют роль “заголовков” для данных (в нашем примере это столбец B, содержащий месяцы), чтобы данные “следовали” за ними в порядке сортировки.

На вкладке Условия сортировки выберите столбцы/строки сортируемых по ним данных и порядок сортировки по возрастанию или По убыванию. Вкладка Параметры содержит настраиваемые параметры сортировки, среди которых есть: учитывать или нет регистр при сортировке и направление сортировки (сверху вниз сортирует данные в столбцах, а слева направо - в строках). По окончании настройки нажмите кнопку ОК и выделенные ячейки будут отсортированы.

10.2.2.2. Добавление формул

Формулы могут быть использованы для “автоматизации” табличных вычислений, позволяя вам, например, выполнить сложное моделирование. В ячейках формулы определяются данными, начинающимися со знака =. Всё остальное считается “статическими” данными.

Операции выражаются с использованием условно принятой алгебраической записью. Например, $=3*A25+4*(A20+C34/V34)$ делит значение ячейки C34 на значение из ячейки V34, прибавляет к результату значение A20, умножает это на 4 и суммирует с умноженным на 3 значением ячейки A25. Таким образом могут быть записаны гораздо более сложные выражения на базе более простых выражений.

OpenOffice.org Calc предоставляет вам много уже предопределённых функций, которые вы можете использовать в своих формулах. Доступны функции для работы с датами и временем, математические, статистические, финансовые, логические и много других типов. Просмотрите их, открыв Мастер функций из меню Вставка→Функция или нажав клавиши **Ctrl-F2**.



В KDE комбинация клавиш **Ctrl-F2** переключает вас на второй рабочий стол, поэтому вам может понадобиться переопределить её, чтобы вы могли открыть мастер функций OpenOffice.org Calc посредством этой комбинации.

Рис. 10-4 показывает функцию **AVERAGE**, применённую к выбранному диапазону ячеек для вычисления их среднего значения. Обратите внимание на использование символа : с целью указания в функции последовательного диапазона ячеек.

	A	B	C	D
1	Год 2004			
2			Расходы	Продажи
3		Январь	6395,34	5534,95
4		Февраль	2013,15	2219,36
5		Март	6010,95	7333,13
6		Апрель	6236,23	8336,89
7		Май	7749,85	5839,89
8		Июнь	3170,95	7571,81
9		Июль	9766,84	4334,46
10		Август	8813,35	3694,75
11		Сентябрь	6127,82	238,66
12		Октябрь	2414,45	6064,12
13		Ноябрь	375,71	2823,66
14		Декабрь	4828,43	12 C x 1 C4
15			=AVERAGE(C3:C14)	
16				

Рисунок 10-4. Использование функции в формуле

10.2.2.3. Диаграммы: Предоставление данных в более удобном виде

Когда электронная таблица содержит слишком много информации, становится трудно понять соотношение одной части данных к другой: слишком много чисел и слишком мало понятного. Наилучшим способом представления такого вида данных является диаграмма.

Как и во всех функциях анализа данных вы должны выделить область, в которой вы хотите отобразить диаграмму. Поэтому выделите область ячеек, а затем выберите в меню Вставка→Диаграмма, чтобы вывести помощник создания диаграмм.

После настройки параметров на первой странице ассистента диаграмм и нажатия на кнопку Далее >>, вы увидите страницу выбора типа диаграмм (на Рис. 10-5 выбрана 3D-диаграмма с расположением рядов данных бок о бок). Настройте параметры и нажмите Далее >> для получения списка вариантов



Рисунок 10-5. Выбор типа диаграммы

выбранного вами типа. И снова настройте параметры и нажмите **Далее >>**, чтобы настроить окончательные параметры диаграммы, такие как название диаграммы, заголовки осей и др. Внесите изменения и нажмите **Готово** для создания и вставки диаграммы в электронную таблицу (смотрите Рис. 10-6).

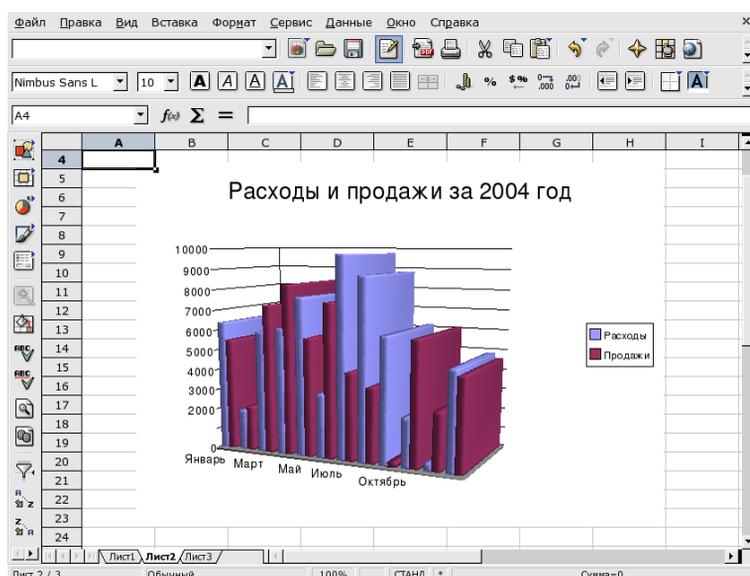


Рисунок 10-6. Трёхмерная диаграмма в электронной таблице



Диаграммы в электронной таблице являются "динамическими", т.е. когда вы изменяете данные в ячейке, принадлежащей диаграмме, последняя будет автоматически обновлена.



Выбрав, а затем щёлкнув правой кнопкой мыши по вставленной диаграмме, вы вызовете меню с опциями для изменения многих параметров диаграммы. Например, название диаграммы может быть изменено двойным щелчком по ней.

10.2.3. Дальнейшее изучение

Если вы хотите больше узнать об использовании OpenOffice.org Calc, вам следует обратиться к учебному пособию, доступному на веб-сайте OpenOffice Support (<http://www.openofficesupport.com/calctutorial.html>).

Также не пренебрегайте справкой OpenOffice.org Calc, которая доступна в меню Справка→Содержание. Вы просто обязаны найти ответы на свои вопросы. Все разделы перечислены в Содержании, доступны алфавитный указатель и контекстный поиск.

10.2.4. Заключение

Электронные таблицы значительно облегчают бухгалтерский учёт и много других задач с числовыми данными.

OpenOffice.org Calc предлагает расширенные возможности для опытных пользователей. Вы можете использовать его в качестве простой базы данных или даже полностью весь интерфейс программы. Вы также можете преобразовывать форматы, создавать шаблоны и др. OpenOffice.org Calc - это очень мощное приложение и несомненно будет долго использоваться.